

FR·TEC

GRAND CHELEM MK10C



FOR/
PARA

PC

XBOX SERIES | ONE

PS4

NINTENDO SWITCH



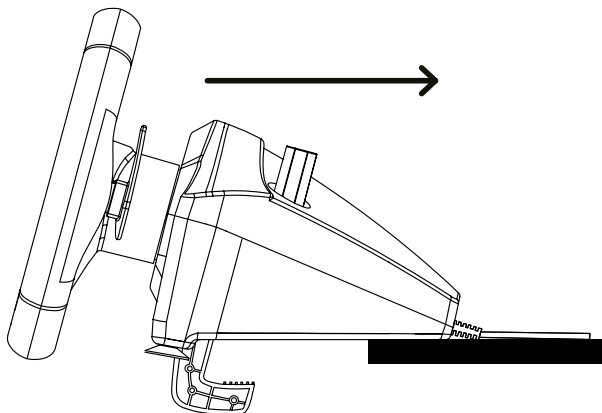
Más idiomas
More idioms
Més idiomes
Mais línguas
Autres langues
Altre lingue
Mehr Sprachen
Meer talen
További nyelvek

Fler språk
Więcej języków
Daugiau kalbų
Flere språk
Vairāk valodu
Lisää kieliä
Rohkem keeli
Flere sprog
المزيد من التعبيرات

