

CB Core, CB Pro

ClickShare



Guía del usuario

Barco NV

Beneluxpark 21, 8500 Kortrijk, Bélgica

www.barco.com

Fabricante: Barco NV

President Kennedypark 35, 8500 Kortrijk, Bélgica

Copyright ©

Están reservados todos los derechos. Queda prohibida la copia, reproducción o traducción de cualquier parte de este documento. Asimismo, queda prohibida la grabación, transmisión o almacenamiento del mismo en un sistema de recuperación sin el consentimiento previo por escrito de Barco.

Marcas comerciales

Las marcas o nombres de productos mencionados en este manual pueden ser marcas comerciales, marcas registradas o derechos de autor de sus respectivos dueños. Todas las marcas y nombres de productos mencionados en este manual sirven como ejemplo o ilustración y no están intencionados para hacer publicidad de los productos o de sus fabricantes.

Cambios

Barco ofrece este manual “tal cual”, sin garantía de ninguna clase, expresa o implícita, incluyendo pero no limitándose a las garantías implícitas de comerciabilidad o aptitud para un fin particular. Barco puede realizar mejoras y/o cambios en los productos y/o programas descritos en esta publicación en cualquier momento sin previo aviso.

Esta publicación podría contener imprecisiones técnicas o errores tipográficos. Se realizan cambios periódicamente de la información contenida en esta publicación y estos cambios se incorporan en nuevas ediciones de esta publicación.

La última edición de los manuales de Barco puede descargarse de la página web de Barco <https://www.barco.com>.

Protección de patente

Este producto está protegido por una patente y/o pendiente de una solicitud de patente. Para más información: <https://www.barco.com/en/about-barco/legal/patents>.

Respuesta a incidentes de seguridad del producto

Como líder mundial en tecnología, Barco se compromete a brindar soluciones y servicios seguros a nuestros clientes, al tiempo que protege la propiedad intelectual de Barco. Cuando se reciben inquietudes de seguridad del producto, el proceso de respuesta a incidentes de seguridad del producto se activa de inmediato. Para abordar problemas de seguridad específicos o para informar de problemas de seguridad de los productos de Barco, póngase en contacto con nosotros a través de los detalles de contacto que encontrará en <https://www.barco.com/psirt>. Para proteger a nuestros clientes, Barco no divulga ni confirma públicamente las vulnerabilidades de seguridad hasta que Barco ha realizado un análisis del producto y ha publicado soluciones y/o correcciones.

Exención de responsabilidad de las capturas de pantalla utilizadas en este manual

Las capturas de pantalla utilizadas en este manual son ilustraciones a modo de ejemplo y deben tratarse como tales. Aunque el nombre del producto que aparece en las imágenes puede ser diferente del modelo de producto utilizado, la disposición del menú y su funcionalidad son idénticas.

Contrato de licencia de software

Lea cuidadosamente los siguientes términos y condiciones antes de usar este software. Cualquier uso de este software indica que acepta esta garantía y contrato de licencia.

Términos y condiciones:

1. No se permite la redistribución del software.
2. Ingeniería inversa. Este producto de software no se puede decompilar, desensamblar, alterar ni someter a ingeniería inversa.

Exclusión de garantía:

Este software y los archivos adjuntos se venden “tal cual” y sin garantías de realización o comerciabilidad o cualesquiera otras garantías, ni expresa ni implícitamente. En ningún caso Barco será responsable por daños de ningún tipo, pérdida de datos, pérdida de beneficios, interrupción de negocios u otra pérdida pecuniaria derivada directa o indirectamente. Cualquier responsabilidad del vendedor se limitará exclusivamente a reemplazar el producto o reembolsar el precio de compra.

Tabla de contenidos

1	Introducción de CB Core, CB Pro	7
1.1	La barra de colaboración	8
1.2	La conferencia Button	10
2	Introducción	13
2.1	Preparación del hardware	14
2.1.1	Activación de la Base Unit	14
2.1.2	Cámara integrada	14
2.1.3	Emparejamiento de Button(s)	15
2.2	Aplicación ClickShare	16
2.2.1	Instalando la aplicación de escritorio	16
2.2.2	Instalando la aplicación móvil	16
2.2.3	Actualizaciones de la aplicación	18
3	Uso de ClickShare	19
3.1	Conectarse a una sala de reuniones	20
3.1.1	Métodos de conexión	20
3.1.2	Conectando con un Button	20
3.1.3	Aplicación ClickShare	20
3.1.4	Aplicación de escritorio Button	22
3.1.5	PresentSense	22
3.1.6	Roomdock por cable	25
3.2	Configuración de los periféricos	25
3.2.1	Configuración de los periféricos	25
3.2.2	Control remoto virtual	26
3.3	Compartir pantalla	27
3.3.1	Métodos de reparto	27
3.3.2	Button compartir	28
3.3.3	Compartir aplicaciones de escritorio	28
3.3.4	Compartir aplicaciones móviles	30
3.3.5	Compartir con terceros	32
3.4	Conferencias	32
3.4.1	Métodos de conferencia	32
3.4.2	Conferencias estándar	33
3.4.3	One Click Join	33
3.4.4	Vista de la conferencia	35
3.5	Características ClickShare adicionales	36

3.5.1	Pizarras negras y anotaciones	36
3.5.2	Retroceso táctil.....	38
3.5.3	Modo de presentador de PowerPoint.....	38
3.5.4	Integración del calendario.....	39
4	Salir de la sala de reuniones	43
4.1	Cierre de la conexión	44
4.2	Limpieza de hardware	44
5	Servicio	47
5.1	Restablecimiento de la configuración de fábrica del hardware	48
5.2	Reemplazamiento de la cubierta frontal	48
A	Especificaciones	53
A.1	especificaciones de Base Unit	54
A.2	especificaciones de Button.....	56
B	Normativa.....	57
B.1	Referencias de productos y contactos.....	58
B.2	Estándares de seguridad internacionales.....	58
B.3	Conformidad del producto UE	58
B.4	Conformidad de los productos México	59
B.5	Declaración de privacidad de los productos.....	59
B.6	Aviso de marca comercial	60
C	Información de licencia	61
C.1	Licencia de usuario final.....	62
C.2	ClickShare producto licencia de usuario final	67
C.3	Software de código abierto	68
	Índice	69

Introducción de CB Core, CB Pro

1

1.1	La barra de colaboración.....	8
1.2	La conferencia Button	10

Acerca de este documento

Esta guía del usuario explica cómo hacer un uso eficaz y completo del sistema CB Core, CB Pro. Para obtener más información de cómo instalar el CB Core, CB Pro, consulte el manual de instalación.

Acerca de la introducción

Los detalles sobre el producto se estudiarán en este capítulo. También establecerá cierta terminología común necesaria para seguir eficazmente el resto del manual.

Aclaración del término “CB Core, CB Pro” utilizado en este documento

Cuando se hace referencia en este documento al término “CB Core, CB Pro”, significa que el contenido se aplica a los siguientes productos Barco:

- CB Core
- CB Pro

Nombre de certificación del modelo

CB3010S

Variantes regionales

Dependiendo del lugar de la adquisición, la CB Core, CB Pro y los accesorios están regionalizados.



La unidad CB Core, CB Pro está bloqueada por región y no puede utilizarse fuera de su región original.



Dependiendo de la versión de CB Core, CB Pro, algunas imágenes podrían ser distintas de las utilizadas en este manual. Esto no afecta a la funcionalidad descrita.

1.1 La barra de colaboración

Qué es una barra de colaboración



La barra de colaboración ClickShare se denomina “Base Unit” en todo el manual.

La barra de colaboración controla y habilita la funcionalidad de ClickShare. Lleva incorporada una cámara, altavoces, micrófonos y un altavoz de ultrasonidos. Hay dos variantes de la barra disponibles:

- **El CB Core**, lo que permite una experiencia esencial ClickShare.
- **El CB Pro**, lo que permite disfrutar de una experiencia completa en ClickShare.



CB Core, CB Pro solo es compatible con la generación 4, 4.1 Buttons. Para más información, consulte [“La conferencia Button”, página 10](#).

Componentes de la barra de colaboración

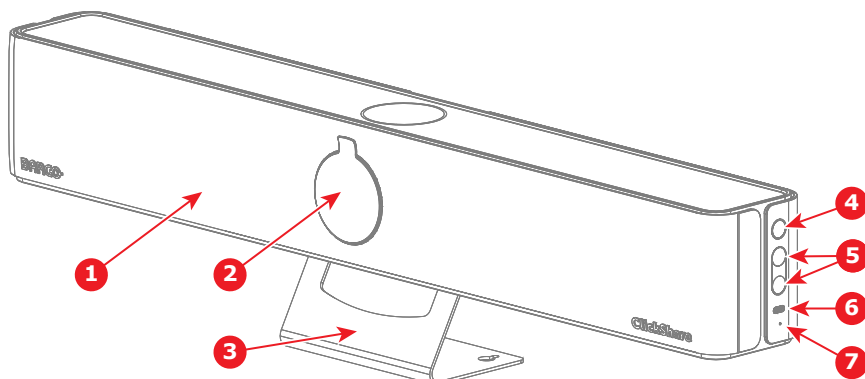


Imagen 1–1 Vista frontal con puerta de privacidad adosada

- | | | | |
|---|---------------------------------|---|---|
| 1 | Cubierta frontal | 5 | Control del volumen |
| 2 | Puerta de privacidad con cámara | 6 | Puerto USB-C™ para emparejamiento Button(s) |
| 3 | Soporte de pared | 7 | Botón de reinicio |
| 4 | Botón de encendido/apagado | | |

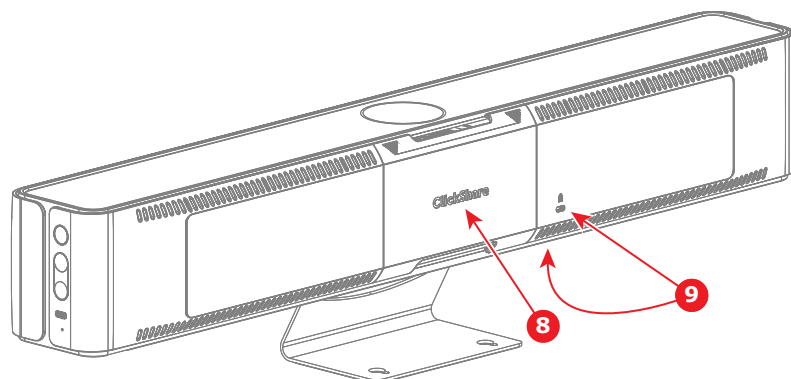


Imagen 1–2 Vista posterior con la tapa del cable colocada

- | | |
|---|-----------------------|
| 8 | Cubierta para cables |
| 9 | Cerradura Kensington™ |

Al retirar la tapa de los cables se accede a las conexiones y puertos.

