

Monitor TUF Gaming Serie VG34VQL3A

Guía del usuario



Primera edición V1 Agosto de 2023

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos los Derechos Reservados.

Ninguna parte de este manual, incluyendo los productos y el software descritos en éste, podrá ser reproducida, transmitida, transcrita, almacenada en un sistema de recuperación o traducida a cualquier idioma de cualquier forma o modo, a excepción de la documentación conservada por el comprador por propósitos de copia de seguridad, sin el permiso explícito por escrito de ASUSTEK COMPUTER INC. ("ASUS").

No se extenderá la garantía del producto o servicio técnico en el caso de que: (1) el producto sea reparado, modificado o alterado, a menos que tal reparación, modificación o alteración esté autorizada por escrito por ASUS; (2) el número de serie del producto esté deteriorado o se haya extraviado.

ASUS PROPORCIONA ESTE MANUAL "TAL Y COMO ESTÁ" SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO PERO NO LIMITÁNDOSE A LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O LAS CONDICIONES DE COMERCIABILIDAD O APTITUD PARA UN FIN EN PARTICULAR. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE (INCLUIDOS LOS DAÑOS CAUSADOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DEL NEGOCIO Y CASOS SIMILARES), AUNQUE ASUS HUBIERA RECIBIDO NOTIFICACIÓN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS QUE SURJAN DE CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE PROPORCIONAN SÓLO A TÍTULO INFORMATIVO Y EN CUALQUIER MOMENTO PUEDEN CAMBIAR SIN PREVIO AVISO, Y NO SE DEBEN CONSIDERAR COMO UNA OBLIGACIÓN PARA ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR NINGÚN ERROR O IMPRECISIÓN QUE PUDIERA APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUIDOS LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los productos y nombres de empresas que aparecen en este manual pueden o no ser marcas registradas o propiedad intelectual de sus respectivas compañías y solamente se usan para identificación o explicación y en beneficio de los propietarios sin intención de infringir ningún derecho.

Contenido

Avisos	s	iv		
Inform	Información de seguridadv			
Limpie	eza y ma	Intenimientovi		
Takeb	ack Serv	vicesvii		
Inform (EU Er	iación d nergy La	e producto para la etiqueta energética de la UE ıbel)vii		
Capít	Capítulo 1: Presentación del producto			
1.1	¡Bienve	nido!1-1		
1.2	Conten	ido del paquete1-1		
1.3	Present	tación del monitor1-2		
	1.3.1	Vista frontal1-2		
	1.3.2	Vista posterior1-3		
Capít	ulo 2:	Setup		
2.1	Ensaml	olar el brazo y la base del monitor2-1		
2.2	Ajustar	el monitor2-2		
2.3	Extraer	el brazo/base (para montaje de pared VESA)2-3		
2.4	Gestiór	ı del cableado2-4		
2.5	Conect	ar los cables2-4		
2.6	Encend	er el Monitor2-5		
Capít	ulo 3:	Instrucciones Generales		
3.1	Menú e	n pantalla (OSD)3-1		
	3.1.1	Cómo reconfigurar3-1		
	3.1.2	Introducción a la función OSD3-1		
3.2	Resum	en de especificaciones3-8		
3.3	Dimensiones del contorno3-10			
3.4	Solucio	nar problemas (preguntas más frecuentes)3-11		
3.5	Modos	de funcionamiento compatibles3-12		

Avisos

Declaración de la Comisión Federal de Comunicaciones

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. El funcionamiento se encuentra sujeto a las siguientes dos condiciones:

- · Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites se crearon con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. Si el equipo produjera interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo cual puede probarse encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario corregir dichas interferencias tomando una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- · Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente que se encuentre en un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.



Es necesario utilizar cables apantallados para la conexión del monitor a la tarjeta gráfica para garantizar el cumplimiento de las normas FCC. Los cambios o modificaciones a esta unidad que no estén aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían invalidar la autoridad del usuario para usar este equipo.

Declaración del Departamento Canadiense de Comunicaciones

Este aparato digital no supera los límites de la Clase B para emisiones de ruido de radio desde aparatos digitales establecidas en las Normativas de Interferencias de Radio del Departamento Canadiense de Comunicaciones.

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

EAE

Información de seguridad

• antes de configurar el monitor, lea cuidadosamente toda la documentación que venía con el paquete.

• para evitar riesgos de incendio o descarga eléctrica, nunca exponga el monitor a la lluvia o la humedad.

• nunca intente abrir el monitor. Los peligrosos altos voltajes dentro del monitor pueden resultar en lesiones físicas graves.

• si la fuente de alimentación está rota, no intente arreglarla usted mismo. Póngase en contacto con un técnico de servicio cualificado o con su distribuidor.