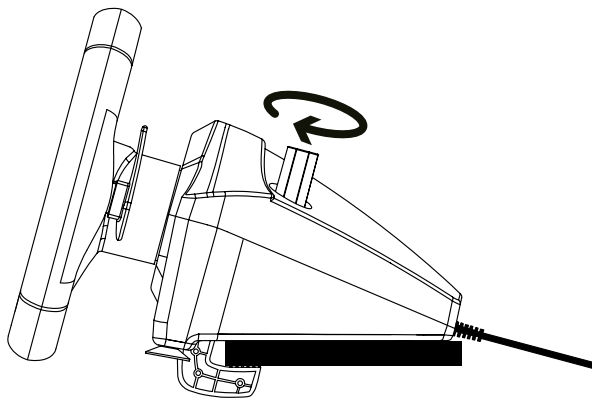


2

E

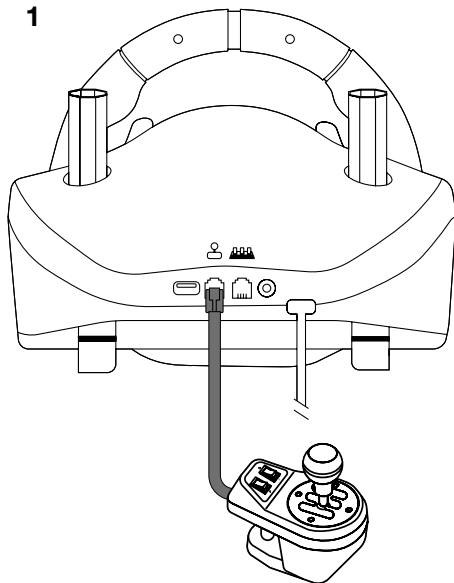


F

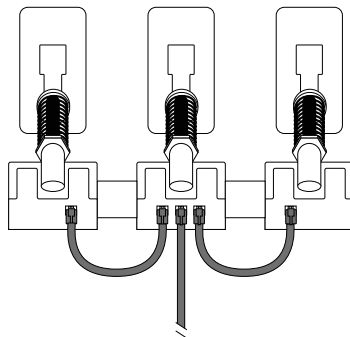


PS4 | Xbox One | Xbox Series

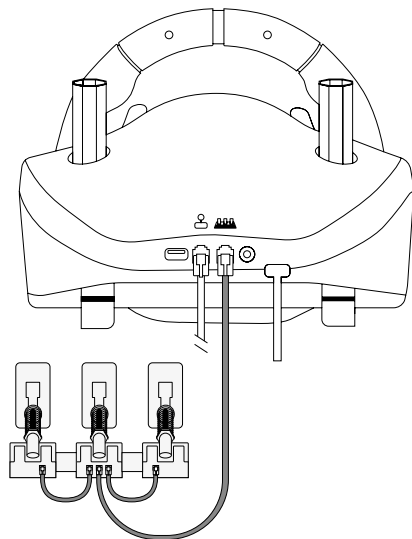
1



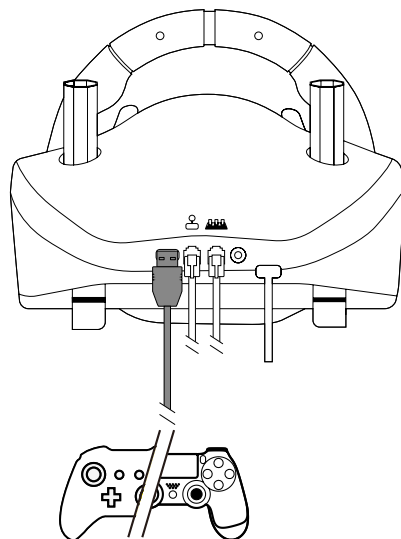
2



3

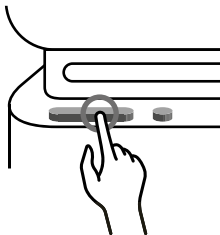


4

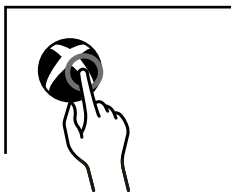


5

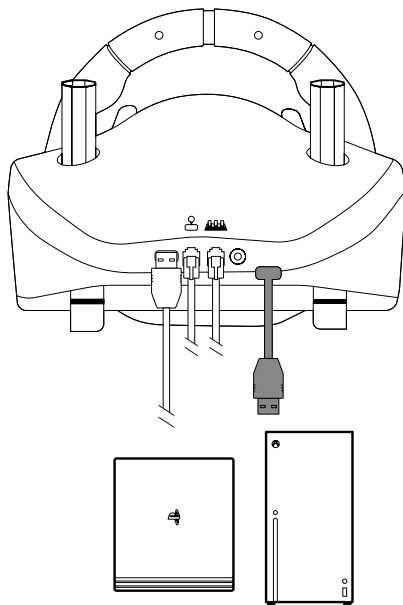
PS4



XBOX



6

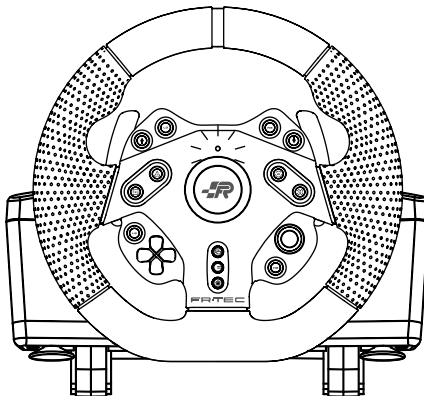
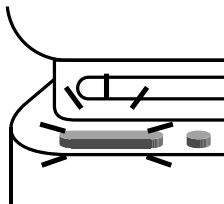


