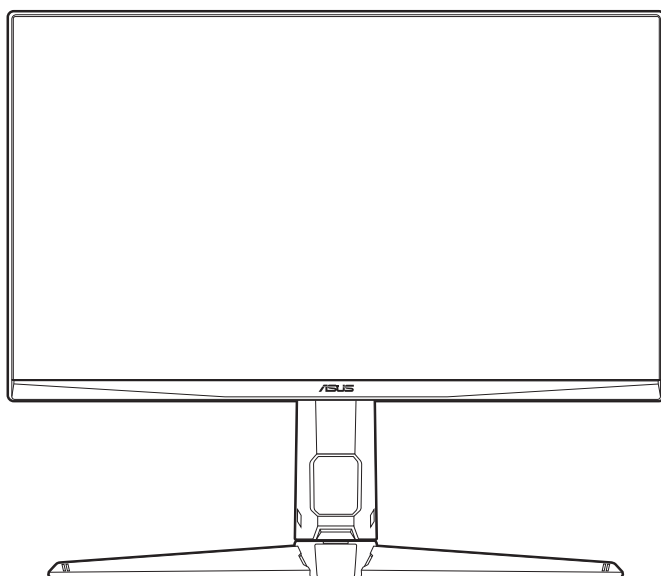




Monitor TUF Gaming Serie VG27AQL3A

Guía del usuario



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Primera edición

Julio de 2023

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos los derechos reservados.

Ninguna parte de este manual, incluyendo los productos y el software descritos en éste, podrá ser reproducida, transmitida, transcrita, almacenada en un sistema de recuperación o traducida a cualquier idioma de cualquier forma o modo, a excepción de la documentación conservada por el comprador por propósitos de copia de seguridad, sin el permiso explícito por escrito de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

No se entenderá la garantía del producto o servicio técnico en el caso de que: (1) el producto sea reparado, modificado o alterado, a menos que tal reparación, modificación o alteración esté autorizada por escrito por ASUS; (2) el número de serie del producto esté deteriorado o se haya extraviado.

ASUS PROPORCIONA ESTE MANUAL "TAL Y COMO ESTÁ" SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO PERO NO LIMITÁNDOSE A LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O LAS CONDICIONES DE COMERCIALIZACIÓN O APTITUD PARA UN FIN EN PARTICULAR. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE (INCLUIDOS LOS DAÑOS CAUSADOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DEL NEGOCIO Y CASOS SIMILARES), AUNQUE ASUS HUBIERA RECIBIDO NOTIFICACIÓN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS QUE SURJAN DE CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE PROPORCIONAN SÓLO A TÍTULO INFORMATIVO Y EN CUALQUIER MOMENTO PUEDEN CAMBIAR SIN PREVIO AVISO, Y NO SE DEBEN CONSIDERAR COMO UNA OBLIGACIÓN PARA ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR NINGÚN ERROR O IMPRECISIÓN QUE PUDIERA APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUIDOS LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los productos y nombres de empresas que aparecen en este manual pueden o no ser marcas registradas o propiedad intelectual de sus respectivas compañías y solamente se usan para identificación o explicación y en beneficio de los propietarios sin intención de infringir ningún derecho.

Contenido

Avisos	iv
Información de seguridad.....	v
Limpieza y mantenimiento.....	vi
Takeback Services.....	vii
Información de producto para la etiqueta energética de la UE (EU Energy Label).....	vii

Capítulo 1: Presentación del producto

1.1	¡Bienvenido!	1-1
1.2	Contenido del paquete	1-1
1.3	Presentación del monitor	1-2
1.3.1	Vista frontal	1-2
1.3.2	Vista posterior	1-3

Capítulo 2: Configuración

2.1	Ensamblar el brazo y la base del monitor	2-1
2.2	Ajustar el monitor	2-2
2.3	Extraer el brazo (para montaje de pared VESA).....	2-3
2.4	Gestión del cableado	2-4
2.5	Conectar los cables	2-4
2.6	Encender el Monitor.....	2-5

Capítulo 3: Instrucciones Generales

3.1	Menú en pantalla (OSD)	3-1
3.1.1	Cómo reconfigurar	3-1
3.1.2	Introducción a la función OSD	3-2
3.2	Resumen de especificaciones	3-9
3.3	Dimensiones del contorno	3-11
3.4	Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)	3-12
3.5	Modos de funcionamiento compatibles.....	3-13

Avisos

Declaración de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission)

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

- Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites se crearon con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. Si el equipo produjera interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo cual puede probarse encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario corregir dichas interferencias tomando una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente que se encuentre en un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.



Es necesario utilizar cables apantallados para la conexión del monitor a la tarjeta gráfica para garantizar el cumplimiento de las normas FCC. Los cambios o modificaciones a esta unidad que no estén aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían invalidar la autoridad del usuario para usar este equipo.

Declaración del Departamento Canadiense de Comunicaciones

Este aparato digital no supera los límites de la Clase B para emisiones de ruido de radio desde aparatos digitales establecidas en las Normativas de Interferencias de Radio del Departamento Canadiense de Comunicaciones.