• antes de utilizar el producto, asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados y los cables de alimentación no están dañados. Si detecta algún daño, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.

se proporcionan ranuras y aberturas en la parte posterior o superior del armario para la ventilación. No bloquee estas ranuras. Nunca coloque este producto cerca o sobre un radiador o fuente de calor a menos que se proporcione una ventilación adecuada.
el monitor debe accionarse únicamente desde el tipo de fuente de alimentación

indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de fuente de alimentación de su hogar, consulte consu distribuidor o compañía de energía local.

• utilice el enchufe apropiado que cumpla con su estándar de alimentación local.

• no sobrecargue las cintas de alimentación y los cables de extensión. La sobrecarga puede resultar en fuego o descarga eléctrica.

evite el polvo, la humedad y las temperaturas extremas. No coloque el monitor en ninguna área donde se pueda hume. Coloque el monitor sobre una superficie estable.
desconecte la unidad durante una tormenta eléctrica o si no se va a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños debido a sobrecargas de energía.

• nunca empuje objetos o derrame líquido de ningún tipo en las ranuras del armario de monitoreo.

• para asegurar una operación satisfactoria, use el monitor solamente con computadoras de la lista UL que tengan los receptáculos configurapropiados marcados entre ellas

100- 240v AC.

• si tiene problemas técnicos con el monitor, póngase en contacto con un técnico de servicio cualificado o con su distribuidor.

• el ajuste del control de volumen, así como del ecualizador a otros ajustes que no sean la posición central puede aumentar el voltade salida de los auriculares y por lo tanto el nivel de presión acústica.

• el equipo de clase I debe estar conectado a una salida de toma con puesta a tierra protectora. La toma de corriente se utiliza como dispositivo de desconexión, la toma de corriente debe ser fácilmente accesible.

• un monior puede caer, causando lesiones personales graves o la muerte. Muchas lesiones, especialmente en niños, pueden evitarse tomando precauciones simples tales como:

- utilice siempre armarios o soportes o métodos de montaje recomendados por el fabricante del monitor.

- utilice siempre muebles que puedan apoyar el monitor de forma segura.

- asegúrese siempre de que el monitor no sobresalga sobre el borde de los muebles de soporte.

- siempre eduque a los niños sobre los peligros de treparse sobre muebles para alcanzar el monitor o sus controles.

- siempre envuelva los cables y cables conectados a su monitor para que no se puedan tropezar, tirar o agarrar.

- nunca coloque un monitor en una ubicación inestable.

- nunca coloque el monitor en muebles altos (por ejemplo, armarios o estanterías) sin anclar tanto el mueble como el monitor a un soporte adecuado.

- nunca coloque el monitor sobre tela u otros materiales que puedan estar ubicados entre el monitor y los muebles de soporte.

Nunca coloque objetos que puedan tentar a los niños a tre, como juguetes, en la parte superior del monitor o en los muebles en los que se coloca el monitor.



Este símbolo de la papelera con ruedas tachada indica que el producto (equipo eléctrico y electrónico y pila de botón que contiene mercurio) no se debe arrojar a la basura municipal. Consulte las normas locales sobre desecho de productos electrónicos.

Limpieza y mantenimiento

- Antes de levantar o reparar el monitor, debe desconectar los cables y el cable de alimentación. Siga las técnicas correctas para levantar el monitor cuando lo coloque. Cuando levante o transporte el monitor, agárrelo por los bordes. No levante la pantalla por la base ni el cable de alimentación.
- Limpieza. Apague el monitor y desenchufe el cable de alimentación. Limpie la superficie del monitor con un paño sin pelusas y no abrasivo. Las manchas resistentes se pueden eliminar con un paño humedecido con un producto de limpieza suave.
- No utilice productos de limpieza que contengan alcohol o acetona. Use un producto de limpieza indicado para el uso con el LCD. Nunca rocíe productos de limpieza directamente en la pantalla, ya que pueden gotear dentro del monitor y causar descargas eléctricas.

Los siguientes síntomas son normales en el monitor:

- Debido a la naturaleza de la luz fluorescente, la pantalla puede parpadear durante el uso inicial. Desconecte la alimentación y vuelva a conectarla para asegurarse de que el parpadeo desaparece.
- Puede detectar un brillo ligeramente irregular en la pantalla dependiendo del patrón de escritorio que utilice.
- Cuando la misma imagen se muestra durante horas, una imagen remanente de la pantalla anterior puede mantenerse en pantalla al cambiar de imagen. La pantalla se recuperará lentamente. Si no es así, desconecte la corriente durante varias horas.
- Cuando la pantalla se quede en blanco, parpadee o ya no funcione, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio para repararla. ¡No repare la pantalla usted mismo!