6



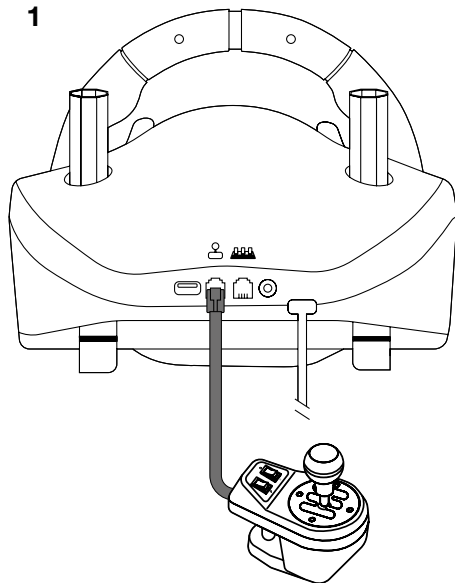
PS4

XBOX

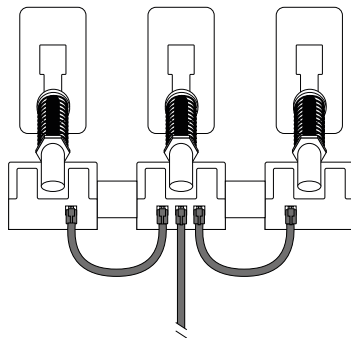


PC

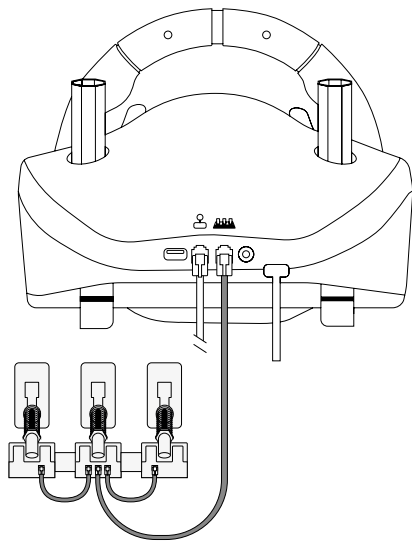
1



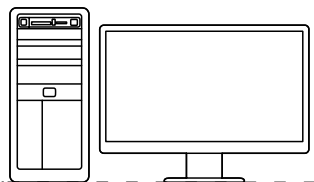
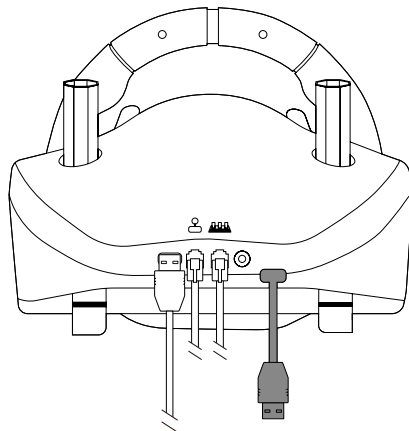
2



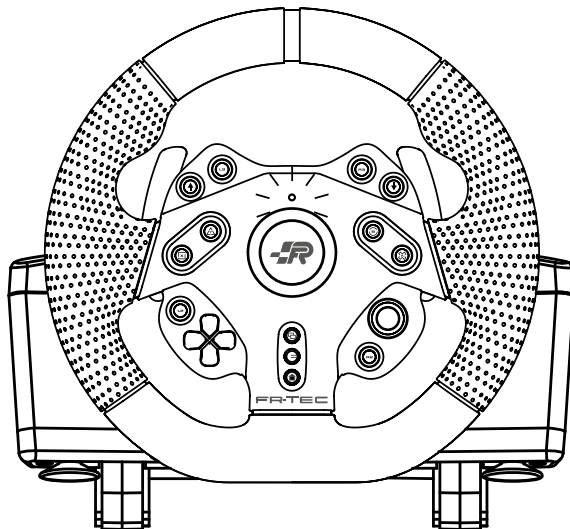
3



4



5



Castellano



Lea esta guía detenidamente antes de usar el producto.



No desmonte o dañe el producto en garantía.



No aplique presión al producto.