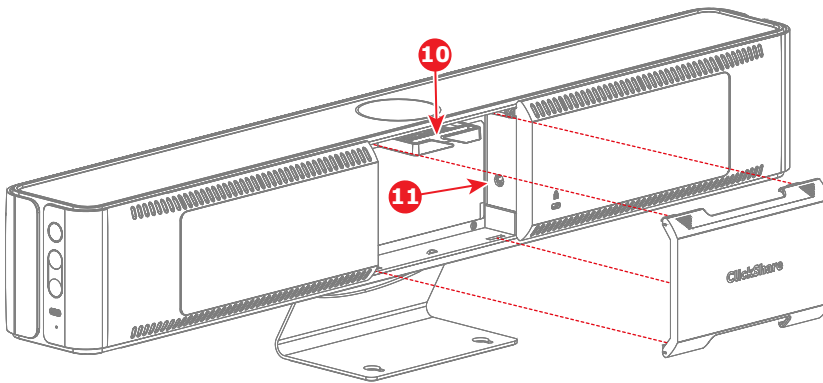


Imagen 1-3 Vista posterior con la tapa de cables retirada

- 10 Abrazadera para cables
- 11 Conexión de alimentación

Al retirar la puerta de privacidad, queda al descubierto el objetivo de la cámara.



Hay una capa protectora de plástico adicional en la lente para los nuevos dispositivos. Retire esta capa de plástico antes de utilizarlo.

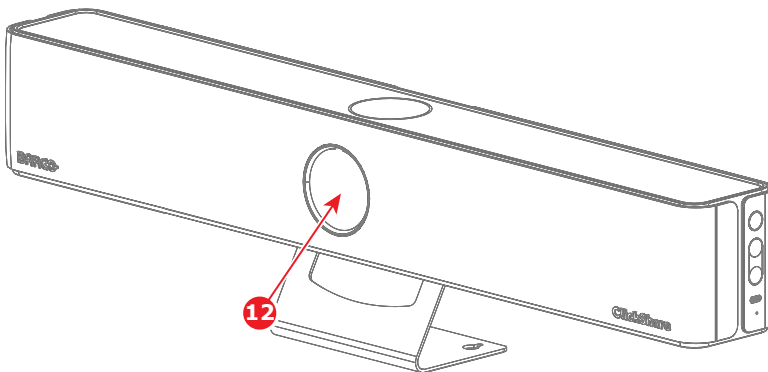


Imagen 1-4 Vista frontal con la puerta de privacidad retirada

- 12 Objetivo de la cámara

Los puertos disponibles varían según el modelo:

- Puertos CB Core:

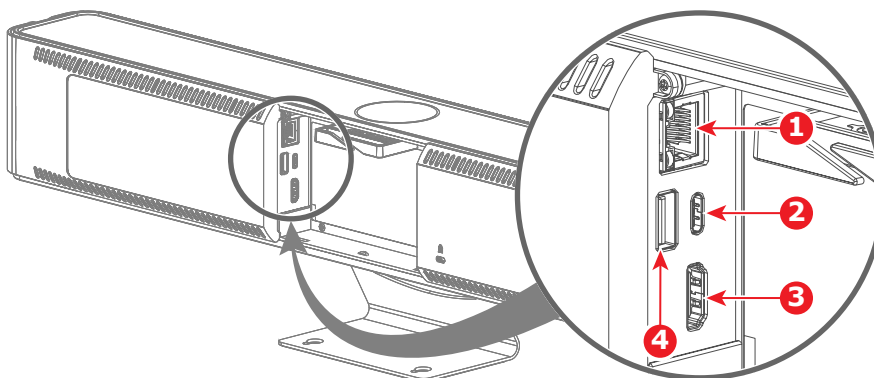


Imagen 1-5 CB Core sin cubierta para cables

- 1 Puerto LAN
- 2 Puerto USB-C™
- 3 Puerto de salida HDMI™
- 4 Puerto USB-A

- Puertos CB Pro:

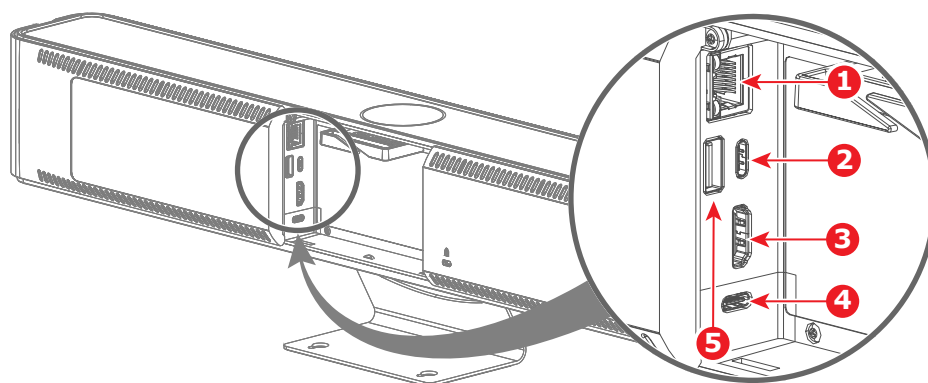


Imagen 1–6 CB Pro sin cubierta para cables

- 1 Puerto LAN
- 2 Puerto USB-C™
- 3 Puerto de salida HDMI™

- 4 Puerto USB-C™
- 5 Puerto USB-A

Anillo LED

Hay un anillo LED en la parte frontal de la Base Unit que comunica cuál es el estado actual de ClickShare y sus periféricos.

Consulte la siguiente tabla para saber qué significa cada color o animación de color:

Estado LED	Significado
Blanco que se apaga y enciende lentamente	Arranque En espera
Rojo - animación giratoria púrpura	Empezar a compartir Actualizando firmware
Blanco fijo	Compartir Dispositivo encendido
Púrpura	Se utilizan periféricos
Rojo	Micrófono silenciado
Verde intermitente	Emparejamiento en curso
Rojo intermitente	Error

1.2 La conferencia Button

Qué es una conferencia Button



La conferencia Button se denominará “Button” en todo el manual.

La conferencia Button es un dispositivo inalámbrico alimentado por USB. Puede compartir contenidos o abrir una página ClickShare App integrada en Button. Este ClickShare App integrado se denomina “Button App”.

Button de generación 4 descripción

Un Button de generación 4 se identifica fácilmente por su conector USB-C™ para emparejarse con Base Unit (s) y conectarse con dispositivos.

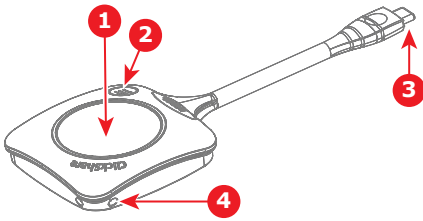


Imagen 1–7 Button de generación 4

- 1** Botón Compartir
- 2** Botón de menú ClickShare
- 3** Conector USB-C™
- 4** Orificio para correa

Funciones del Button

Pulsar los Buttons puede tener diferentes efectos. También permite la interacción y el cambio fluido entre varios presentadores.

Véase la tabla a continuación para obtener más información:

Acción	Función
Pulsar brevemente el botón de compartir	Empezar a compartir
Pulsación larga en el botón de compartir	Se encarga de compartir
Pulse el botón de menú	Muestra u oculta el ClickShare App

Button anillo LED

Hay un anillo LED alrededor del botón de compartir. El color o la animación de este anillo ayuda a señalar lo que Button está haciendo en ese momento y en qué estado se encuentra.

Consulte la tabla siguiente para ver los posibles colores o animaciones y su significado:

LED	Significado
Relleno blanco	Configurar la conexión
Blanco fijo	Conectado y listo para su uso
Blanco intermitente	No se puede conectar La aplicación ClickShare no se ejecuta
Giro rápido en blanco	Dispositivo ocupado Tratamiento de dispositivos
Púrpura	Vista de conferencia sin compartir
Púrpura - rojo hilado	Vista de conferencia con opción de compartir
Rojo fijo	Compartir
Rojo intermitente	Error

Introducción

2

2.1	Preparación del hardware	14
2.2	Aplicación ClickShare	16

Acerca de cómo empezar

En este capítulo se estudian los fundamentos de compartir, la reunión y el uso de ClickShare.

2.1 Preparación del hardware

Acerca de la preparación del hardware

Antes de sacar el máximo partido a ClickShare, hay que realizar algunos preparativos. Dependiendo de la configuración de la sala de reuniones o de experiencias anteriores con ClickShare, la cantidad de comprobaciones puede variar.

2.1.1 Activación de la Base Unit

Estado encendido

Se recomienda verificar el estado de Base Unit antes de empezar a utilizar ClickShare. Esto puede ayudar a evitar problemas básicos y garantizará un inicio más rápido y estable de la reunión.

Dependiendo de la configuración del Base Unit, el estado actual del dispositivo puede estar:

- En modo sueño
- En espera
- Encendido
- Otro estado

El estado puede definirse fácilmente a través de la información de la pantalla conectada o comprobando el anillo LED alrededor del módulo de la cámara de Base Unit. Para obtener más información, consulte [“La barra de colaboración”, página 8](#)

Encienda la Base Unit

1. ¿Está lista y encendida la Base Unit?
 - ▶ **En caso afirmativo** No se requieren medidas adicionales.
 - ▶ **En caso negativo** continúe con el siguiente paso.
2. Despierte la Base Unit pulsando el botón de espera situado en el lateral. (referencia 1).

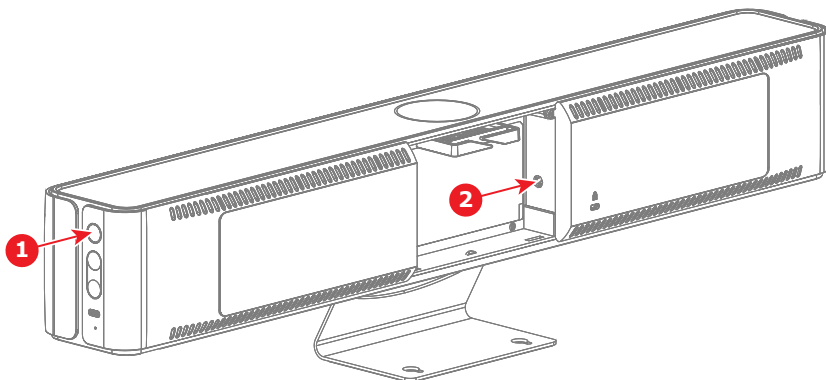


Imagen 2-1 Ejemplo de lugares para despertar la Base Unit



Nota: Si Base Unit no despierta, compruebe que se ha conectado la alimentación. (referencia 2)

Para indicar que el dispositivo está despertando, el anillo LED empezará a brillar.