Convenciones utilizadas en esta guía



ADVERTENCIA: información para evitar daños personales al intentar completar una tarea.



PRECAUCIÓN: información para evitar daños en los componentes al intentar completar una tarea.

IMPORTANTE: información que DEBE seguir para completar una tarea.

NOTA: sugerencias e información adicional que ayudan a completar una tarea.

Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes fuentes para obtener información adicional y las actualizaciones del software

1. Sitios Web de ASUS

Los sitios Web de ASUS en todo el mundo proporcionan información actualizada del hardware y los productos de software de ASUS. Consulte la página Web http://www.asus.com

2. Documentación opcional

El paquete del producto puede incluir documentación opcional que puede haber agregado su distribuidor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products. batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to http://csr.asus.com/english/Takeback.htm for detail recycling information in different region.

Información de producto para la etiqueta energética de la UE (EU Energy Label)



VG34VQL3A



1.1 ¡Bienvenido!

¡Gracias por comprar el monitor de LCD de ASUS®!

El último monitor LCD de pantalla ancha de ASUS proporciona una imagen más amplia, brillante y clara además de incluir funciones que mejoran su experiencia visual.

¡Con estas funciones, disfrutará de la comodidad y la experiencia visual agradable que proporciona el monitor!

1.2 Contenido del paquete

Compruebe que el paquete contiene los siguientes artículos:

- ✓ Monitor de LCD
- ✓ Base del monitor
- ✓ Guía de inicio rápido
- ✓ Tarjeta de garantía
- ✓ Cable de alimentación
- ✓ Cable DisplayPort (opcional)
- ✓ Cable HDMI (opcional)
- ✓ Cable USB (opcional)



Si alguno de los artículos anteriores falta o está dañado, póngase en contacto son su distribuidor inmediatamente.

1.3 Presentación del monitor

1.3.1 Vista frontal



- 1. 🗙 Botón
 - Salga del elemento de menú OSD.
 - La barra de selección de entrada se muestra cuando el monitor entra en modo de espera o muestra la información "no signal".
 - · Es un atajo. La configuración predeterminada es "Enter select".
 - Pulse durante 5 segundos para cambiar entre abrir y cerrar la función de bloqueo de claves.
- 2. Image: Botón de 5 vías:
 - · Abra el menú OSD. Activa el elemento de menú OSD seleccionado.
 - Aumenta / disminuye el valor o mueve la selección hacia arriba / hacia abajo / izquierda / derecha.

Abra el menú OSD. Activa el elemento de menú OSD seleccionado.

Botón Cerrar: salir del menú OSD o pasar al menú anterior o abrir el menú OSD.

Botón corto de cut1: Esta es una clave de acceso rápido. La configuración predeterminada es gameplus.

- -Active crosswire, temporizador, cronómetro, contador FPS o función de alineación de pantalla.
- Mueva el obtón Arriba/abajo para seleccionar y presionar para confirmar ol la función deseada.

• Solution corto de cut 2: Esta es una tecla de acceso rápido. La configuración predeterminada es GameVisual.

- Cambiar de siete modos predeterminados de vídeo (modo escena, modo coche, modo película, modo RTS / RPG, modo FPS, modo sRGB y modo Moba) usando GameVisual ™ Tecnología de inteligencia de vídeo.

- Botón volumen: Esta es una tecla de acceso rápido. El valor predeterminado es volumen. Mueva el
 botón Arriba / abajo para ajustar el volumen.
- 3. 🖒 Botón de encendido / indicador de potencia
 - Enciende / apaga el monitor.
 - El color del indicador de potencia se define como se muestra en la siguiente tabla.



• X Botón y botón de 5 vías puede ser botón de encendido.

Estado	Descripción
Blanco	ENCENDIDO
Ámbar	Modo de espera/No hay señal
APAGADO	APAGADO

1.3.2 Vista posterior



- 1. USB Tipo B. Este puerto sirve para establecer una conexión con un cable de envío USB. La conexión habilita los puertos USB en el monitor.
- 2. USB Tipo A. Estos puertos permiten conectar dispositivos USB, como es el caso de un teclado/ratón USB, dispositivo flash USB, etc.
- 3. Puerto AC-IN. Este puerto permite conectar el cable de alimentación.
- 4. Puerto HDMI1. Este puerto es para la conexión con un dispositivo compatible con HDMI.
- 5. **Puerto HDMI2.** Este puerto es para la conexión con un dispositivo compatible con HDMI.
- 6. **Displayport1.** Este puerto permite la conexión de un dispositivo compatible con DisplayPort1.
- 7. **Displayport2.** Este puerto permite la conexión de un dispositivo compatible con DisplayPort2.
- 8. Jack para auriculares. Este puerto sólo está disponible cuando un cable HDMI/DisplayPort
- 9. Ranura de bloqueo Kensington.