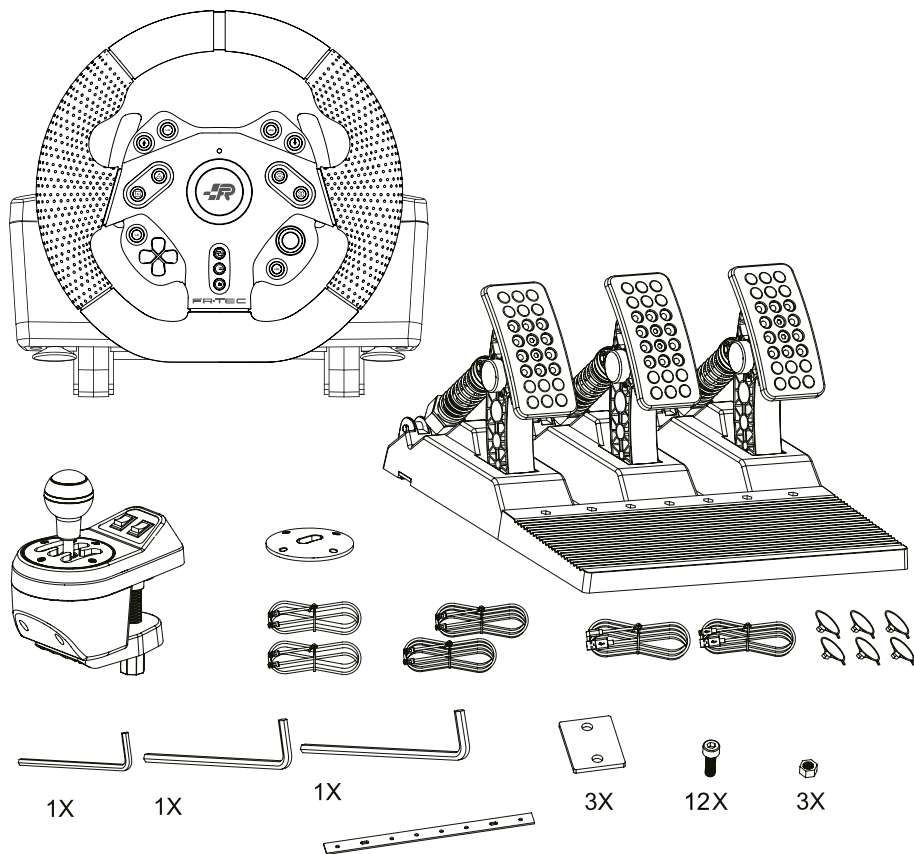


Evite las caídas del producto desde lugares altos.

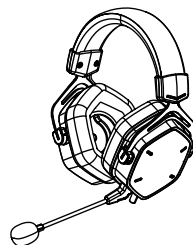


No sumerja el producto en agua.

■ CONTENIDO DEL PAQUETE:



Conexión para auriculares



Conexión para la plataforma

PS4™

XBOX One™

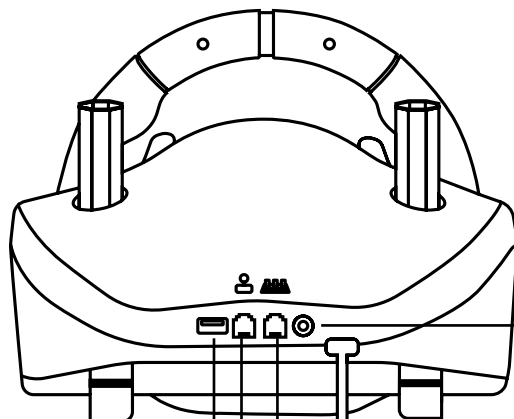
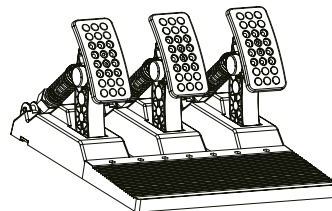


PC

XBOX Series X/S™



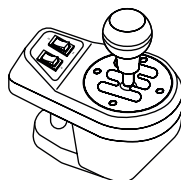
Conexión para pedales



PS4™ / XBOX One™ /
PC / XBOX Series X/S™



Cambio de marchas
2 en 1



■ INFORMACIÓN GENERAL:

El Grand Chelem MKII Racing Wheel es un volante diseñado **para jugar a juegos de simulación de conducción** para las plataformas PS4™, Xbox™ Series X|S, Xbox™ One, Nintendo Switch y PC sin ángulo muerto y sin latencia en la respuesta de giro. El ángulo de giro es de 270°. Cuenta con base fácil de instalar en una mesa gracias a sus mordazas, el volante ergonómico con goma para tener un buen agarre. Los pedales son totalmente ajustables en posición y regulables en resistencia gracias a los muelles incorporados. Por último, cuenta con un cambio de marchas 2 en 1, ya que se puede utilizar como cambio en H o como cambio secuencial.