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Información de seguridad

- Antes de instalar el monitor, lea atentamente toda la documentación incluida en el paquete.
- Para evitar incendios o descargas eléctricas, no exponga el monitor a la lluvia ni a la humedad.
- No abra la carcasa del monitor. En el interior del mismo hay componentes con voltaje alto y peligroso que puede provocar graves daños personales.
- Si la fuente de alimentación se avería, no intente arreglarla usted mismo. Póngase en contacto con un profesional cualificado o con su proveedor.
- Antes de usar el producto, asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados y que los cables de alimentación no están dañados. Si detecta algún daño, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
- Las ranuras y aberturas situadas en la parte posterior y superior de la carcasa están pensadas para la ventilación del aparato. No las bloquee. No coloque nunca este aparato cerca de un radiador o fuentes de calor ni sobre ellas a menos que se proporcione la ventilación adecuada.
- El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación de su domicilio, póngase en contacto con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.
- Use el enchufe adecuado que cumpla la normativa eléctrica local.
- No sobrecargue las tomas de corriente ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar fuego o descargas eléctricas.
- Evite el polvo, la humedad y las temperaturas extremas. No coloque el monitor en un área donde se pueda mojar. Coloque el monitor en una superficie estable.
- Desenchufe la unidad durante una tormenta o si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.
- Nunca inserte objetos ni derrame líquidos de ningún tipo en las ranuras de la carcasa del monitor.
- Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V CA.
- Si tiene problemas técnicos con el monitor, póngase en contacto con un profesional cualificado o con su distribuidor.
- Ajustar el control de volumen o el ecualizador en una configuración distinta de la posición central puede aumentar la tensión de salida de los audífonos/auriculares y, por lo tanto, el nivel de presión de sonido.
- Asegúrese de conectar el cable de alimentación a una toma de corriente con conexión a tierra.

- El adaptador y/o el cable de corriente suministrados se han diseñado para ser utilizados únicamente con el producto. No los utilice con otros productos.



Este símbolo de la papelera con ruedas tachada indica que el producto (equipo eléctrico y electrónico y pila de botón que contiene mercurio) no se debe arrojar a la basura municipal. Consulte las normas locales sobre desecho de productos electrónicos.

Limpeza y mantenimiento

- Antes de levantar o reparar el monitor, debe desconectar los cables y el cable de alimentación. Siga las técnicas correctas para levantar el monitor cuando lo coloque. Cuando levante o transporte el monitor, agárrelo por los bordes. No levante la pantalla por la base ni el cable de alimentación.
- Limpieza. Apague el monitor y desenchufe el cable de alimentación. Limpie la superficie del monitor con un paño sin pelusas y no abrasivo. Las manchas resistentes se pueden eliminar con un paño humedecido con un producto de limpieza suave.
- No utilice productos de limpieza que contengan alcohol o acetona. Use un producto de limpieza indicado para el uso con el LCD. Nunca rocíe productos de limpieza directamente en la pantalla, ya que pueden gotear dentro del monitor y causar descargas eléctricas.

Los siguientes síntomas son normales en el monitor:

- Debido a la naturaleza de la luz fluorescente, la pantalla puede parpadear durante el uso inicial. Desconecte la alimentación y vuelva a conectarla para asegurarse de que el parpadeo desaparece.
- Puede detectar un brillo ligeramente irregular en la pantalla dependiendo del patrón de escritorio que utilice.
- Cuando la misma imagen se muestra durante horas, una imagen remanente de la pantalla anterior puede mantenerse en pantalla al cambiar de imagen. La pantalla se recuperará lentamente. Si no es así, desconecte la corriente durante varias horas.
- Cuando la pantalla se quede en blanco, parpadee o ya no funcione, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio para repararla. ¡No repare la pantalla usted mismo!

Convenciones utilizadas en esta guía



ADVERTENCIA: información para evitar daños personales al intentar completar una tarea.



PRECAUCIÓN: información para evitar daños en los componentes al intentar completar una tarea.



IMPORTANTE: información que DEBE seguir para completar una tarea.



NOTA: sugerencias e información adicional que ayudan a completar una tarea.

Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes fuentes para obtener información adicional y las actualizaciones del software.

1. Sitios Web de ASUS

Los sitios Web de ASUS en todo el mundo proporcionan información actualizada del hardware y los productos de software de ASUS. Consulte la página Web <http://www.asus.com>

2. Documentación opcional

El paquete del producto puede incluir documentación opcional que puede haber agregado su distribuidor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar.

3. Acerca de Parpadeo

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Información de producto para la etiqueta energética de la UE (EU Energy Label)



VG27AQL3A

1.1 ¡Bienvenido!

¡Gracias por adquirir el monitor para LCD ASUS®!

El último monitor LCD de pantalla ancha de ASUS proporciona una imagen más amplia, brillante y clara además de incluir funciones que mejoran su experiencia visual.

¡Con estas funciones, disfrutará de la comodidad y la experiencia visual agradable que proporciona el monitor!

1.2 Contenido del paquete

Compruebe que el paquete contiene los siguientes artículos:

- ✓ Monitor de LCD
- ✓ Base del monitor
- ✓ Guía de inicio rápido
- ✓ Tarjeta de garantía
- ✓ Cable de alimentación
- ✓ Cable DisplayPort (opcional)
- ✓ Cable HDMI (opcional)
- ✓ Cable USB (opcional)
- ✓ Destornillador en forma de L (opcional)
- ✓ 4 tornillos
- ✓ 4 gomas



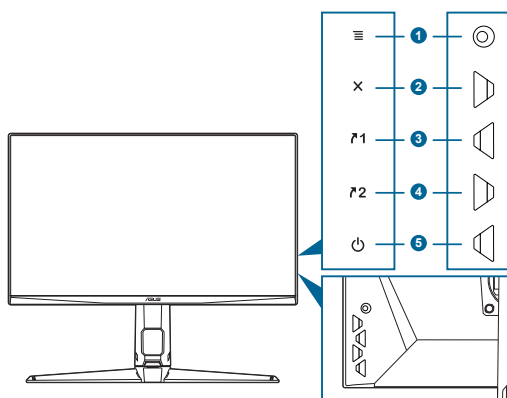
Si alguno de los artículos anteriores falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.



Si necesita cambiar el cable o los cables de conexión, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de ASUS.