3. Si el dispositivo no despierta, póngase en contacto con el departamento de TI local.

2.1.2 Cámara integrada

Descripción general

Se incorpora una cámara en Base Unit. Para optimizar la funcionalidad y la calidad de la imagen de la cámara, asegúrese de seguir los siguientes pasos:

1. Retire la tapa del objetivo o cualquier obstrucción delante del objetivo.

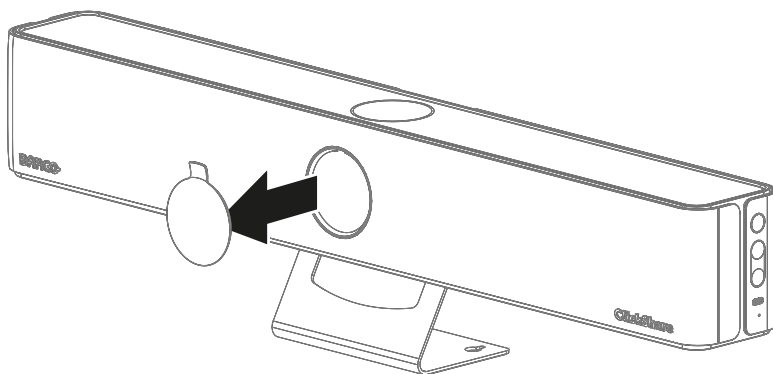


Imagen 2-2 Ejemplo de retirada de la tapa del objetivo

 **Truco:** Guarde la tapa del objetivo en un lugar seguro.

2. Retire la película protectora de la lente.
3. Limpie la lente de polvo y huellas dactilares.

2.1.3 Emparejamiento de Button(s)

Acerca de Button

Button(s) deben estar emparejados con un Base Unit antes de que funcionen. Un Button no emparejado no podrá compartir contenidos ni conectarse a ningún ClickShare.



¡No es posible emparejar un Button con varios Base Units!
Al emparejar un Button con otro Base Unit, se desvinculará el Button del Base Unit previamente vinculado.

Cómo emparejar

1. Asegúrese de que Base Unit está encendido.
2. Conecte el Button al puerto "USB-C" en el **lado derecho** del Base Unit.



Nota: Solo los Buttons de la generación 4.0 o 4.1 son compatibles con CB Core, CB Pro.

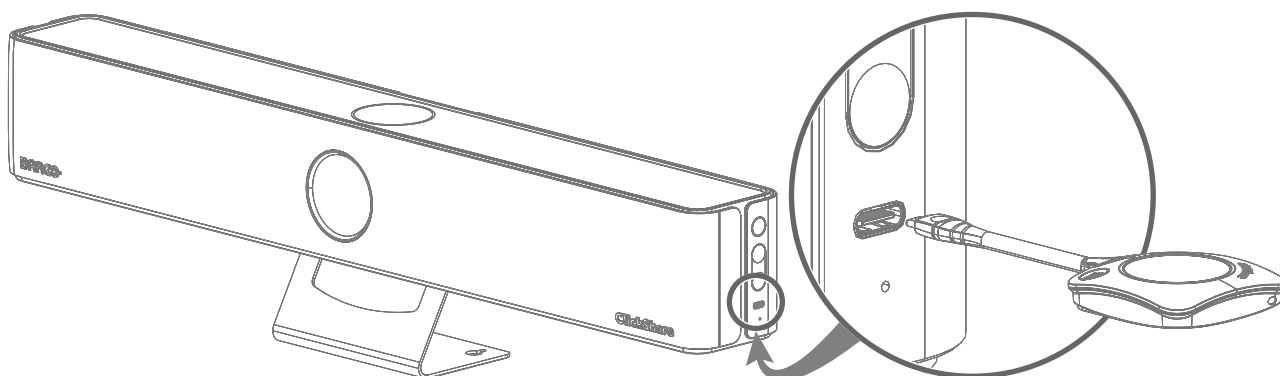


Imagen 2-3 Ubicación de emparejamiento para Button(s)

Si se adjunta una pantalla, aparecerá el aviso "Emparejamiento y actualización" en la parte inferior de la pantalla de inicio.

3. Espere hasta que el círculo de la Button se vuelva de color verde sólido
Si hay una pantalla conectada, aparecerá un aviso "Finalizado el emparejamiento y la actualización de Button." en la parte inferior de la pantalla.
4. Desconecte el Button de la Base Unit.

Button ya está listo para ser utilizado.

2.2 Aplicación ClickShare

Acerca de la aplicación ClickShare

Para permitir un control más preciso mientras se com. parte, se puede instalar una aplicación ClickShare y utilizarla tanto en un pc como en un dispositivo móvil.

2.2.1 Instalando la aplicación de escritorio

Acerca de la aplicación de escritorio

Para compartir a través de ClickShare no es necesario tener instalada la aplicación de escritorio. Sin embargo, la aplicación permite funciones adicionales como las conferencias.



Combine tanto Button como la aplicación ClickShare para obtener la máxima flexibilidad y capacidad.

Cómo instalar

1. Elija y descargue la versión de escritorio ClickShare deseada desde la página web Barco.
2. Ejecute y siga las instrucciones del instalador.
Se abrirá la aplicación de escritorio
3. Haga clic en el botón azul con el texto “De acuerdo, lo entiendo” para empezar a utilizar la aplicación de escritorio.

2.2.2 Instalando la aplicación móvil

Acerca de la aplicación móvil

Hay disponible una versión móvil de la aplicación ClickShare para simplificar el uso compartido del sistema ClickShare con smartphones y tabletas.



La aplicación móvil utiliza las capacidades Wi-Fi del dispositivo para permitir el uso compartido. No es posible conectarse a otras redes Wi-Fi mientras la aplicación esté conectada a Base Unit.

Funciones adicionales disponibles en la aplicación móvil:

- Soporte para clicker.
- Soporte para captura de pantalla / instantáneas.

Cómo instalar

1. Descargar e instalar la aplicación móvil.
2. Abra la aplicación móvil instalada en el dispositivo móvil y apruebe los permisos.

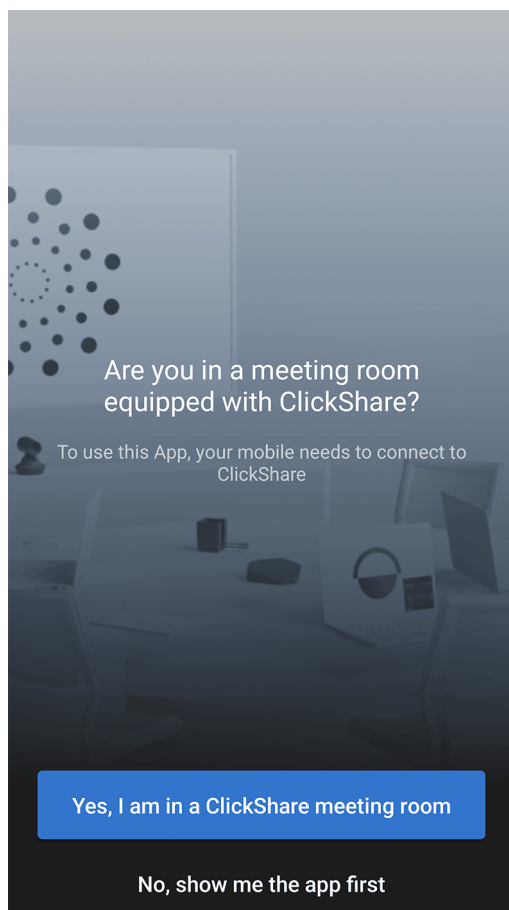


Imagen 2-4 Ejemplo de la aplicación móvil android ClickShare tras la instalación

3. ¿Debería iniciarse ya una reunión?
- ▶ **En caso afirmativo** haga clic en “Sí, estoy en una sala de reuniones ClickShare”. Para más información, consulte [“Compartir aplicaciones móviles”, página 30](#).
 - ▶ **En caso negativo**, haga clic en “No, quiero ver la app primero”.

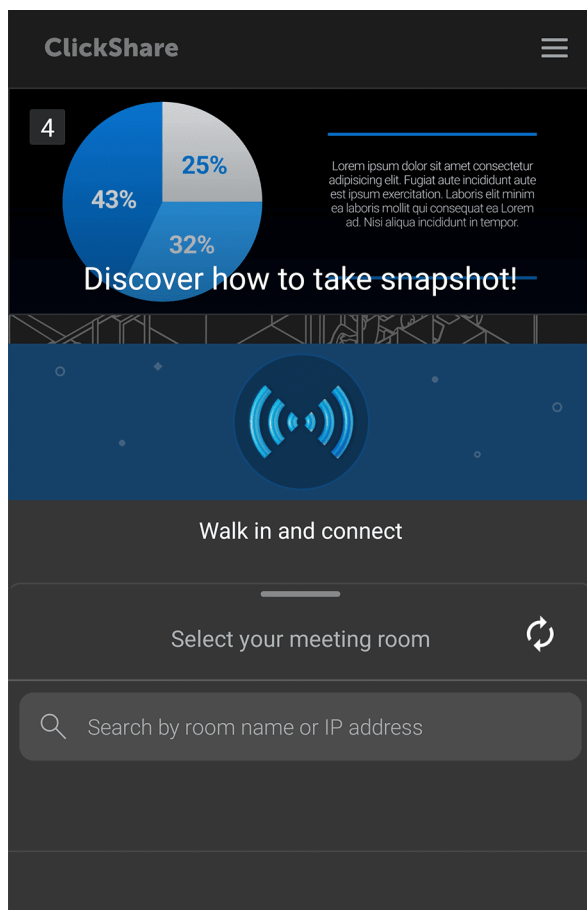


Imagen 2-5 Ejemplo de página de inicio de la aplicación de android ClickShare

2.2.3 Actualizaciones de la aplicación

Acerca de las actualizaciones

La aplicación ClickShare se mantendrá actualizada automáticamente y descargará nuevas versiones en segundo plano cuando estén disponibles. Cuando se haya descargado una nueva versión, se mostrará el siguiente aviso:



Imagen 2-6 Aviso de actualización en la aplicación de escritorio

Ahora no: La actualización se aplicará tras el reinicio manual de la aplicación ClickShare.

Instalar y reiniciar: Se cerrará la aplicación ClickShare y se aplicará la actualización inmediatamente.