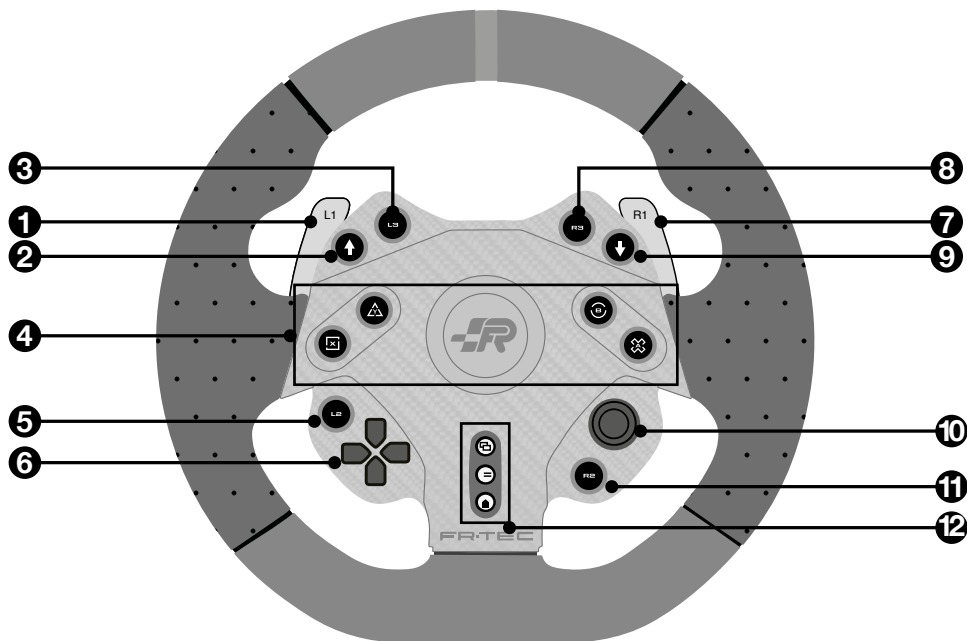
■ PLATAFORMAS COMPATIBLES:

- » PS4™.
- » XBOX One™.
- » XBOX Series X|S™.
- » Nintendo Switch
- » PC-WINDOWS 10 (versión: 1809 o superior).

■ CARACTERÍSTICAS:

- Volante sin ángulo muerto y sin latencia en la respuesta de giro
- Para juegos de simulación de conducción
- Salida de audio Jack 3,5mm para auriculares
- Ergonómico y acabado en goma
- Pedalera totalmente ajustable en posición y regulable en resistencia
- Con 15 botones, cruceta y joystick
 - » Leva izquierda (L1)
 - » Leva derecha (R1)
 - » Arriba
 - » Abajo
 - » L3
 - » R3
 - » L2
 - » R2
 - » Botón X/A.
 - » Botón O/B.
 - » Botón Δ/Y.
 - » Botón □/X.
 - » D-Pad
 - » Joystick
 - » Menú.
 - » Botón «Share» (específico para la última generación de consolas Xbox)
 - » Botón HOME