1.3 Presentación del monitor

1.3.1 Vista frontal

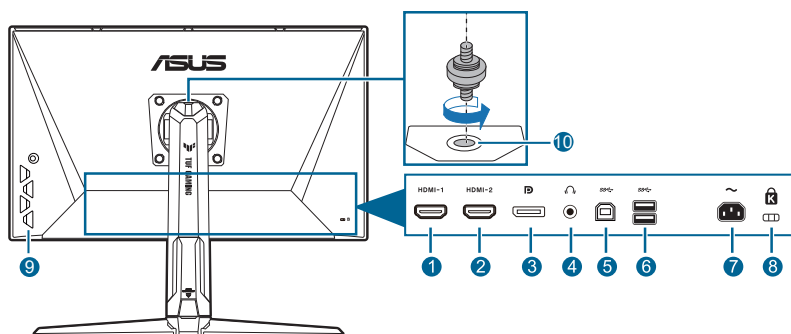


1. Botón  ( de 5 direcciones):
 - Activa el menú OSD. Activa el elemento seleccionado en el menú OSD.
 - Aumenta/disminuye los valores o mueve su selección arriba/abajo/izquierda/derecha.
 - Muestra el menú de selección de entrada cuando el monitor se posiciona en modo en espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
2. Botón 
 - Sale del elemento del menú OSD.
 - Muestra el menú de selección de entrada cuando el monitor se posiciona en modo en espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
 - Activa o desactiva la función Bloqueo de teclas al pulsar durante 5 segundos.
3.  1 Botón Acceso directo 1:
 - Valor predeterminado: GamePlus.
 - Para cambiar la función del acceso directo, vaya al menú MyFavorite > Acceso directo > Acceso directo 1.
 - Muestra el menú de selección de entrada cuando el monitor se posiciona en modo en espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
4.  2 Botón Acceso directo 2:
 - Valor predeterminado: GameVisual.
 - Para cambiar la función del acceso directo, vaya al menú MyFavorite > Acceso directo > Acceso directo 2.
 - Muestra el menú de selección de entrada cuando el monitor se posiciona en modo en espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".

5.  Botón de alimentación o indicador de alimentación
 - Permite encender o apagar el monitor.
 - En la tabla siguiente encontrará la definición del color del indicador de alimentación.

Estado	Descripción
Blanco	ENCENDIDO
Ámbar	Modo de espera/No hay señal
APAGADO	APAGADO

1.3.2 Vista posterior



1. **Puerto HDMI-1.** Este puerto es para la conexión con un dispositivo compatible con HDMI.
2. **Puerto HDMI-2.** Este puerto es para la conexión con un dispositivo compatible con HDMI.
3. **DisplayPort.** Este puerto permite realizar una conexión con un dispositivo compatible con DisplayPort.
4. **Toma de auricular.** Este puerto sólo está disponible cuando se conecta un cable HDMI/DisplayPort.
5. **USB 3.2 Gen 1 Tipo B.** Este puerto sirve para establecer una conexión con un cable de envío USB. La conexión habilita los puertos USB en el monitor.
6. **USB 3.2 Gen 1 Tipo A.** Estos puertos permiten conectar dispositivos USB, como es el caso de un teclado/ratón USB, dispositivo flash USB, etc.
7. **Puerto AC-IN.** Este puerto permite conectar el cable de alimentación.
8. **Ranura de bloqueo Kensington.**
9. **Botones de control.**
10. **Orificio del tornillo de trípode.**

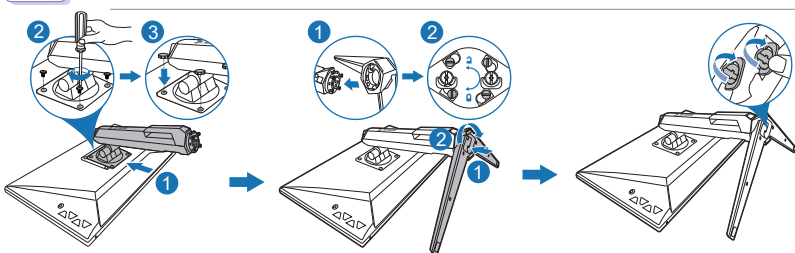
2.1 Ensamblar el brazo y la base del monitor

Para montar la base del monitor:

1. Coloque la parte frontal del monitor boca abajo en una mesa.
2. Coloque la bisagra del brazo del soporte en su compartimento en la parte posterior del monitor (para determinados modelos).
3. Fije la base al brazo, asegurándose de que la pestaña del brazo encaja en la ranura de la base.
4. Fije la base al brazo apretando el(los) tornillo(s) incluido(s).



Es recomendable colocar un paño suave sobre la mesa donde apoyará el monitor con el fin de no dañarlo.



Tamaño de los tornillos de la bisagra: M4 x 10 mm.



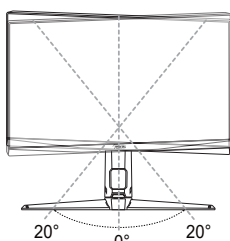
Tamaño de los tornillos de la base: M6 x 16,2 mm.

2.2 Ajustar el monitor

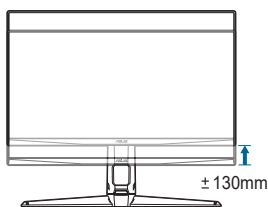
- Para conseguir la mejor visualización posible, es recomendable mirar a toda la superficie del monitor y, a continuación, ajustarlo con el ángulo que le resulte más cómodo.
- Sujete la base para impedir que el monitor se caiga cuando cambie su ángulo.
- El ángulo de ajuste recomendado es entre de $+20^\circ$ y -5° (para inclinación)/ $+20^\circ$ y -20° (para balanceo)/ ± 130 mm (para ajuste de la altura)/ 90° (para vista vertical).