Uso de ClickShare

3

3.1	Conectarse a una sala de reuniones	20
3.2	Configuración de los periféricos	25
3.3	Compartir pantalla	27
3.4	Conferencias.....	32
3.5	Características ClickShare adicionales.....	36

Acerca del uso de ClickShare

En este capítulo se explica cómo utilizar y aprovechar eficazmente las funciones avanzadas.

3.1 Conectarse a una sala de reuniones

3.1.1 Métodos de conexión

Existen múltiples métodos para conectar con un sistema ClickShare:

- Button
- Aplicación ClickShare
- Aplicación de escritorio y Button (**recomendado**)
- PresentSense
- Roomdock por cable

Dependiendo del método elegido, el acceso a Internet podría estar restringido.

3.1.2 Conectando con un Button

1. Conecte un Button a un puerto USB del dispositivo o con un dongle conectado al dispositivo.

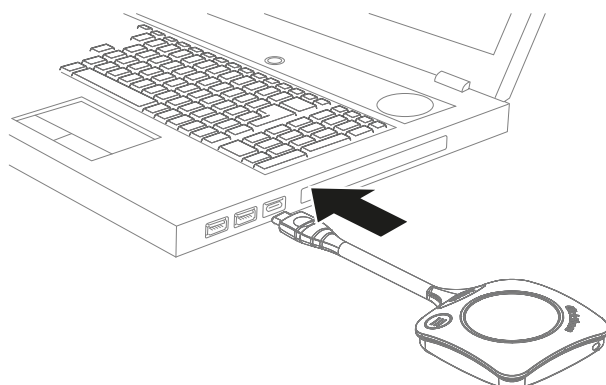


Imagen 3–1 Ejemplo de dónde conectar un Button en un portátil



Nota: Un Button no puede conectarse a un dispositivo móvil.

Si Button no ha podido conectarse, consulte “Emparejamiento de Button(s)”, página 15.

2. Espere hasta que el anillo LED se ilumine por completo.

Se ha establecido la conexión.

3.1.3 Aplicación ClickShare



Dependiendo de la instalación, el acceso externo a Internet puede perderse al conectarse solo con la aplicación de escritorio. Conectando a través de la aplicación móvil, perderá siempre el acceso externo a Internet.

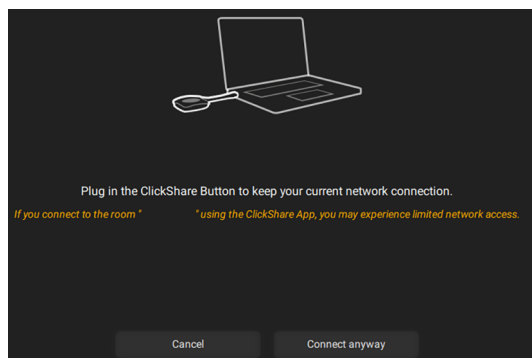


Imagen 3–2 Advertencia de que la red será limitada

1. Abra la aplicación ClickShare.
 - a) **Para móviles**, conéctese a la red Wi-Fi de ClickShare.

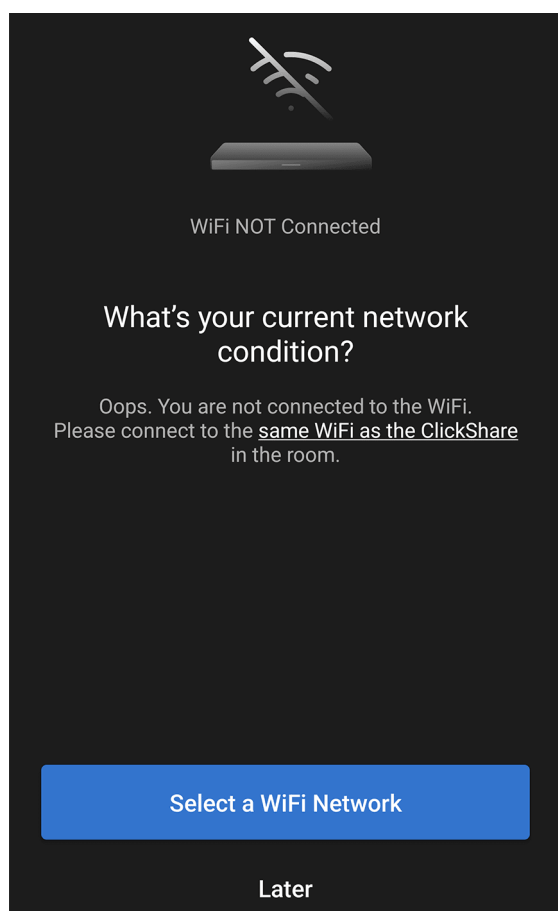


Imagen 3-3 Ejemplo de conexión incorrecta



Nota: Como se trata de una red que no está conectada a Internet, algunos dispositivos pueden dar avisos al conectarse.

2. Seleccionar la sala de reuniones entre las opciones de salas de reuniones cercanas.

Si la sala no aparece en la lista, utilice la función de la barra de búsqueda:

- Pulse el icono de actualización situado a la derecha de la barra de búsqueda.
- Escriba el nombre o la dirección IP de la sala de reuniones

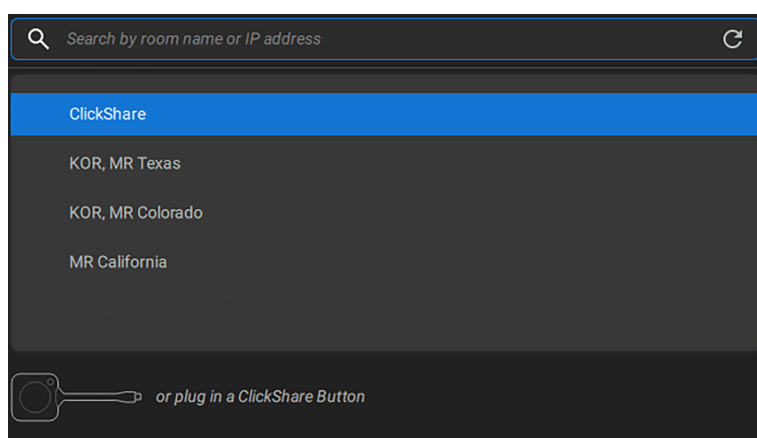


Imagen 3-4 Ejemplo de selección de sala en el escritorio

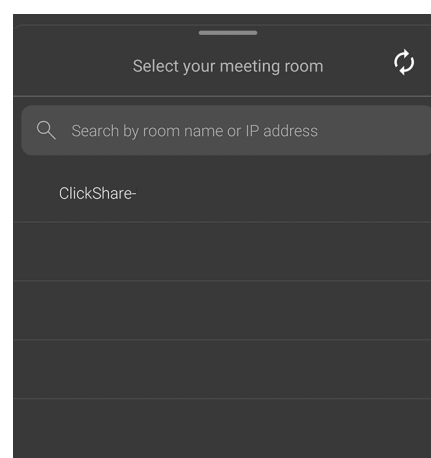


Imagen 3-5 Ejemplo de selección de habitaciones en el móvil

3. Introduzca el código de contraseña que aparece en la pantalla.

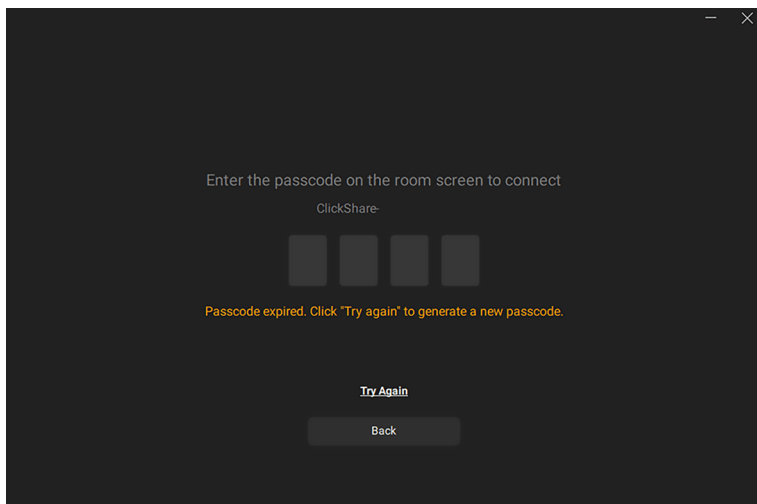


Imagen 3-6 Ejemplo de la pantalla de introducción del código de contraseña de acceso de la aplicación de escritorio

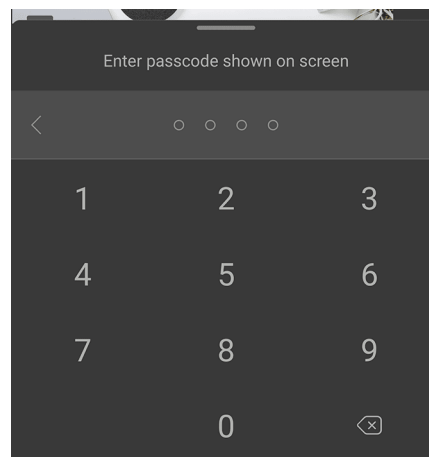


Imagen 3-7 Ejemplo de la pantalla de introducción del código de acceso de la aplicación móvil



Truco: Pulse “Volver a intentar” o “Volver a mostrar código de contraseña” si el código de acceso no se ha mostrado el tiempo suficiente.

Se mostrará la ventana de compartir.

3.1.4 Aplicación de escritorio Button

1. Conecte un Button a un puerto USB del dispositivo o con un dongle conectado al dispositivo.

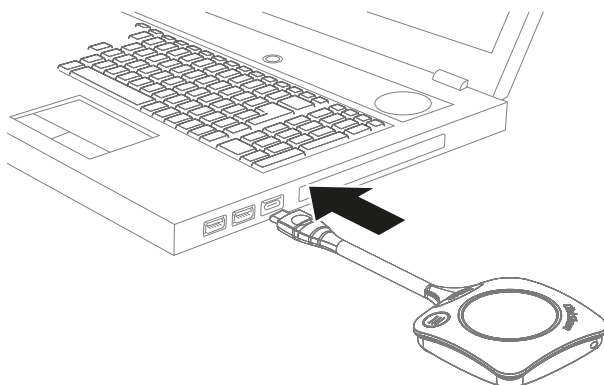


Imagen 3-8 Ejemplo de dónde conectar un Button en un portátil

Si Button no ha podido conectarse, consulte [“Emparejamiento de Button\(s\)”, página 15.](#)

2. Espere hasta que el anillo LED se ilumine por completo.
3. ¿Se permite la ejecución automática de programas en el dispositivo conectado?
 - ▶ En caso **negativo**, inicie la aplicación ClickShare.
 - ▶ En caso **afirmativo**, espere a que se abra automáticamente la aplicación ClickShare.