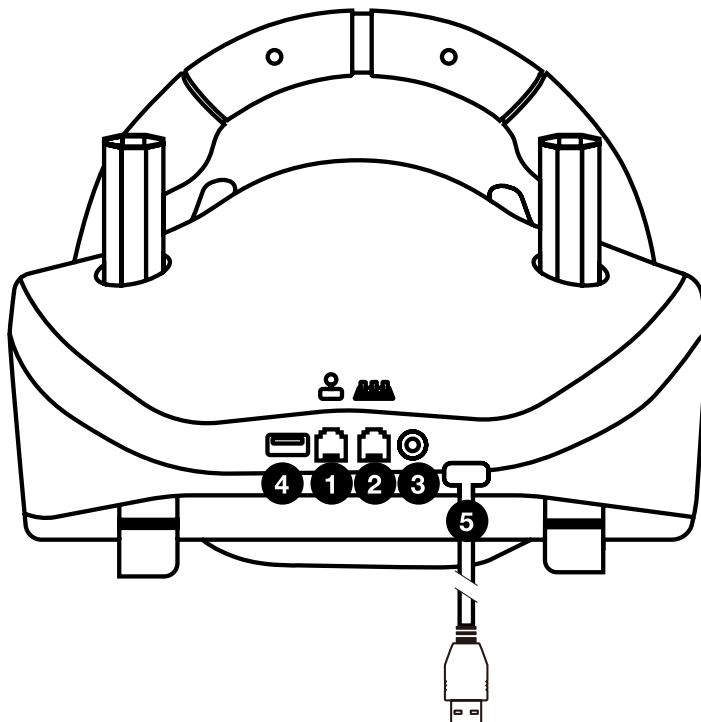
■ BOTONES DEL VOLANTE



1. Leva izquierda. (L1)
2. Arriba.
3. L3.
4. Botones X/A. O/B. Δ/Y. □/X.
5. L2.
6. D-Pad.

7. Leva derecha. (R1)
8. R3.
9. Abajo.
10. Joystick.
11. R2.
12. Botones funcionales.

■ PUERTOS DE CONEXIÓN BASE DEL VOLANTE



1. 1 puerto de entrada RJ11-6P6C (conexión cambio de marchas).
2. 1 puerto de entrada RJ11-6P6C para la pedalera.
3. 3,5 mm puerto audio (conexión minijack para auriculares).
4. 1 puerto USB para la conexión de mando original (PS4™ / XBOX Series X/S™ / XBOX One™).
5. 1 cable USB para la conexión a la consola (PS4™, XBOX Series X/S™, XBOX One™ o Nintendo) o PC.

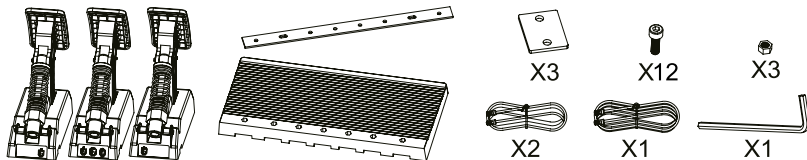
TABLA CORRESPONDENCIA DE BOTONES

Tipos	PS4™	XBOX SERIES X/S™ / XBOX ONE™	PC (X-INPUT)	PC (D-INPUT)	NINTENDO
BOTONES DE ACCIÓN	X	A	A	1	B
	O	B	B	2	A
	□	X	X	3	Y
	△	Y	Y	4	X
	R2 (ANALÓGICO)	RT	RT	6	ZR
	L2 (ANALÓGICO)	LT	LT	5	ZL
	L3	SR	SR	12	R3
	R3	SL	SL	11	L3
D-PAD	Arriba	LS UP	LS UP	14	LS UP
	Abajo	LS DW	LS DW	15	LS DW
	ARRIBA				
	ABAJO				
JOYSTICK ANALÓGICO	IZQUIERDA				
	DERECHA				
BOTONES FUNCIONALES	OPCIONES	MENU	INICIO	12	
	SHARE	VIEW	ATRÁS	9	+
	PS	HOME	HOME	10	-
LEVA IZQUIERDA	L1	LB	LB	13	HOME
LEVA DERECHA	R1	RB	RB	7	L
PEDAL IZQUIERDO	R2	RT	RT	8	R
PEDAL CENTRAL	EMBRAGUE	EMBRAGUE	EMBRAGUE	EMGRAGUE	EMGRAGUE
PEDAL DRET	L2	LT	LT	FRENO	ZL
	R2	RT	RT	ACELERADOR	ZR
CAMBIO DE MARCHAS MODO SECUENCIAL					
SUBIR MARCHA	R1		RB	16	
BAJAR MARCHA	L1		LB	17	
CAMBIO MARCHA MODO H					
1-6 - MARCHA ATRÁS	1-6-R		5-6	18-24	

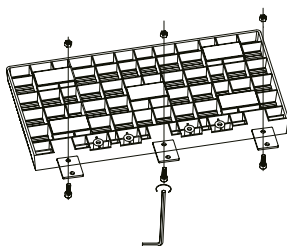
■ FUNCIONAMIENTO:

FUNCIONAMIENTO DE LOS PEDALES

1. Ensamble los pedales a la base y la guía metálica con los tornillos y llaves proporcionados en la caja.

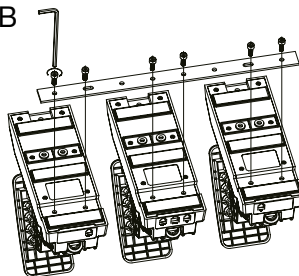


A



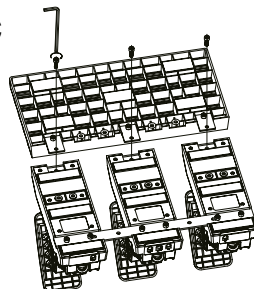
Fije 3 tornillos y tuercas desde la parte posterior del Reposapiés.

B



Instale la barra metálica larga fijando 6 tornillos desde la parte inferior de los 3 pedales individuales.