(Inclinación)



(Giro)



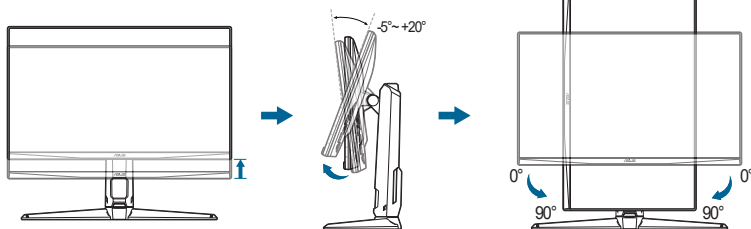
(Ajuste de la altura)



Es normal que el monitor tiemble un poco mientras está ajustando el ángulo de visión.

Cómo girar el monitor

1. Levante el monitor hasta la posición más alta.
2. Inclíne el monitor hasta su ángulo máximo.
3. Gire el monitor hasta el ángulo que necesite.



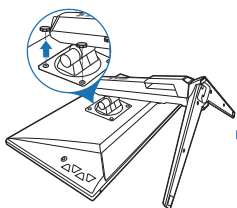
Es normal que el monitor tiemble un poco mientras está ajustando el ángulo de visión.

2.3 Extraer el brazo (para montaje de pared VESA)

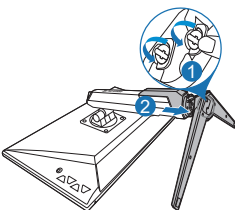
El brazo/base extraíble de este monitor está especialmente diseñado para un montaje de pared VESA.

Para extraer el brazo/base:

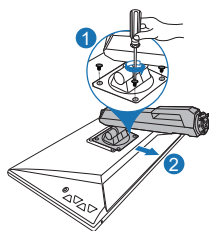
1. Coloque la parte frontal del monitor boca abajo en una mesa.
2. Quite las gomas de los cuatro orificios de tornillo. (Figura 1)
3. Quite la base (Figura 2).
4. Utilice un destornillador para extraer el tornillo de la bisagra (Figura 3), y luego quite la bisagra.



(Figura 1)



(Figura 2)



(Figura 3)



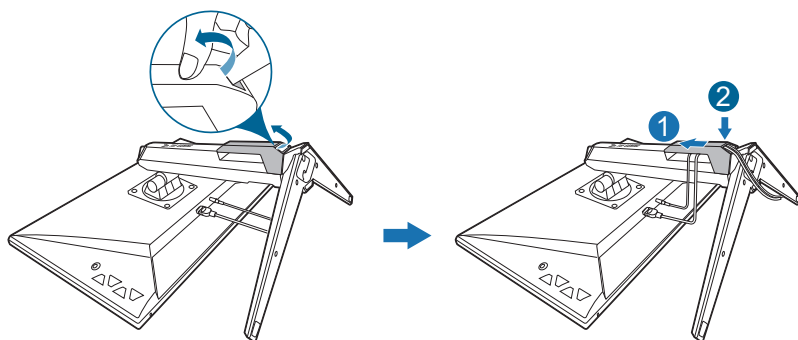
Es recomendable colocar un paño suave sobre la mesa donde apoyará el monitor con el fin de no dañarlo.



- El kit para instalación en pared VESA (100 mm x 100 mm) se adquiere por separado.
- Utilice solamente el soporte para instalación en pared homologado por UL que ag uante un peso o carga mínima de 22,7 kg (tamaño de los tornillos: M4 x 10 mm)

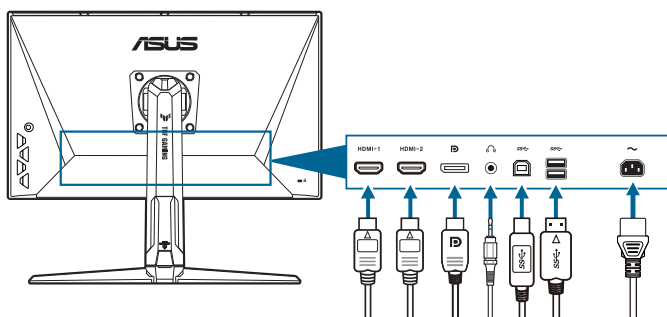
2.4 Gestión del cableado

Puede organizar los cables utilizando la ranura para la gestión del cableado. Retire la cubierta antes de introducir los cables en la ranura y volver a colocar la cubierta.



2.5 Conectar los cables

Conecte los cables siguiendo estas instrucciones:



- **Para conectar el cable de alimentación:** conecte un extremo del cable de alimentación de forma segura al puerto de entrada de CA del monitor y el otro extremo a una toma de corriente eléctrica.
- **Para conectar el cable DisplayPort/HDMI:**
 - a. Enchufe un extremo del cable DisplayPort/HDMI en el puerto de entrada DisplayPort/HDMI del monitor.
 - b. Conecte el otro extremo del cable DisplayPort/HDMI al puerto DisplayPort/HDMI de su ordenador.
- **Para utilizar el auricular:** conecte el cable de audio al conector para auriculares del monitor.

- **Para usar los puertos USB 3.2 Gen 1:** utilice el cable USB y enchufe el extremo más pequeño (tipo B) del mismo al puerto de carga USB del monitor y el extremo más grande (tipo A) al puerto USB del equipo. Asegúrese de que su ordenador tiene instalado el último sistema operativo Windows 10/Windows 11. Eso habilitará los puertos USB en el monitor permitiendo que funcionen.



Cuando estos cables estén conectados, puede elegir la señal que desee desde el elemento de Elegir entrada del menú OSD.