La aplicación ClickShare se abrirá en la ventana de compartir.

3.1.5 PresentSense

1. Habilitar la función PresentSense en la aplicación mediante uno de los tres métodos siguientes:
 - a) **Aplicación de escritorio:** abra los ajustes a través del menú de la esquina superior derecha y desplácese hasta la parte inferior para activar PresentSense.

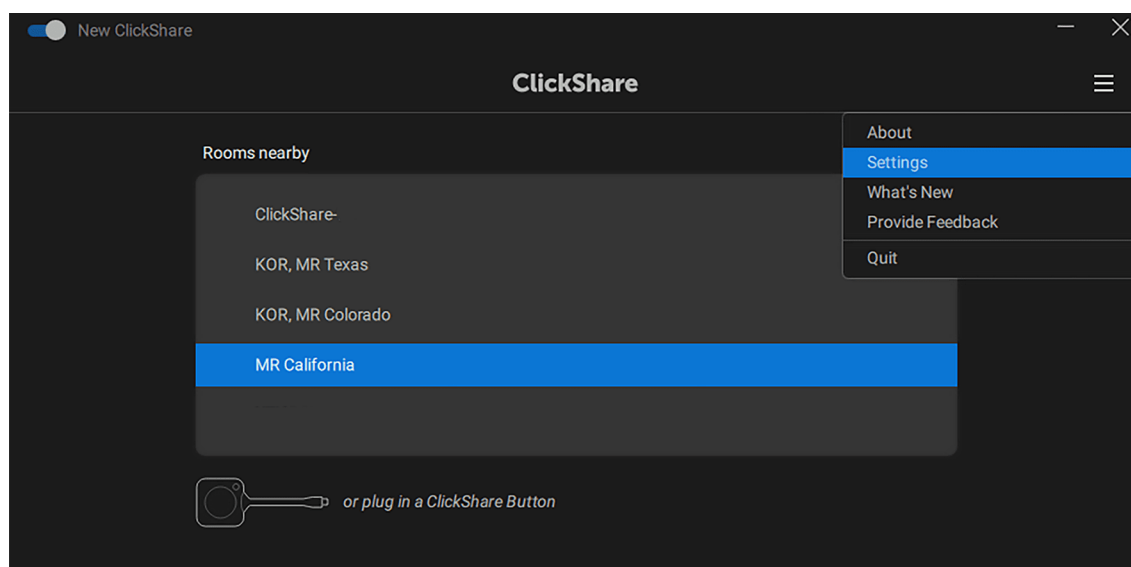


Imagen 3–9 Ejemplo de ubicación de los ajustes de la aplicación de escritorio

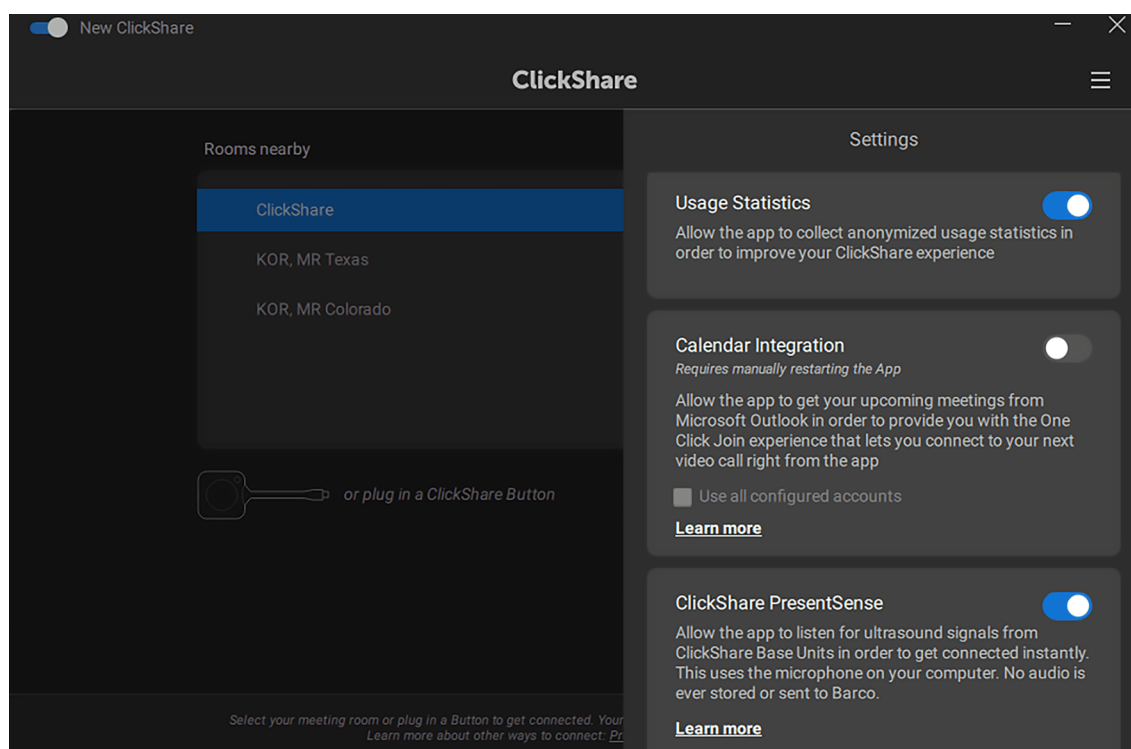


Imagen 3–10 Ejemplo de configuración de PresentSense activada

- b) Aplicación móvil** (pantalla de inicio): pulse sobre el texto o icono “Entrar y conectarse” y pulse “Habilitar PresentSense”.

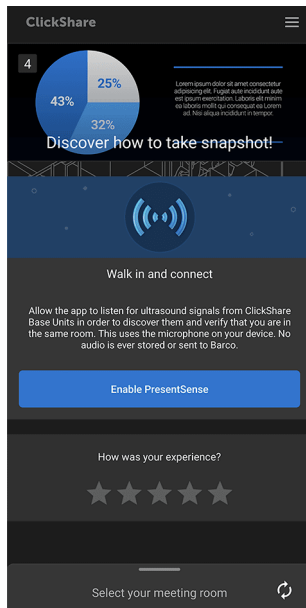


Imagen 3–11 Ejemplo de activación de PresentSense en la pantalla de inicio en android

- c) **Aplicación móvil (ajustes):** deslice el dedo hacia la izquierda o toque el icono del menú en la esquina superior derecha para abrir los ajustes y activar la configuración de PresentSense..

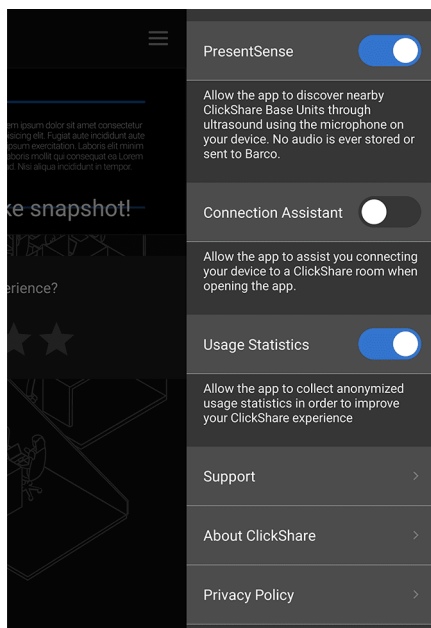


Imagen 3–12 Ejemplo de una configuración de PresentSense activada en android

ClickShare utilizará el micrófono del dispositivo para buscar salas de reuniones cercanas.

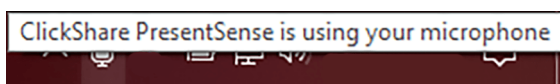


Imagen 3–13

2. Caminar en el rango de la sala de reuniones.
Todas las salas de reuniones cercanas aparecerán en la página de inicio.
3. Haga clic en la sala de reuniones deseada para empezar a compartir.

3.1.6 Roomdock por cable

Sobre el roomdock por cable

ClickShare puede utilizarse con una conexión por cable si está configurada. Enchufe el cable de vídeo preparado en el dispositivo deseado. Los periféricos conectados a CB Core, CB Pro también estarán disponibles a través de esta conexión.

3.2 Configuración de los periféricos

Acerca de los periféricos

Cuando se conecta a CB Core, CB Pro, todos sus periféricos internos pasan a estar disponibles para su uso en el dispositivo conectado. Pueden seleccionarse como salida predeterminada para el ordenador o seleccionarse en aplicaciones de reuniones para su uso en reuniones con uso compartido o conferencias.

Los periféricos tienen nombre:

- ClickShare altavoz (micrófono y altavoces)
- ClickShare cámara de la habitación (cámara integrada)

Si se conectan periféricos adicionales de la sala a ClickShare, entonces ClickShare los gestionará y combinará con los periféricos internos. Para utilizar estos periféricos adicionales, deben establecerse los mismos ajustes que si no hubiera periféricos adicionales.

Cuando se están utilizando los periféricos, su icono correspondiente en la parte inferior izquierda del fondo de pantalla se volverá verde.



Imagen 3-14 Ejemplo de micrófono y altavoces utilizados

3.2.1 Configuración de los periféricos

Cómo se configura

1. Establezca los siguientes ajustes de sonido en el ordenador conectado:
 - **Salida de sonido** (altavoces): *ClickShare altavoz de sala*
 - **Entrada de sonido** (micrófono): *ClickShare altavoz de sala*
2. Configure el volumen de los altavoces:
 - ▶ Ajuste el volumen a través de los ajustes del altavoz del ordenador conectado
 - ▶ Ajuste el volumen en Base Unit (referencia 1 y 2, [Imagen 3-15](#)).
 - ▶ Ajuste o silencie el volumen a través de la app ClickShare ([Imagen 3-16](#)).
 - ▶ Ajuste o silencie el volumen con el mando a distancia virtual de ClickShare ("[Control remoto virtual](#)", [página 26](#)).