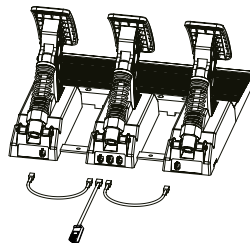
C



Conecte los 3 pedales ensamblados al reposapiés fijando 3 tornillos y tuercas.

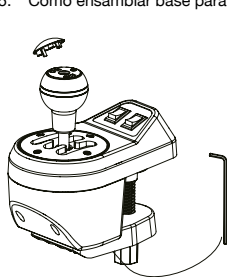
2. Puede regular la posición de la base pedales a lo ancho y las placas de contacto de los pedales se pueden regular vertical y horizontal.
3. Regule la fuerza de resistencia mediante la rosca inferior del muelle.
4. El pedal central es el pedal con 3 conexiones RJ.
5. Conecte los pedales laterales al pedal central con los cables proporcionados.
6. Conecte el cable RJ11 del pedal central a la base del volante
7. Para configurar los pedales, entre en el juego y configúrelos allí.

D

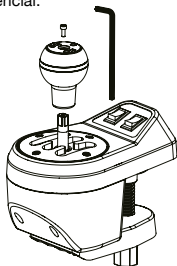


FUNCIONAMIENTO DEL CAMBIO MARCHAS

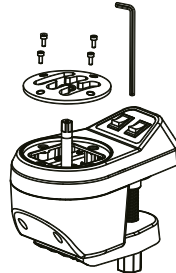
1. La palanca de cambios es una versión 2 en 1 que incluye la palanca de cambios secuencial y la palanca de cambios 6+1 en H (que incluye las marchas 1,2,3,4,5,6 y la marcha atrás).
2. Enchufe RJ11 6P4C en la palanca de cambios;
3. Utilice el cable de conexión macho a macho RJ11 para conectar el cambio de marchas con la base del volante.
4. Con 2 interruptores:
 - Interruptor izquierdo "P" (freno de mano) ON es "P" activo, OFF es "P" liberado
 - Interruptor derecho para cambiar la palanca de cambios secuencial a modo en H y viceversa.
5. Cómo ensamblar base para modo secuencial:



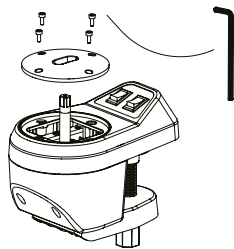
- i. Extraiga la llave allen y quite la tapa



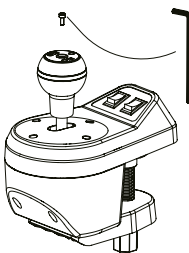
- ii. Afloje el tornillo y tire del pomo hacia arriba



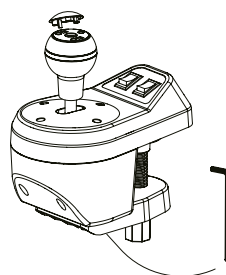
- iii. Afloje los 4 tornillos y extraiga la tapa del cambio en H



- iv. Ponga la tapa del cambio secuencial y fije los tornillos allen



- v. Ponga el pomo de nuevo y atornille



- vi. Ponga la tapa y guarde la llave allen en la parte inferior del cambio de marchas

■ CÓMO CONECTAR EL VOLANTE GRAND CHELEM:

FUNCIONAMIENTO CON PS4

IMPORTANTE! El mando y la consola tienen que estar apagados antes de la conexión del volante

1. Apague el mando y la consola en caso de estar encendidos.
2. Conecte los pedales gas y embrague al pedal central mediante los cables RJ proporcionados.
3. Conecte el cable del pedal central al puerto correspondiente de la base del volante.
4. Conecte el cable del cambio de marchas a la base del volante en el puerto correspondiente.
5. Conecte el cable micro USB al mando original PS4 (Dual Shock 4) al puerto USB del volante (recuerde que el mando tiene que estar apagado).
6. Encienda la PS4 y seguidamente conecte el cable USB de la base del volante al puerto USB de la consola.
7. Una vez hecha la conexión correctamente, la luz central del volante se encenderá en azul, la luz de la consola y la luz del mando PS4 permanecerán encendidas. A partir de este momento, puede empezar el juego y/o configurar las funciones de la consola.
8. Para jugar como anfitrión en su PS4, presione el botón HOME del volante para volver a la pantalla principal y haga una pulsación larga para entrar a la pantalla de configuración de apagado.