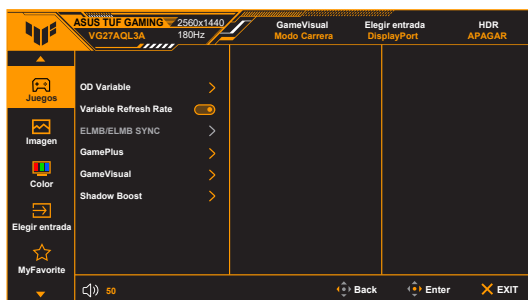
Si necesita cambiar el cable o los cables de conexión, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de ASUS.

2.6 Encender el Monitor

Pulse el botón de encendido . Consulte la página 1-2 para localizar el botón de encendido. El indicador de encendido  se ilumina en blanco para indicar que el monitor está encendido.

3.1 Menú en pantalla (OSD)

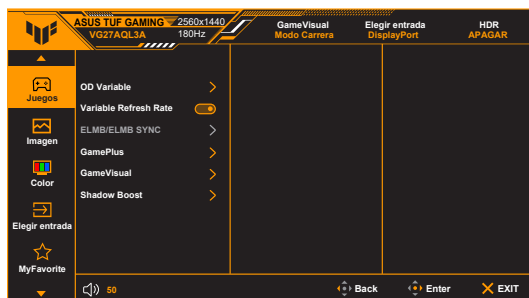
3.1.1 Cómo reconfigurar



1. Presione el botón  () para activar el menú OSD.
2. Mueva el botón  () arriba/abajo para desplazarse por las funciones. Resalte la función que desee y pulse el botón  () para activarla. Si la función seleccionada tiene un submenú, vuelva a mover el botón  () arriba/abajo para desplazarse por las funciones del submenú. Resalte la función del submenú que desee y pulse el botón  () o mueva el botón  () a la derecha para activarla.
3. Mueva el botón  () arriba/abajo para cambiar la configuración de la función seleccionada.
4. Para salir y guardar el menú OSD, pulse el botón **X** o mueva  () a la izquierda repetidamente hasta que dicho menú OSD desaparezca. Para ajustar otras funciones, repita los pasos 1-3.

3.1.2 Introducción a la función OSD

1. Juegos



- **OD Variable:** mejora el tiempo de respuesta del nivel de gris del panel LCD. El rango de ajuste oscila entre Nivel 0 y Nivel 5.



Esta función no está disponible cuando **ELMB** está habilitado.

- **Variable Refresh Rate:** permite que una fuente de gráficos compatible con Variable Refresh Rate* ajuste de forme dinámica la tasa de actualización de la pantalla en velocidades de cuadros de contenido típicas para conseguir una actualización de la pantalla de baja latencia, más eficiente en cuanto al consumo de energía y prácticamente sin parpadeo.



- La función **Variable Refresh Rate** solo se puede activar dentro de 48 Hz~144 Hz para HDMI y 48 Hz~180 Hz para DisplayPort.
- Para conocer las GPU compatibles y los requisitos mínimos de sistema de PC y controlador, póngase en contacto con los fabricantes de GPU.

- **ELMB/ELMB Sync:**

- * La función **ELMB** solo se puede activar cuando la función **Variable Refresh Rate** esté ajustada en **Apagar** y la frecuencia de actualización sea 120 Hz, 144 Hz, 155 Hz, 160 Hz, 165 Hz o 180 Hz. Esta función elimina el tearing o desgarramiento de la pantalla y reduce las imágenes fantasma y el desenfoque de movimiento al jugar. La función incluye claridad de 5 niveles y ajuste de posición.



Para activar **ELMB**, desactive primero la función **Variable Refresh Rate**.

- * **ELMB Sync:** le permite activar la función cuando **Variable Refresh Rate** esté ajustada en **Activado**. Esta función elimina el tearing o desgarramiento de la pantalla y reduce las imágenes fantasma y el desenfoque de movimiento al jugar.

- **GamePlus:** la función GamePlus ofrece un kit de herramientas y crea un ambiente de juego óptimo para los usuarios en los diferentes juegos.
 - * **Contador de FPS:** el contador de FPS (cuadros por segundo) le permite saber la fluidez con la que funciona el juego.
 - * **Punto de mira:** el punto de mira se superpone con 6 diferentes opciones de punto de mira permite elegir la que mejor se adapte al juego. Además, la opción de punto de mira dinámico permite que el punto de mira cambie automáticamente su color en función del fondo.
 - * **Francotirador:** La función de francotirador (solo disponible cuando la función HDR está deshabilitada en el dispositivo) está personalizada para los tiradores en primera persona. Puede seleccionar la relación de ampliación y el tipo de alineación en secuencia.
 - * **Temporizador:** puede colocar el temporizador en la esquina superior izquierda de la pantalla para que pueda controlar el tiempo de juego.
 - * **Cronómetro:** puede colocar el cronómetro en la esquina superior izquierda de la pantalla para que pueda controlar el tiempo de juego.
 - * **Alineación de pantallas:** la Alineación de pantallas muestra líneas de alineación en 4 lados de la pantalla, por lo que es una herramienta sencilla y práctica para alinear a la perfección varios monitores.
- **GameVisual:** la función GameVisual ayuda a elegir entre diversos modos de imagen de manera cómoda.
 - * **Modo Escenario:** Ésta es la mejor opción para la reproducción de fotografías de escenarios con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - * **Modo Carrera:** Ésta es la mejor opción para jugar a juegos de carreras con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - * **Modo Cine:** Ésta es la mejor opción para ver películas con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - * **Modo RTS/RPG:** Ésta es la mejor opción para reproducir videojuegos de estrategia en tiempo real (RTS) o videojuegos de rol (RPG) con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - * **Modo FPS:** Ésta es la mejor opción para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS) con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - * **Modo sRGB:** Ésta es la mejor opción para ver fotografías y gráficos de ordenadores.

- * **MOBA Mode:** Ésta es la mejor opción para la reproducción de juegos de batalla online multijugador con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
- * **Visión noche:** la mejor elección para juegos o películas con escenas oscuras con tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.