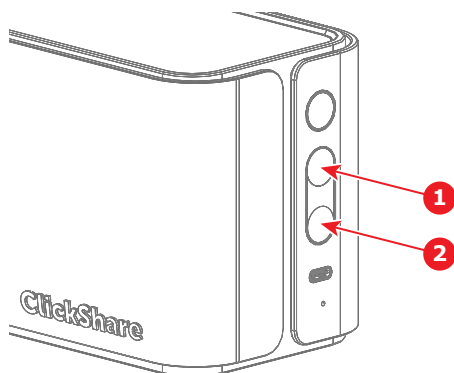


Imagen 3-15 Ubicación de los buttons de volumen en la Base Unit

- 1 Subir volumen
- 2 Bajar el volumen

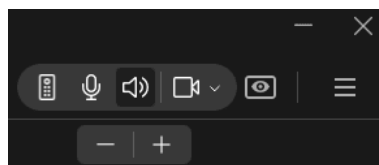


Imagen 3-16 Ejemplo de ajuste del volumen en la aplicación

3. Compruebe el sonido del micrófono probándolo o silenciándolo.

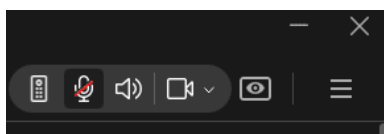


Imagen 3-17 Ejemplo de silenciamiento del micrófono en la aplicación ClickShare

4. Ajuste la configuración de la cámara en el dispositivo conectado a *ClickShare cámara de la habitación*.
5. Gestione la cámara:
 - ▶ Seleccione el encuadre deseado en la aplicación ClickShare (Imagen 3-18).
 - ▶ Gestione la cámara con el mando a distancia virtual de ClickShare (“Control remoto virtual”, página 26).

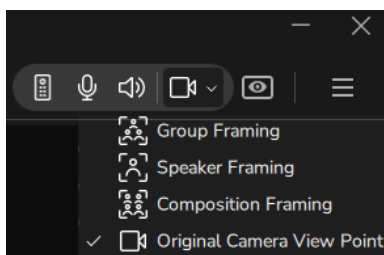


Imagen 3-18 Ejemplo de cómo cambiar el encuadre de la cámara

Los periféricos se han configurado correctamente.

3.2.2 Control remoto virtual

Acerca del control remoto virtual

El control remoto virtual permite a cualquier usuario conectado al CB Core, CB Pro gestionar la cámara y los altavoces desde la aplicación ClickShare.

Pulse el icono del control remoto en la aplicación ClickShare para abrir la ventana emergente del control remoto.

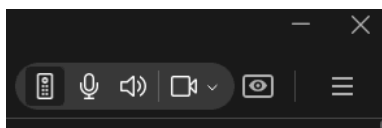


Imagen 3-19 Ejemplo de icono del control remoto virtual

Disposición del control remoto virtual

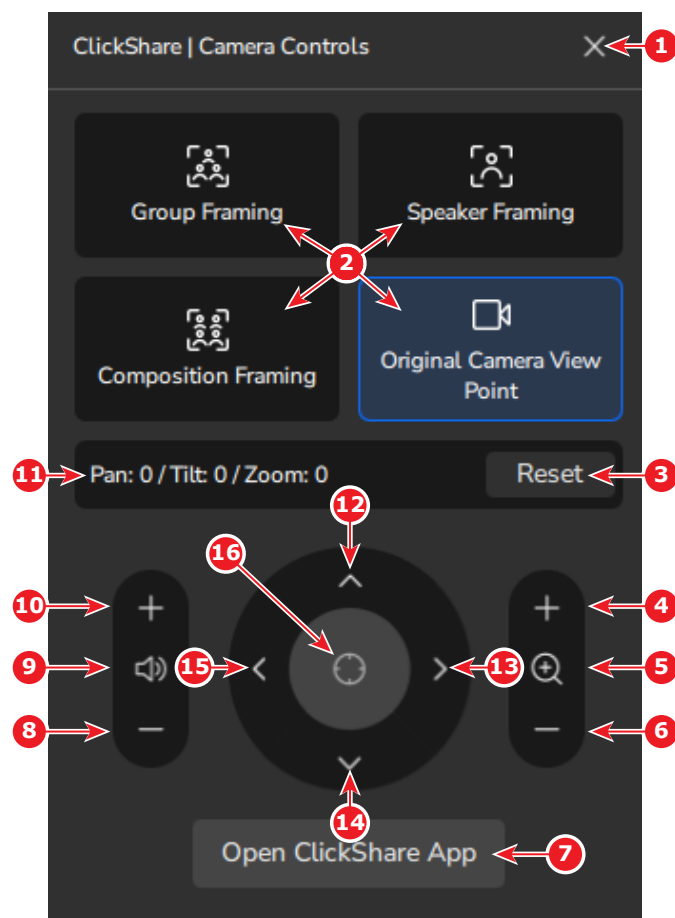


Imagen 3–20

- | | |
|--|---|
| <p>1 Cerrar el control remoto</p> <p>2 Opciones del modo de cámara</p> <p>3 Restablecer cualquier modificación de la posición de la cámara</p> <p>4 Acercar (Solo punto de vista de la cámara original)</p> <p>5 Acercar un poco (Solo punto de vista de la cámara original)</p> <p>6 Alejar (Solo punto de vista de la cámara original)</p> <p>7 Abre la aplicación de escritorio ClickShare</p> <p>8 Bajar el volumen</p> | <p>9 Silenciar/activar altavoces</p> <p>10 Subir volumen</p> <p>11 Información sobre la posición de la cámara (Solo punto de vista de la cámara original)</p> <p>12 Inclinar hacia arriba (Solo punto de vista de la cámara original)</p> <p>13 Desplazar hacia la derecha (Solo punto de vista de la cámara original)</p> <p>14 Inclinar hacia abajo (Solo punto de vista de la cámara original)</p> <p>15 Desplazar hacia la izquierda (Solo punto de vista de la cámara original)</p> <p>16 Restablecer inclinación y desplazamiento (Solo punto de vista de la cámara original)</p> |
|--|---|

3.3 Compartir pantalla

3.3.1 Métodos de reparto

ClickShare permite compartir contenidos en pantallas conectadas desde dispositivos conectados para los participantes en la sala. Se pueden compartir los periféricos para reproducir audio estéreo. Si hay dos pantallas conectadas a la Base Unit, se puede compartir desde dos dispositivos separados al mismo tiempo.

Dependiendo de la conexión utilizada, puede haber diferentes opciones para compartir.

- Compartir con un Button
- Compartir con la aplicación de escritorio
- Compartir con la aplicación móvil
- Aplicaciones de terceros compatibles

3.3.2 Button compartir



Compartir será más fácil si se combina el uso de Button con la aplicación de escritorio ClickShare.

Button permite reflejar (compartir) en tiempo real todo el contenido que se muestra actualmente en el dispositivo conectado al monitor o monitores de la sala de reuniones.

Al pulsar el botón central de uso compartido de la página Button conectada, se activará el uso compartido de la pantalla principal. Si se están compartiendo varios dispositivos al mismo tiempo, el contenido se redimensionará y distribuirá a través de los monitores de la sala de reuniones.

Para dejar de compartir todas las demás pantallas y asumir el uso compartido en el monitor o monitores de la sala de reuniones, mantenga pulsado el botón central de compartir.

3.3.3 Compartir aplicaciones de escritorio



Compartir será más fácil si se combina el uso de Button con la aplicación de escritorio ClickShare.

Acerca de escritorio compartido

Hay dos formas de compartir contenidos a través de la aplicación de escritorio:

- Compartir una ventana o aplicación
- Compartir una pantalla

Haga clic en la miniatura de la pantalla o aplicación deseada para empezar a compartir el contenido seleccionado en el monitor o monitores de la sala de reuniones en tiempo real. Es posible pasar de una pantalla a otra o de una aplicación a otra en cualquier momento haciendo clic en otra miniatura.

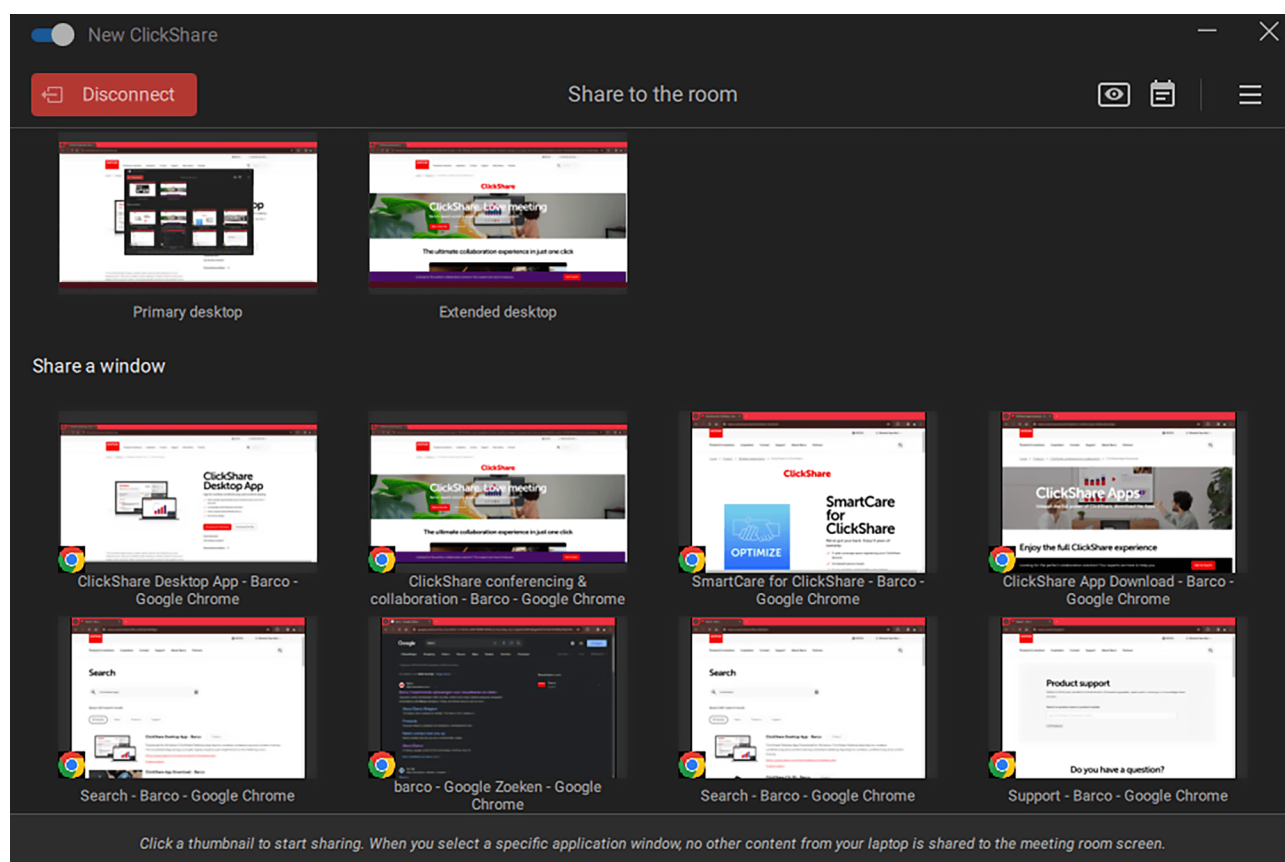


Imagen 3-21 Ejemplo de ventana para compartir

Vista (s) previa (s)

Si la vista local está activada en la Base Unit, aparecerá un icono en forma de ojo en la esquina superior derecha. Al hacer clic en el icono del ojo, aparecerá una ventana de vista previa. Esta ventana mostrará lo que se está visualizando actualmente en el monitor o monitores de la sala de reuniones.