2.1 Ensamblar el brazo y la base del monitor

Para montar la base del monitor:

- 1. Coloque la parte frontal del monitor boca abajo en una mesa.
- 2. Acople la base al brazo asegurándose de que la pestaña del brazo ajusta en la ranura de la base.
- 3. Fije la base al brazo apretando el(los) tornillo(s) incluido(s).

Es recomendable colocar un paño suave sobre la mesa donde apoyará el monitor con el fin de no dañarlo.





Tamaño de los tornillos de la base: M6 x 16,2 mm.

2.2 Ajustar el monitor

- Para conseguir la mejor visualización posible, es recomendable mirar a toda la superficie del monitor y, a continuación, ajustarlo con el ángulo que le resulte más cómodo.
- Sujete la base para impedir que el monitor se caiga cuando cambie su ángulo.
- El ángulo de ajuste recomendado es de +20° a -5° (para la inclinación)/de +10° a -10° (para el giro)/ de ±130mm (para ajuste de altura)



2.3 Extraer el brazo/base (para montaje de pared VESA)

El brazo/base extraíble de este monitor está especialmente diseñado para un montaje de pared VESA.

Para extraer el brazo/ base:

- 1. Coloque la parte frontal del monitor boca abajo en una mesa.
- 2. Quite las gomas de los cuatro orificios de tornillo. (Figura 1)
- Utilice un destornillpara retirar el tornde de la bisagra (Figura 2).
- 4. Quitar la bisbis (Figura 3).





Recomendamos que coloque un paño suave sobre la mesa donde apoyará el monitor con el fin de no dañar el monitor.



- El kit para instalación en pared VESA (100 mm x 100 mm) se adquiere por separado.
- Utilice solamente el soporte para instalación en pared homologado por UL que aguante un peso o carga mínima de 22,7 kg (tamaño de los tornillos: M4 x 10 mm)

2.4 Gestión del cableado

Puede organizar los cables utilizando la ranura para la gestión del cableado. Retire la cubierta antes de introducir los cables en la ranura y volver a colocar la cubierta.



2.5 Conectar los cables

Conecte los cables siguiendo estas instrucciones:



• Para conectar el cable de alimentación:

- a. Conecte el adaptador de corriente de forma segura a la entrada de AC del monitor.
- b. Conecte un extremo del cable de alimentación al consumo de corriente, y el otro extremo a una toma de corriente eléctrica.
- Para conectar el cable DisplayPort/HDMI:
 - a. Enchufe un extremo del cable DisplayPort/HDMI en el puerto de entrada DisplayPort/HDMI del monitor.
 - b. Conecte el otro extremo del cable DisplayPort/HDMI al puerto DisplayPort/HDMI de su ordenador.

- Para utilizar el auricular: conectar el extremo de tipo enchufe a la toma de auricular del monitor cuando se reciba una señal HDMI o DisplayPort.
- Para utilizar los puertos USB 3.2: utilice el cable USB 3.2 suministrado y conecte el extremo más pequeño (tipo B) del cable de subida USB al puerto de subida USB en el monitor, y el extremo más largo (tipo A) al puerto USB 3.2 en su ordenador. Asegúrese de que su ordenador tiene instalada la última versión del sistema operativo Windows 10/Windows 11. Eso habilitará los puertos USB en el monitor permitiendo que funcionen.



Cuando estos cables estén conectados, puede elegir la señal que desee desde el elemento de Selección de entrada del menú OSD.

2.6 Encender el Monitor

Pulse el botón de encendido . Consulte la página 1-2 para localizar el botón de encendido. El indicador de alimentación $\oiint{}$ se iluminará en blanco para mostrar que el monitor está ENCENDIDO.

3.1 Menú en pantalla (OSD)

3.1.1 Cómo reconfigurar

11:	ASUS TUF GAMING	i440x1440 i0Hz	GameVisual Modo Carrera	Eleg Disj	ir entrada playPort1	HDR APAGAR
	Overclocking					
Juegos	OD Variable					
Imagan	Variable Refresh Rate					
inagen	ELMB					
Color	GamePlus					
	GameVisual					
Elegir entrada	Shadow Boost					
PIP/PBP						
-	⊈)) 50			🔹 Back	🔅 Enter	× EXIT

- 1. Pulse el 😳 botón para activar el menú OSD.
- Mueva el obtón Arriba / abajo para navegar por la función.
 Resalte la función deseada y pulse el obtón para activarla. Si la función seleccionada tiene un submenú, mueva el obtón Arriba / abajo de nuevo para ver la función del submenú. Resalte la función de submenú deseada y luego pulse el obtón o mueva el obtón a la derecha para activarlo.
- Mueva el botón Arriba / abajo para cambiar la configuración de la función seleccionada.
- Para salir y guardar el menú OSD, pulse repetidamente el X botón o Muévelo a la izquierda hasta que el menú OSD desaparezca. Para ajustar otras funciones, repita los pasos 1 - 3.