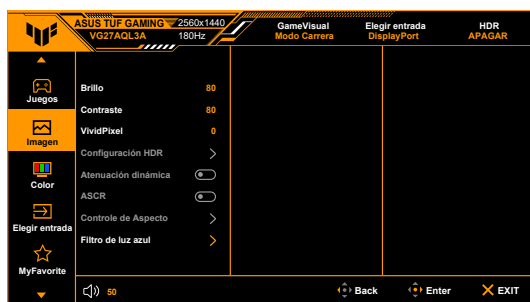
- En el Modo Carrera, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: Saturación, ASCR.
- En el Modo sRGB, el usuario no puede configurar la siguiente función(es): Brillo, Contraste, Saturación, Temp del color, ASCR.
- En el MOBA Mode, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: Saturación, ASCR.

- **Shadow Boost:** la mejora de colores oscuros ajusta la curva gamma del monitor para enriquecer los tonos oscuros de una imagen, por lo que resulta mucho más sencillo ver las escenas y los objetos oscuros.



Esta función solo está disponible en el Modo Carrera, el Modo RTS/RPG, el Modo FPS o el Modo sRGB.

2. Imagen



- **Brillo:** el rango de ajuste va de 0 a 100.



Esta función no está disponible cuando **ELMB** está habilitado.

- **Contraste:** el rango de ajuste va de 0 a 100.
- **VividPixel:** permite mejorar el contorno de la imagen mostrada y genera imágenes de alta calidad en la pantalla.
- **Configuración HDR:** contiene 3 modos HDR: **ASUS Gaming HDR**, **ASUS Cinema HDR** y **Consola HDR**.
 - * **Brillo Ajustable:** el brillo de HDR se puede ajustar cuando la función **Brillo Ajustable** esté habilitada.



Cuando se detecte contenido HDR, se mostrará el mensaje emergente “HDR EN”. Cuando se muestre contenido HDR, las siguientes funciones no estarán disponibles: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Brillo, Contraste, ASCR, Filtro de luz azul, Temp del color, Saturación, Atenuación dinámica (establecida en **ENCENDER**) y Francotirador.

- **Atenuación dinámica:** permite sincronizar con el contenido mientras cambia el contraste para ejecutar la atenuación dinámica de la luz de fondo.
- **ASCR:** permite encender y apagar la función ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).
- **Control de Aspecto:** ajusta la relación de aspecto en **Pantalla completa, Proporcional o 4:3**.



Esta función no está disponible cuando está habilitada la función **Variable Refresh Rate**.

- **Filtro de luz azul**
 - * **APAGAR:** sin cambios.
 - * **Nivel 1 a 4:** Cuanto mayor sea el nivel, menor será la dispersión de la luz azul. Cuando se active el Filtro de luz azul, los ajustes predeterminados del Modo Carrera se importarán automáticamente. Entre el Nivel 1 y el Nivel 3, la función Brillo es configurable por el usuario. El Nivel 4 es un ajuste optimizado. Éste es compatible con la Certificación de luz azul baja TUV. La función Brillo no es configurable por el usuario.

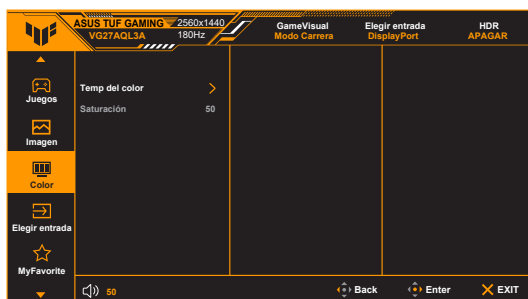


Consulte lo siguiente para aliviar la tensión ocular:

- Quienes pasan muchas horas trabajando delante de la pantalla deben alejarse de ella en ciertos momentos. Se recomienda realizar pequeños descansos (de al menos 5 min) después de estar una hora trabajando de forma continuada en el ordenador. Resulta más eficaz realizar descansos cortos y frecuentes que hacer un único descanso largo.
- Para minimizar la tensión ocular y la sequedad de los ojos, los usuarios deben descansar la vista de forma periódica dirigiendo la mirada a objetos que estén lejos.
- Realizar ejercicios con los ojos puede ayudar a reducir la tensión ocular. Repita estos ejercicios con frecuencia. Si la tensión ocular continúa, consulte a un médico. Ejercicios oculares: (1) Mire arriba y abajo repetidamente. (2) Gire los ojos lentamente. (3) Mueva los ojos en diagonal.
- La luz azul de alta energía puede provocar tensión ocular y degeneración macular asociada a la edad. El filtro de luz azul reduce la luz azul perjudicial en un 70% (máx.) para evitar el SVI (Síndrome Visual Informático).

3. Color

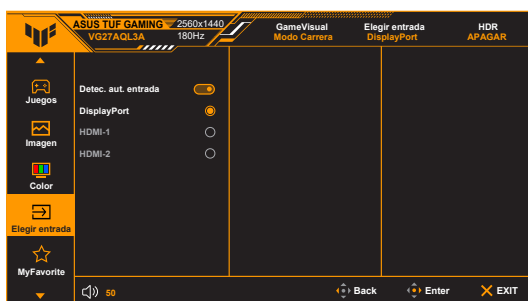
Configure la configuración de color deseada desde este menú.



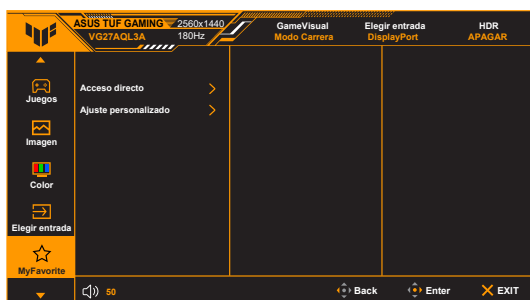
- **Temp del color:** contiene 4 modos, que incluyen **Frío**, **Normal**, **Cálido** y **Modo Usuario**.
- **Saturación:** el rango de ajuste va de 0 a 100.