La vista previa no puede utilizarse mientras se comparte el contenido, por razones de seguridad.



Para más información sobre cómo habilitar/deshabilitar la vista local, consulte el manual de instalación de Base Unit: <https://www.barco.com/support>.

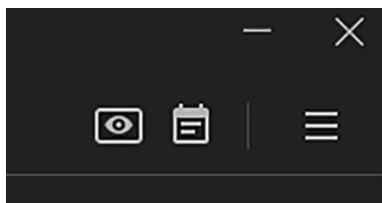


Imagen 3–22 Icono de vista previa situado a la izquierda

Cómo compartir una única pantalla

La ventana o aplicación compartida actualmente obtendrá un borde rojo y dos opciones avanzadas como superposición:

- **Dejar de compartir:** desconecta la funcionalidad de compartir.
- **Pausar / reanudar la compartición:** congelará / reanudará el contenido que se esté compartiendo en el monitor o monitores de la sala de reuniones.

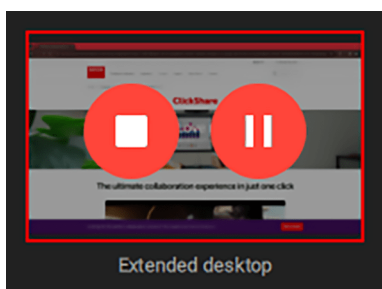


Imagen 3–23 Ejemplo de ventana compartida

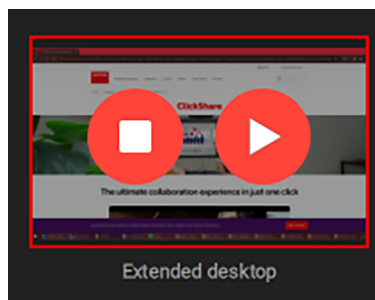


Imagen 3–24 Ejemplo de ventana compartida en pausa

Si se están compartiendo varios dispositivos al mismo tiempo, el contenido se redimensionará y distribuirá a través de los monitores de la sala de reuniones.

Cómo compartir la doble pantalla

Al compartir en dos pantallas, habrá dos opciones disponibles:

- Lado a lado
- Tomar el control de la pantalla

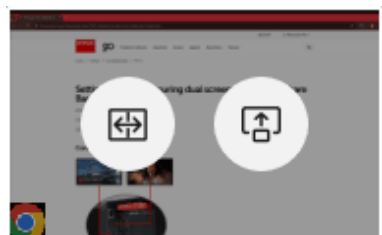


Imagen 3–25

La primera ventana o escritorio que se comparta se mostrará en ambas pantallas. Al hacer clic en otra ventana o escritorio, volverán a aparecer las dos opciones y, según la elección, ocurrirá algo diferente:

- Si se hace clic en **Tomar el control de la pantalla**, se mostrará la ventana o el escritorio en ambas pantallas.
- Si se hace clic en **Lado a lado**, se mostrará el original en la pantalla principal y la opción recién seleccionada en la pantalla secundaria.

El contenido que se comparte puede:

- Toma el control de ambas pantallas
- Detener por monitor
- Pausar por monitor



Para compartir otra ventana o escritorio, se debe detener uno de los contenidos compartidos o la nueva ventana o escritorio debe tomar el control de ambas pantallas.

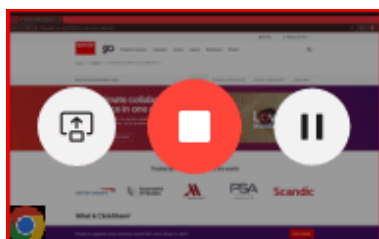


Imagen 3-26

3.3.4 Compartir aplicaciones móviles

Empezar a compartir

Para retransmitir o compartir la pantalla del dispositivo móvil, pulse el botón de compartir situado en el centro de la pantalla.

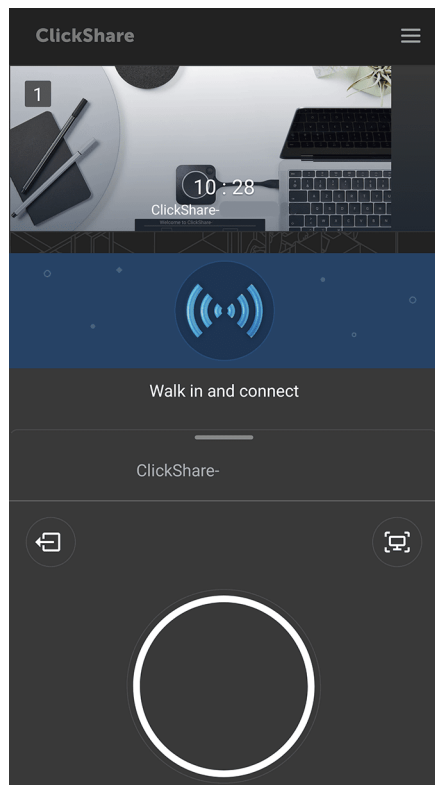


Imagen 3-27 Ejemplo de pantalla compartida en android

No es posible compartir pantallas específicas ni aplicaciones, ya que lo que se ve en el dispositivo móvil, se mostrará en la pantalla.

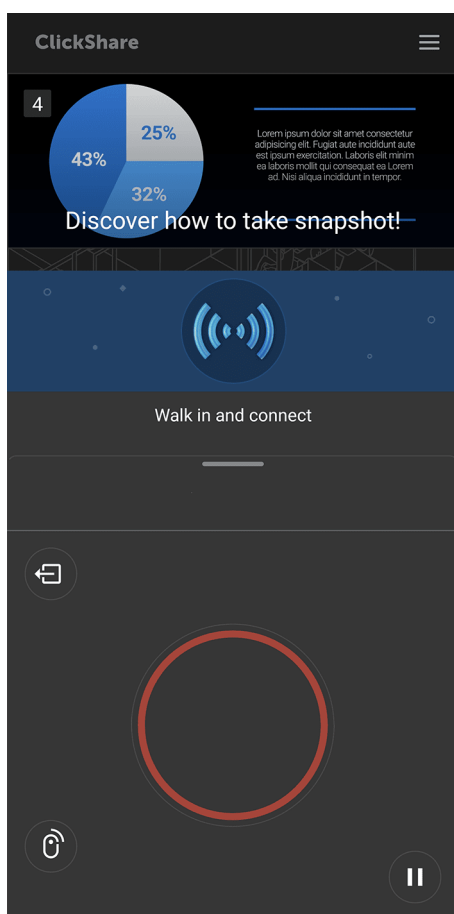


Imagen 3–28 Ejemplo de pantalla que se comparte en android

Características adicionales

Hay tres funciones adicionales disponibles al compartir en un dispositivo móvil:

- Pausar compartir tocando el botón de pausa en la esquina inferior derecha, cerca del botón de compartir.
- Controle la pantalla o comparta con un clicker tocando el icono del clicker en la esquina inferior derecha, cerca del botón de compartir.
- Haga capturas de pantalla o prevvisualice lo que se muestra en el monitor o monitores de la sala de reuniones tocando el icono de captura de pantalla en la esquina superior derecha, cerca del botón de compartir

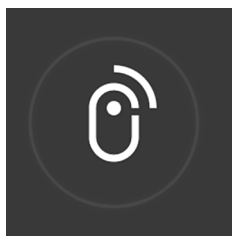


Imagen 3–29 Ejemplo del icono de pausa en android

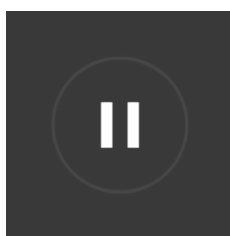


Imagen 3–30 Ejemplo del icono de pausa en android

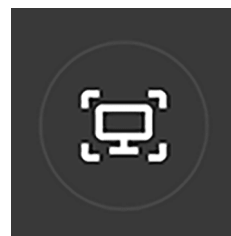


Imagen 3–31 Ejemplo de icono de captura de pantalla en android

Al hacer una captura de pantalla, aparecerá una nueva ventana. Esta ventana muestra una vista previa de la captura de pantalla. Hay múltiples opciones sobre lo que se puede hacer con la captura de pantalla tomada:

- Compartir la captura de pantalla a través de conexiones inalámbricas.
- Guardar la captura de pantalla localmente.
- Borre la captura de pantalla cuando ya no la necesite.



Imagen 3–32 Ejemplo de pantalla de captura en android con iconos en orden

3.3.5 Compartir con terceros

Es posible combinar la funcionalidad de compartir de ciertas aplicaciones de terceros con ClickShare.

Las aplicaciones compatibles son:

- AirPlay
- Google Cast
- Miracast

Para utilizar cualquiera de estas aplicaciones, asegúrese de que el dispositivo está conectado a la red Wi-Fi de Base Unit y empiece a compartir. Para más información sobre cómo utilizar estas aplicaciones, consulte su documentación correspondiente.

3.4 Conferencias

3.4.1 Métodos de conferencia

ClickShare admite múltiples formas de conferencia con participantes remotos y locales. Cualquier pantalla(s) conectada(s) y periférico(s) adicional(es) pueden utilizarse durante la conferencia. El CB Core, CB Pro reproducirá todo el audio en mono durante la conferencia.

Los posibles métodos de conferencia admitidos son:

- Conferencias estándar.
- One Click Join.
- Vista de la conferencia.

3.4.2 Conferencias estándar

Acerca de las conferencias estándar

ClickShare apoyará y mejorará la experiencia de participar en reuniones a distancia, independientemente del servicio de reuniones utilizado.

Cómo participar

1. Acepta la invitación a la reunión en la aplicación o página web de teleconferencia que prefieras.
2. Verifique las entradas y salidas seleccionadas por la aplicación de conferencias o la página web que elija.
 - ▶ **Salida de sonido** (altavoces): ClickShare altavoz de sala
 - ▶ **Entrada de sonido** (micrófono): ClickShare altavoz de sala
 - ▶ **Cámara**: ClickShare cámara de habitación



Truco: Algunas soluciones de conferencia tienen sus propios ajustes de sonido y cámara que funcionan por encima de los ajustes del dispositivo.