FUNCIONAMIENTO CON XBOX Series X/S y XBOX ONE

IMPORTANTE! El mando y la consola tienen que estar apagados antes de la conexión del volante

1. Apague el mando y la consola en caso de estar encendidos.
2. Conecte los pedales gas y embrague al pedal central mediante los cables RJ proporcionados.
3. Conecte el cable del pedal central al puerto correspondiente de la base del volante.
4. Conecte el cable del cambio de marchas a la base del volante en el puerto correspondiente.
5. Conecte el cable micro USB en el caso de mandos Xbox One o USB C para mandos Xbox Series (en los dos casos han de ser mandos originales) al puerto USB del volante (recuerde que el mando tiene que estar apagado)
6. Encienda la Xbox y seguidamente conecte el cable USB de la base del volante al puerto USB de la consola.
7. Una vez hecha la conexión correctamente, la luz central del volante se encenderá en verde, la luz de la consola y la luz del mando Xbox permanecerán encendidas. A partir de este momento, puede empezar el juego y/o configurar las funciones de la consola.

FUNCIONAMIENTO EN PC

1. Conecte los pedales gas y embrague al pedal central mediante los cables RJ proporcionados.
2. Conecte el cable del pedal central al puerto correspondiente de la base del volante
3. Conecte el cable del cambio de marchas a la base del volante en el puerto correspondiente.
4. Conecte el cable USB de la base del volante al puerto USB del PC.

MODO DE JUEGO

1. Por favor, compruebe si su juego requiere el modo de juego X-INPUT o DIRECT-INPUT.
2. D-INPUT es el modo por defecto del volante
3. Cuando es D-INPUT, el pedal es eje Y - Acelerador es R2 y el freno es L2
4. Una vez conectada la base al PC, el LED se encenderá de color ROJO.
5. Para cambiar al modo X-INPUT, mantenga pulsado el botón PS/MODE durante 2 segundos mientras el LED ROJO parpadea. Cuando el LED se vuelva naranja, indica que el cambio se ha realizado correctamente

FUNCIONAMIENTO EN NINTENDO

1. Apague la consola Switch y coloque la consola dentro del dock.
2. Conecte los pedales gas y embrague al pedal central mediante los cables RJ proporcionados.
3. Conecte el cable del pedal central al puerto correspondiente de la base del volante.
4. Conecte el cable del cambio de marchas a la base del volante en el puerto correspondiente.
5. Conecte la base del volante al puerto USB del dock de la consola.
6. Encienda la consola Switch utilizando su botón de encendido de la consola.
7. Pulse el botón HOME del volante para empezar a jugar
8. Durante el juego, pulse el botón PS/HOME para abrir el menú principal de Switch.
9. Pulse el botón HOME + "-" para las capturas de pantalla.

■ AJUSTE DEL EQUIPO:

USO EN ESCRITORIO

No es necesaria ninguna llave o herramienta especial para fijar la base del volante a la mesa, simplemente ajuste las mordazas enroscando los tubos hexagonales posteriores.



LLAVES HEXAGONALES:

Las herramientas se pueden utilizar para unir los pedales y hacer los ajustes ergonómicos necesarios en los pedales. Tenga cuidado de no apretar demasiado los tornillos para evitar daños.

■ RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS:

- Al conectar el mando al volante, este debe estar apagado, si no realiza este paso puede fallar la conexión del volante en mitad de la partida.
- Si al conectar el volante la luz del t-shape no se enciende, conéctelo de nuevo o compruebe que el mando funciona correctamente.
- Cuando el volante no funcione correctamente, reinicie la plataforma de juego y vuelva a seguir los pasos especificados en el apartado "CÓMO CONECTAR EL VOLANTE GRAND CHELEM".

■ PRECAUCIONES:

- Evite los golpes o caídas del volante. No desmonte, modifique ni repare el volante por su cuenta.
- No guarde el volante en un lugar húmedo, a altas temperaturas, en presencia de polvo, suciedad, etc.
- Evite que el agua u otros líquidos entren en el volante, ya que esto podría afectar al funcionamiento del mismo.
- Los niños deben utilizar este producto bajo la supervisión de un adulto.