3.1.2 Introducción a la función OSD

1. Juegos

111	ASUS TUF GAMING	3440x1440 60Hz	GameVisual Modo Carrera	Elegir entrada DisplayPort1	HDR APAGAR
^					
F	Overclocking				
Juegos	OD Variable				
	Variable Refresh Rate				
imagen	ELMB				
Color	GamePlus				
000	GameVisual				
Elegir entrada	Shadow Boost				
PIP/PBP					
-	〔] 》 50		ę	Back 🤹	Enter 🗙 EXIT

- Overclocking:
 - * **ENCENDER**: Esta función le permite ajustar la frecuencia de actualización.
 - Frec. máx. actualiz.: Permite seleccionar una frecuencia de actualización máxima de 180Hz (Sólo para la entrada DisplayPort)



El overclocking puede causar parpadeo en la pantalla. Para reducir estos efectos, desconecte el cable DisplayPort y use el menú OSD del monitor para intentarlo de nuevo con una frecuencia máxima de actualización más segura.

• **OD Variable**: mejora el tiempo de respuesta del nivel de gris del panel LCD. El rango de ajuste oscila entre Nivel 0 y Nivel 5.



Esta función no está disponible cuando ELMB está habilitado.



La función Variable Refresh Rate solo se puede activar dentro de 48 Hz~100 Hz para HDMI y 48 Hz~180Hz para DisplayPort.

Variable Refresh Rate: permite que una fuente de gráficos compatible con Variable Refresh Rate* ajuste de forme dinámica la tasa de actualización de la pantalla en velocidades de cuadros de contenido típicas para conseguir una actualización de la pantalla de baja latencia, más eficiente en cuanto al consumo de energía y prácticamente sin

 Para conocer las GPU compatibles y los requisitos mínimos de sistema de PC y controlador, póngase en contacto con los fabricantes de GPU.

• ELMB:

parpadeo.

- * Enciende/apla la función ELMB (Extreme Low Motion Blur). este
- * La función está disponible cuando HDMI la velocidad de refreses de 75Hz o 100Hz. este
- La función está disponible cuando DP la frecuencia de refreses de 100Hz, 120Hz, 144Hz,
- * 165Hz o 180Hz



Para activar ELMB, desactive primero la función Variable Refresh Rate.

- **GamePlus**: la función GamePlus ofrece un kit de herramientas y crea un ambiente de juego óptimo para los usuarios en los diferentes juegos.
 - * **Contador de FPS**: el contador de FPS (cuadros por segundo) le permite saber la fluidez con la que funciona el juego.
 - Punto de mira: el punto de mira se superpone con 6 diferentes opciones de punto de mira permite elegir la que mejor se adapte al juego.
 - Temporizador: puede colocar el temporizador en la esquina superior izquierda de la pantalla para que pueda controlar el tiempo de juego.
 - Cronómetro: puede colocar el cronómetro en la esquina superior izquierda de la pantalla para que pueda controlar el tiempo de juego.
 - * Alineación de pantallas: la Alineación de pantallas muestra líneas de alineación en 4 lados de la pantalla, por lo que es una herramienta sencilla y práctica para alinear a la perfección varios monitores.
- GameVisual: la función GameVisual ayuda a elegir entre diversos modos de imagen de manera cómoda.
 - Modo Escenario: Ésta es la mejor opción para la reproducción de fotografías de escenarios con la tecnología GameVisual[™] de inteligencia de vídeo.
 - * **Modo Carrera**: Ésta es la mejor opción para jugar a juegos de carreras con la tecnología GameVisual[™] de inteligencia de vídeo.
 - * **Modo Cine**: Ésta es la mejor opción para ver películas con la tecnología GameVisual[™] de inteligencia de vídeo.
 - * Modo RTS/RPG: Ésta es la mejor opción para reproducir videojuegos de estrategia en tiempo real (RTS) o videojuegos de rol (RPG) con la tecnología GameVisual[™] de inteligencia de vídeo.
 - * Modo FPS: Ésta es la mejor opción para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS) con la tecnología GameVisual[™] de inteligencia de vídeo.
 - Modo sRGB: Ésta es la mejor opción para ver fotografías y gráficos de ordenadores.
 - MOBA Mode: Ésta es la mejor opción para la reproducción de juegos de batalla online multijugador con la tecnología GameVisual[™] de inteligencia de vídeo.