4. Elegir entrada

En esta función, puede seleccionar la fuente de entrada que desea o decidir si desea que el monitor busque las fuentes de entrada automáticamente.



5. MyFavorite



- **Acceso directo:**

- * **Acceso directo 1/Acceso directo 2:** establece las funciones de acceso directo para los botones de acceso directo.



Cuando se selecciona o activa una determinada función, puede que el botón de acceso directo no sea compatible. Opciones de función disponibles para acceso directo: GamePlus, GameVisual, OD Variable, Brillo, Silencio, Shadow Boost, Contraste, Elegir entrada, Configuración HDR, Filtro de luz azul, Volumen, Ajuste personalizado-1, Ajuste personalizado-2.

- **Ajuste personalizado:** carga/guarda toda la configuración en el monitor.

6. Config. Sistema



- **Idioma:** puede elegir entre 22 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, holandés, portugués, ruso, checo, croata, polaco, rumano, húngaro, turco, chino simplificado, chino tradicional, japonés, coreano, tailandés, indonesio, persa y ucraniano.
- **Sonido:** permite configurar los ajustes relacionados con el sonido en este menú.
 - * **Volumen:** el rango de ajuste va de 0 a 100.
 - * **Silencio:** alterna entre activar y desactivar el sonido del monitor.

- **Config. USB:** Activa/desactiva la función **USB Hub** durante el modo de espera.
- **Indicador de encendido:** enciende/apaga el indicador LED de encendido.
- **Bloq. botón encendido:** Habilita o deshabilita la tecla de encendido.
- **Bloqueo de teclas:** permite deshabilitar todas las teclas de función. Pulse **X** durante 5 segundos para cancelar la función de bloqueo de teclas.
- **Ajuste de potencia:**
 - * **Modo Estándar:** El ajuste del modo Estándar puede aumentar el consumo de energía.
 - * **Modo Ahorro energía:** El modo de ahorro de energía puede provocar un rendimiento limitado de la luminancia.



Al seleccionar el **Modo Ahorro energía**, se deshabilitarán ciertas funciones que consumen energía. Si desea habilitar las funciones, elija **Modo Estándar**.



Desactive la función HDR antes de activar el **Modo Ahorro energía**.

- **Config. OSD:**
 - * Ajusta la posición horizontal (Posición-H) y la posición vertical (Posición-V) del menú OSD.
 - * Ajusta el temporizador OSD entre 10 y 120 segundos.
 - * Ajusta el fondo del menú OSD de opaco a transparente.
 - * Activa o desactiva la función DDC/CI.
- **Información:** muestra la información del monitor.
- **Reset Todo:** "Sí" le permite restablecer la configuración por defecto.

3.2 Resumen de especificaciones

Tipo de panel	LCD TFT
Tamaño del panel	Pantalla ancha de 27" (16:9, 68,5 cm)
Resolución máxima	2560 x 1440
Densidad de píxeles	0,2331 mm x 0,2331 mm
Brillo (típ.)	350 cd/m ²
Relación de contraste (típ.)	1000:1
Relación de contraste (Máx.)	100.000.000:1 (con ASCR activado)
Ángulo de visión (H/V) CR>10	178°/178°
Colores de visualización	16,7 M
Tiempo de respuesta	1 ms (Gris a gris)
Selección de temperatura de color	4 temperaturas de color
Entrada analógica	No
Entrada digital	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 1
Toma de auricular	Sí
Entrada de audio	No
Altavoz (integrado)	2 W x 2 estéreo, RMS
Puerto USB 3.2 Gen 1	1 puerto USB 3.2 Gen 1 Tipo B (ascendente) 2 puertos USB 3.2 Gen 1 Tipo A (descendentes)
Colores	Negro
LED de alimentación	Blanco (Encendido) / Ámbar (Espera)
Inclinación	+20° ~ -5°
Dinamización	+90° ~ -90°
Giro	+20° ~ -20°
Ajuste de la altura	0 ~ 130 mm
Montaje de pared VESA	100 x 100 mm
Candado Kensington	Sí
Rango de Voltaje	CA: 100~240 V
Consumo de energía	Encendido: < 23 W**, Espera: < 0,5 W, Apagado: < 0,3 W
Temperatura de funcionamiento	0°C~40°C
Temperatura (No funcionando)	-20°C~+60°C
Dimensiones (A x L x F) sin base	615 x 367 x 51 mm
Dimensiones (A x L x F) con base	615 x (404~534) x 215 mm 815 x 477 x 170 mm (paquete)
Peso (Estimado)	6,9 kg (neto); 4,6 kg (sin base); 9,3 kg (bruto)
Varios idiomas	22 idiomas (inglés, francés, alemán, italiano, español, holandés, portugués, ruso, checo, croata, polaco, rumano, húngaro, turco, chino simplificado, chino tradicional, japonés, coreano, tailandés, indonesio, persa, ucraniano)