- En el Modo Carrera, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: Saturación, ASCR.
- En el Modo sRGB, el usuario no puede configurar la siguiente función(es): Brillo, Contraste, Saturación, Temp del color, ASCR.
- En el MOBA Mode, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: Saturación, TASCR.
- Shadow Boost: la mejora de colores oscuros ajusta la curva gamma del monitor para enriquecer los tonos oscuros de una imagen, por lo que resulta mucho más sencillo ver las escenas y los objetos oscuros.



Esta función solo está disponible en el Modo Carrera, el Modo RTS/RPG, el Modo FPS o el Modo sRGB.

2. Imagen



Brillo: el rango de ajuste va de 0 a 100.



Esta función no está disponible cuando ELMB está habilitado.

- Contraste: el rango de ajuste va de 0 a 100.
- **VividPixel:** permite mejorar el contorno de la imagen mostrada y genera imágenes de alta calidad en la pantalla.
- Configuración HDR: contiene dos modos HDR.
 - * ASUS Gaming HDR.
 - * ASUS Cinema HDR.
 - * **Brillo Ajustable:** el brillo de HDR se puede ajustar cuando la función **Brillo Ajustable** esté habilitada.



Cuando se detecte contenido HDR, se mostrará el mensaje emergente "HDR EN". Cuando se muestre contenido HDR, las siguientes funciones no estarán disponibles: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Brillo, Contraste, ASCR, Controle de Aspecto, Filtro de luz azul, Temp del color, Saturación.

 ASCR: permite encender y apagar la función ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



Esta función solo está disponible en el Modo Escenario, el Modo Cine, el Modo RTS/RPG o el Modo FPS.

 Controle de Aspecto: ajusta la relación de aspecto a completo,1:1, equivalente,4:3,16:9(24.5 "W)o 21:9(27" W).



Esta función no está disponible cuando está habilitada la función Variable Refresh Rate o la función HDR.

- Filtro de luz azul
 - * **APAGAR:** sin cambios.
 - Nivel 1 a 4: Cuanto más alto es el nivel, menos luz azul se dispersa. Cuando se activa el filtro de luz azul, la configuración por defecto del modo Racing se importará automáticamente. Entre el nivel 1 al nivel 3, la función de brillo es configurable por el usuario.



Consulte lo siguiente para aliviar la tensión ocular:

 Quienes pasan muchas horas trabajando delante de la pantalla deben alejarse de ella en ciertos momentos. Se recomienda realizar pequeños descansos (de al menos 5 min) después de estar una hora trabajando de forma continuada en el ordenador. Resulta más eficaz realizar descansos cortos y frecuentes que hacer un único descanso largo.

- Para minimizar la tensión ocular y la sequedad de los ojos, los usuarios deben descansar la vista de forma periódica dirigiendo la mirada a objetos que estén lejos.
- Realizar ejercicios con los ojos puede ayudar a reducir la tensión ocular. Repita estos ejercicios con frecuencia. Si la tensión ocular continúa, consulte a un médico. Ejercicios oculares: (1) Mire arriba y abajo repetidamente. (2) Gire los ojos lentamente. (3) Mueva los ojos en diagonal.
- La luz azul de alta energía puede provocar tensión ocular y degeneración macular asociada a la edad. El filtro de luz azul reduce la luz azul perjudicial en un 70% (máx.) para evitar el SVI (Síndrome Visual Informático).

3. Color

Configure la configuración de color deseada desde este menú.

415	ASUS TUF GAMING	3440x1440 60Hz	GameVisual Modo Carrera	Elegir entrada DisplayPort1	HDR APAGAR
^		<i>2</i>			
Juegos	Temp del color				
Imagen	Saturación				
Color					
Elegir entrada					
PIP/PBP					
-	ር()) 50			Back 😲 Ent	er 🗙 EXIT

- Temp del color: contiene 4 modos, que incluyen Frío, Normal, Cálido y Modo Usuario.
- Saturación: el rango de ajuste va de 0 a 100.

4. Elegir entrada

En esta función, puede seleccionar la fuente de entrada que desea o decidir si desea que el monitor busque las fuentes de entrada automáticamente.

115	ASUS TUF GAMING VG34VQL3A	2560x1440 60Hz	GameVisual Modo Carrera	Elegir en Displayi	trada Port1	HDR APAGAR
^						
R	Detec. aut. entrada					
Juegos	DisplayPort-1	0				
Imagan	DisplayPort-2	0				
integen	HDMI-1	0				
Color	HDMI-2	0				
∋						
Elegir entrada						
PIP/PBP						
•	(1)) 50		•	Back	😲 Enter	× EXIT

5. Configuración PIP/PBPSetup

This function brings up a Window displaying image from another input source.

415	ASUS TUF GAMING VG34VQL3A	3440x1440 60Hz	GameVisual Racing Mode	Elegir en Displayf	trada Port-1	HDR APAGAR
^						
F	PIP/PBP Mode					
Gaming	PIP/PBP Source					
Image	Color Setting					
Color	PIP Size					
→ Input Select						
PIP/PBP						
-	(1)) 50		¢	Back	🔅 Enter	× EXIT

- Modo PIP/PBP: contiene 2 modos incluyendo PIP y PBP.
- Fuente PIP/PBP: contiene 2 fuentes que incluyen PIP Main (HDMI1,HDMI2,DP1 y DP2) y PIP Sub(HDMI1,HDMI2,DP1 y DP2).
- Configuración de Color: contiene 2 modos incluyendo PIP Main (modo paisaje, modo de carreras, modo cine, modo RTS/RPG, modo FPS, modo sRGB y modo MOBA) y PIP Sub(modo paisaje, modo de carreras, modo cine, modo RTS/RPG, modo FPS, modo sRGB y modo MOBA).
- Tamaño de PIP: Contiene tres tamaños de PIP incluyendo pequeño, medio y grande.

Para activar la configuración PIP/PBP, desactive primero la función de frecuencia de refresvariable.

6. MyFavorite



Acceso directo:



* Acceso directo 1/Acceso directo 2: establece las funciones de acceso directo para los botones de acceso directo.

Sus accesos rápidos pueden no ser compatibles cuando se selecciona o activa una función. Opciones de funciones disponibles para accesos rápidos: GamePlus, GameVisual, OD Variable, Brillo, Silencio, Mejora de la sombra, Contraste, Selección de entrada, HDR, Filtro de luz azul, Volumen, Ajuste personalizado 1, Ajuste personalizado 2.

• Ajuste personalizado: Cargar / guardar todos los ajustes en el monitor.

7. Config. Sistema

11	ASUS TUF GAMING	3440x1440 60Hz	GameVisual Racing Mode	Elegir en DisplayP	trada 'ort-1	HDR APAGAR
^	^					
☆	Language					
MyFavorite	Sound					
<u>ې</u>	USB Setup					
System Setup	Power Indicator					
	Power Key Lock	·				
	Key Lock	▣				
	Power Setting					
	OSD Setup					
	•					
-	(1)) 50		(Back	🕂 Enter	× EXIT

- Idioma: puede elegir entre 22 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, holandés, portugués, ruso, checo, croata, polaco, rumano, húngaro, turco, chino simpli icado, chino tradicional, japonés, coreano, tailandés, indonesio, persa,Ucrania .
- Sonido: en este menú se ajusta la configuración de sonido. Volumen: el rango de ajuste va de 0 a 100.
 ilencio: alterna entre activar y desactivar el sonido del monitor. Fuente: decide que el sonido del monitor proviene de qué fuente.
- **Config. USB**: contiene 2 modos incluyendo encendido durante Standby y apagado durante Standby.
- Indicador de encendido: enciende/apaga el indicador LED de encendido.
- Bloq. botón encendido: Habilita o deshabilita la tecla de encendido.
- Bloqueo de teclas: permite deshabilitar todas las teclas de función. Pulse X durante 5 segundos para cancelar la función de bloqueo de teclas.
- Ajuste de potencia:
 - * Modo Estándar: Consumo normal de energía.
 - * Modo Ahorro de energía: Reducir el consumo de energía.



Cuando se selecciona el **Modo Ahorro de energía**, algunas funciones de consumo de energía están desactivadas. Si desea habilitar estas funciones, seleccione el **Modo Estándar**.



Apague la función HDR antes de activar el Modo Ahorro de energía.

- Config. OSD:
 - * Ajuste la posición del menú OSD.
 - * Ajusta el temporizador OSD entre 10 y 120 segundos.
 - * Activa o desactiva la función DDC/CI.
 - * Ajusta el fondo del menú OSD de opaco a transparente.
- Versión de DisplayPort: compatibilidad con la tarjeta grá ica. Seleccione DisplayPort 1.2 o DisplayPort 1.4 según la versión de DP de la tarjeta grá ica.
- Información: muestra la información del monitor.
- **Reset Todo**: "Sí" le permite restablecer la configuración por defecto.