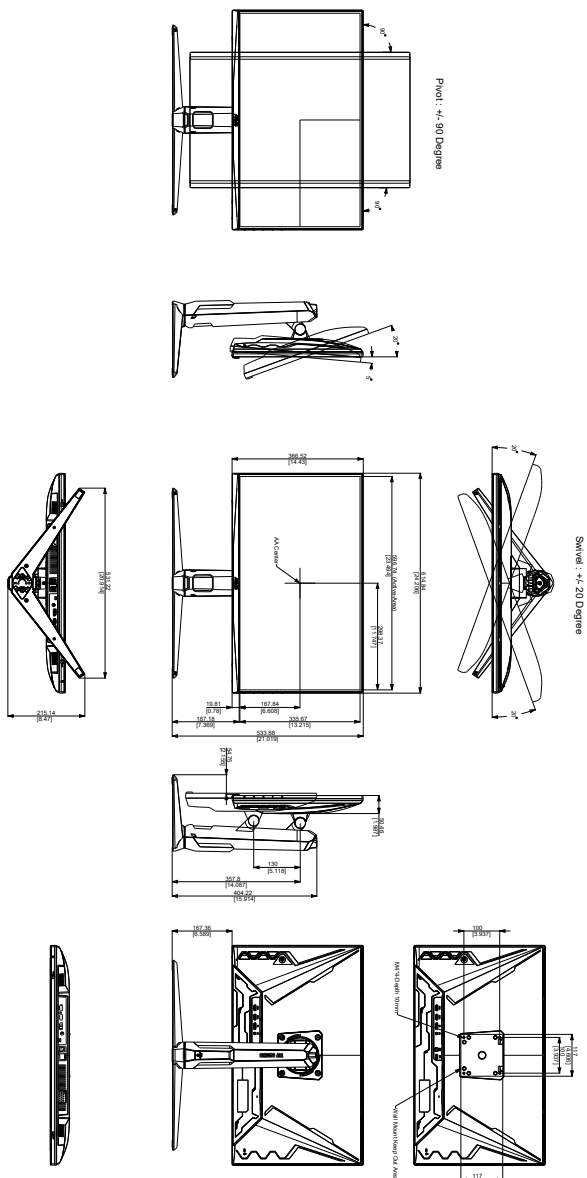
Accesorios	Guía de inicio rápido, tarjeta de garantía, cable de alimentación, cable DisplayPort (opcional), cable HDMI (opcional), cable USB (opcional), destornillador en forma de L (opcional), 4 tornillos, 4 gomas
Cumplimiento y normas	cTUVus, FCC, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, ICES-3, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, Ukraine Energy, VCCI, PC Recycle, KCC, KC, Korea MEPS, RoHS (RoHS, China RoHS, J-Moss), CU, CEC, HDMI, DP, Windows 10/11 WHQL, TÜV Low Blue Light, TÜV Flicker Free, VESA HDR400, PSB, PSE, VN MEPS, South Africa LOA

***Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.**

****Midiendo el brillo de una pantalla de 200 nits sin conexión audio/USB/lector de tarjetas.**

3.3 Dimensiones del contorno

ASUS VG27AQL3A Outline Dimension
*Unit: mm(inch)



3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)

Problema	Solución posible
El indicador LED de alimentación no se ENCIENDE	• Pulse el botón  para comprobar si el monitor está en modo ENCENDIDO. • Compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado al monitor y a la toma de corriente.
El LED de alimentación se ilumina en ámbar pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla	• Compruebe si el monitor y el equipo se encuentran en el modo ENCENDIDO. • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Conecte el equipo a otro monitor disponible para comprobar si dicho equipo funciona correctamente.
La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura	• Ajuste los parámetros Contraste y Brillo mediante el menú OSD.
La imagen de la pantalla bota o hay un efecto de onda en dicha imagen	• Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Aleje los dispositivos eléctricos que puedan estar causando interferencia.
La imagen de la pantalla presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)	• Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Ejecute la acción Reset Todo mediante el menú OSD. • Ajuste la configuración de color R/G/B o seleccione Temp del color mediante el menú OSD.

3.5 Modos de funcionamiento compatibles

Frecuencia de resolución	HDMI	DP
	Frecuencia de actualización	Frecuencia de actualización
640 x 480	60Hz	60Hz
640 x 480	67Hz	67Hz
640 x 480	72Hz	72Hz
640 x 480	75Hz	75Hz
720 x 400	70Hz	70Hz
720 x 480	-	60Hz
800 x 600	56Hz	56Hz
800 x 600	60Hz	60Hz
800 x 600	72Hz	72Hz
800 x 600	75Hz	75Hz
832 x 624	75Hz	75Hz
1024 x 768	60Hz	60Hz
1024 x 768	70Hz	70Hz
1024 x 768	75Hz	75Hz
1152 x 864	75Hz	75Hz
1280 x 1024	60Hz	60Hz
1280 x 1024	75Hz	75Hz
1440 x 900	60Hz	60Hz
1920 x 1080	60Hz	60Hz
1920 x 1080	100Hz	100Hz
1920 x 1080	120Hz	-
2560 x 1440	60Hz	60Hz
2560 x 1440	100Hz	100Hz
2560 x 1440	120Hz	120Hz
2560 x 1440	144Hz	144Hz
2560 x 1440	-	155Hz
2560 x 1440	-	160Hz
2560 x 1440	-	165Hz
2560 x 1440	-	180Hz

Cuando el monitor esté funcionando en el modo vídeo (es decir, no se estén visualizando datos), deberán ser compatibles los siguientes modos de alta definición, además del vídeo de definición estándar.

Tiempo de vídeo

Frecuencia de resolución	HDMI	DP
	Frecuencia de actualización	Frecuencia de actualización
720 x 480P	59,94Hz	59,94Hz
720 x 480P	60Hz	60Hz
720 x 576P	-	50Hz
1280 x 720P	-	50Hz
1280 x 720P	59,94Hz	59,94Hz
1280 x 720P	60Hz	60Hz
1440 x 480P	-	-
1440 x 576P	-	50Hz
1920 x 1080P	-	-
1920 x 1080P	50Hz	50Hz
1920 x 1080P	59,94Hz	59,94Hz
1920 x 1080P	60Hz	60Hz
1920 x 1080P	120Hz	120Hz
1920 x 1080P	100Hz	100Hz
640 x 480P	60Hz	60Hz