3.2 Resumen de especificaciones

Tipo de panel	LCD TFT
Tamaño del panel	34"W (86,4cm)
Resolución máxima	3440 x 1440
Densidad de píxeles	0,232mm x 0,232mm
Brillo (típ.)	400 cd/m ²
Relación de contraste (típ.)	4000:1
Relación de contraste (Máx.)	100.000.000:1 (con ASCR activado)
Ángulo de visión (H/V) CR>10	178°/178°
Colores de visualización	16,7 millones
Tiempo de respuesta	1 ms (Gris a gris)
Selección de temperatura de color	4 temperaturas de color
Entrada analógica	No
Entrada digital	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 2
Toma de auricular	Sí
Entrada de audio	No
Altavoz (integrado)	2 W x 2 estéreo, RMS
Puerto USB 3.2	Ascendente x 1, descendente x 3
Colores	Negro
LED de alimentación	Blanco (Encendido) / Ámbar (Standby)
Inclinación	+20°~ -5°
Giro	+10°~ -10°
Ajuste de la altura	130 mm
Montaje de pared VESA	100 x 100 mm
Candado Kensington	Sí
Rango de Voltaje	AC: 100~240 V
Consumo de energía	Encendido: < 27 W**; Espera: < 0,5 W,
	Apagado: < 0,3 W
l'emperatura de funcionamiento	0 C~40 C
Temperatura (No funcionando)	-20°C~+60°C
Dimensiones (A x L x F) sin base	808x364x111mm
Dimensiones (A x L x F) con base	808x(411-541)x250mm(máximo)
	915x495x280mm (paquete)
Peso (Estimado)	8,1 kg (neto); 5,8kg (sin base); 11,3kg (bruto)
Varios idiomas	22idiomas: inglés, francés, alemán, italiano,
	español, holandés, portugués, ruso, checo,
	croata, polaco, rumano, húngaro, turco, chino
	simpli icado, chino tradicional, japonés, coreano,
	tailandés, indonesio, persa, Ucrania .

Accesorios	Guía de inicio rápido, tarjeta de garantía, cable de alimentación, cable DisplayPort (opcional), cable HDMI (opcional), cable USB (opcional)
Cumplimiento y normas	cTUVus, FCC, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, ICES-3, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PC Recycle, J-MOSS, KCC, KC, KMEPS, RoHs (RoHs, China RoHS, J-Moss), CEC, HDMI, DP, Windows 10/11 WHQL, Low Blue Light, Flicker Free, VESA DisplayHDR 400, PSB, EAC, PSE

*Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

**Midiendo el brillo de una pantalla de 200 nits sin conexión audio/USB/lector de tarjetas.

3.3 Dimensiones del contorno



3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)

Problema	Solución posible
El indicador LED de alimentación no se ENCIENDE	 Pulse el botón O para comprobar si el monitor está en modo ENCENDIDO. Compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado al monitor y a la toma de corriente.
El LED de alimentación se ilumina en ámbar pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla	 Compruebe si el monitor y el equipo se encuentran en el modo ENCENDIDO. Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. Conecte el equipo a otro monitor disponible para comprobar si dicho equipo funciona correctamente.
La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura	 Ajuste los parámetros Contraste y Brillo mediante el menú OSD.
La imagen de la pantalla bota o hay un efecto de onda en dicha imagen	 Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. Aleje los dispositivos eléctricos que puedan estar causando interferencia.
La imagen de la pantalla presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)	 Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. Ejecute la acción Restablecer todo mediante el menú OSD. Ajuste la configuración de color R/G/B o seleccione Temp del Color mediante el menú OSD.

3.5 Supported operating mode

Frecuencia de resolución	HDMI Frecuencia de	DP Frecuencia de
	actualización	actualización
640x480	60Hz	60Hz
640x480	72Hz	72Hz
640x480	75Hz	75Hz
720X480	60Hz	60Hz
720X576	50Hz	50Hz
800x600	56Hz	56Hz
800x600	60Hz	60Hz
800x600	72Hz	72Hz
800x600	75Hz	75Hz
1024x768	60Hz	60Hz
1024x768	70Hz	70Hz
1024x768	75Hz	75Hz
1280x720	50Hz	50Hz
1280x720	60Hz	60Hz
1280x1024	60Hz	60Hz
1280x1024	75Hz	75Hz
1280x800	60Hz	60Hz
1280x960	60Hz	60Hz
1440x900	60Hz	60Hz
1680x1050	60Hz	60Hz
1920x1080	24Hz	Х
1920x1080	25Hz	Х
1920x1080	30Hz	Х
1920x1080	50Hz	50Hz
1920x1080	60Hz	60Hz
1920x1080	100Hz	100Hz
1920x1080	120Hz	120Hz
2560x1080	Х	50Hz
2560x1080	Х	60Hz
2560x1080	Х	120Hz
3440x1440	60Hz	60Hz
3440x1440	75Hz	75Hz
3440x1440	100Hz	100Hz
3440x1440	Х	120Hz

Frecuencia de resolución	HDMI Frecuencia de actualización	DP Frecuencia de actualización
3440x1440	Х	144Hz
3440x1440	Х	165Hz
3440x1440	Х	180Hz

When the monitor is operating in the video mode (ie, not displaying data), the following high definition modes shall be supported in addition to standard definition video.