3. Unirse a la reunión.
4. Combine la conferencia con el uso compartido para participantes locales (**opcional**)
Para más información sobre cómo compartir, consulte [“Métodos de reparto”, página 27.](#)

3.4.3 One Click Join

Unirse con un clic

Al organizar o unirse a una reunión remota o híbrida a través de ClickShare, ClickShare sugerirá los ajustes y simplificará la conexión de la sala automáticamente. Esto reduce el tiempo necesario para unirse a una reunión a un solo clic de botón y disminuye el tiempo de instalación durante el alojamiento.

Requisitos previos

El calendario debe estar sincronizado con ClickShare App. Para más información, consulte [“Integración del calendario”, página 39.](#)

Cómo usarlo

1. ¿El dispositivo está conectado a ClickShare?
 - ▶ En caso **positivo**, vaya al paso siguiente
 - ▶ En caso **negativo**, haga clic en *Unirse* en la pantalla de inicio y conéctese a la sala de reuniones deseada.

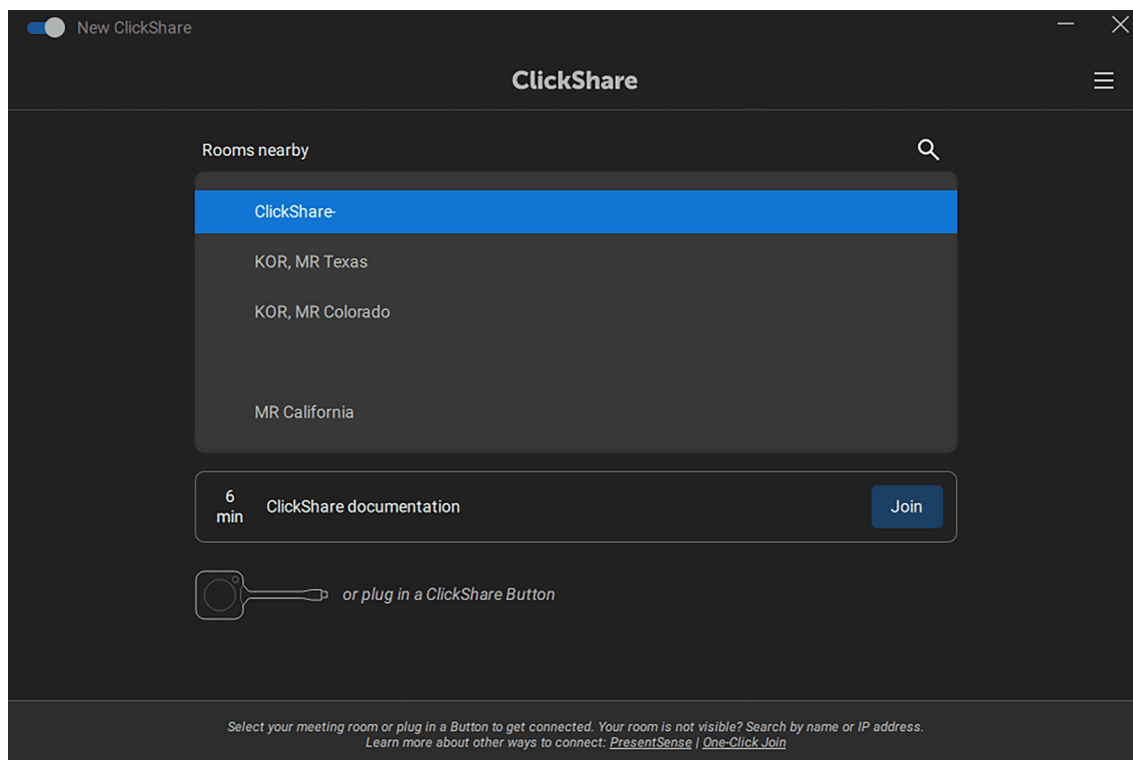


Imagen 3–33

2. Conéctese a la sala de reuniones deseada.
3. Haga clic en el icono del calendario.
4. Haga clic en *Unirse* para unirse a la reunión deseada.

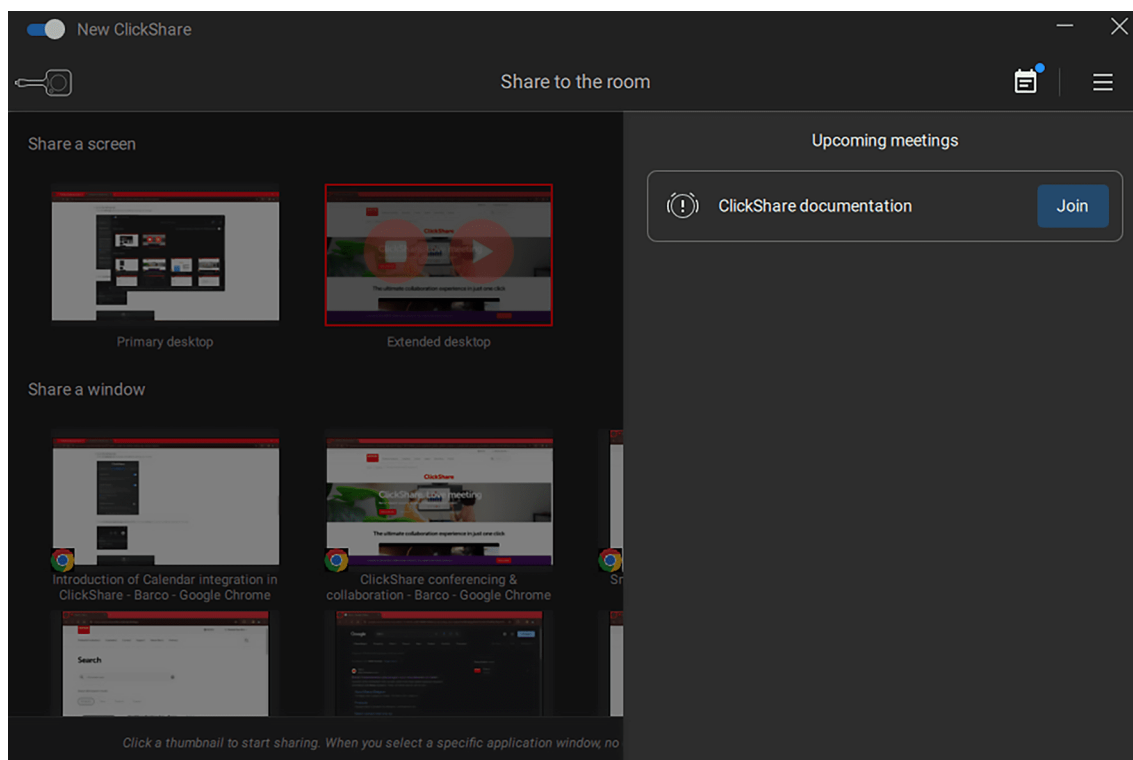


Imagen 3–34 Ejemplo de integración del calendario al compartir

3.4.4 Vista de la conferencia

Acerca de la vista de la conferencia

La vista de conferencia permite compartir el contenido y los participantes remotos en la pantalla de la sala al mismo tiempo. ClickShare ofrece diferentes diseños para mostrar el contenido y los participantes. Estas disposiciones pueden modificarse en cualquier momento.

La aplicación de conferencias utilizada permitirá al usuario decidir qué contenidos se comparten. Este contenido seleccionado se comparte en la pantalla de la sala y a distancia con los participantes.

Requisitos previos

Conéctese a ClickShare utilizando uno de los siguientes métodos:

- “Aplicación ClickShare”, página 20.
- “Aplicación de escritorio Button”, página 22.

Cómo usarlo

1. Únase a una reunión o una llamada con la aplicación de conferencias que prefiera.
Aparecerá la ventana emergente ClickShare.
2. ¿Alguien está compartiendo la pantalla?
 ▶ En caso **afirmativo**, haga clic en *Tomar el control* encima de la sección *Compartir pantalla* o en la superposición.
 ▶ En caso **negativo**, haga clic en *Compartir Microsoft Teams en la pantalla de la sala* en la superposición.

Take over

Imagen 3-35

Share Microsoft Teams on the room display

Imagen 3-36

La ClickShare App se reducirá al mínimo.

3. Comparta el contenido deseado mediante la aplicación de conferencias.



Imagen 3-37

El contenido se mostrará automáticamente en la pantalla local.

4. Haga clic en la disposición deseada de contenidos y participantes en ClickShare App.
 -  **Truco:** La presentación con el borde rojo es la que está activa en ese momento.
 -  **Truco:** Si la sala de reuniones tiene dos pantallas conectadas a ClickShare, los participantes aparecerán en una pantalla y el contenido en la otra.

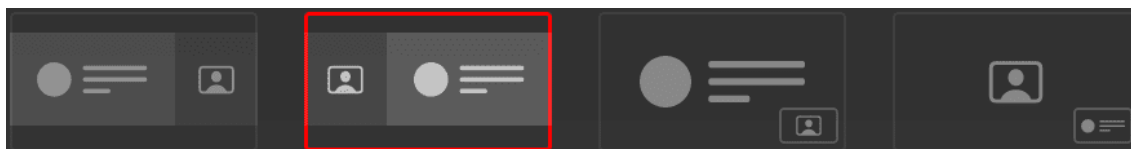


Imagen 3-38

5. Haga clic en *Dejar de compartir* para salir de la vista de conferencia. (**opcional**)

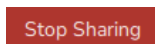


Imagen 3-39

6. Haga clic en *Compartir* encima de la sección *Compartir pantalla* para acceder de nuevo a la vista de conferencia. (**opcional**)

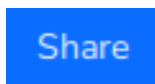


Imagen 3-40

3.5 Características ClickShare adicionales

Acerca de características adicionales

ClickShare permite una gran variedad de configuraciones y montajes de salas de reuniones. Para dar soporte y permitir esta variedad de configuraciones, se han implementado funciones adicionales en ClickShare. Estas características se analizarán en este capítulo.

3.5.1 Pizarras negras y anotaciones

Acerca de las pizarras negras y las anotaciones



Solo disponible cuando la pantalla es táctil.

La pantalla táctil conectada puede configurarse como tablero de escritura. Permite hacer notas o bocetos encima de una imagen visualizada o sobre un fondo blanco. Estas notas y bocetos también pueden guardarse en una memoria USB conectada a Base Unit o en el almacenamiento local de un dispositivo conectado a Button.

Existen dos métodos para llevar a cabo dibujos:

- Sobre un fondo limpio.
- En una pantalla o ventana compartida después de grabar anotaciones.

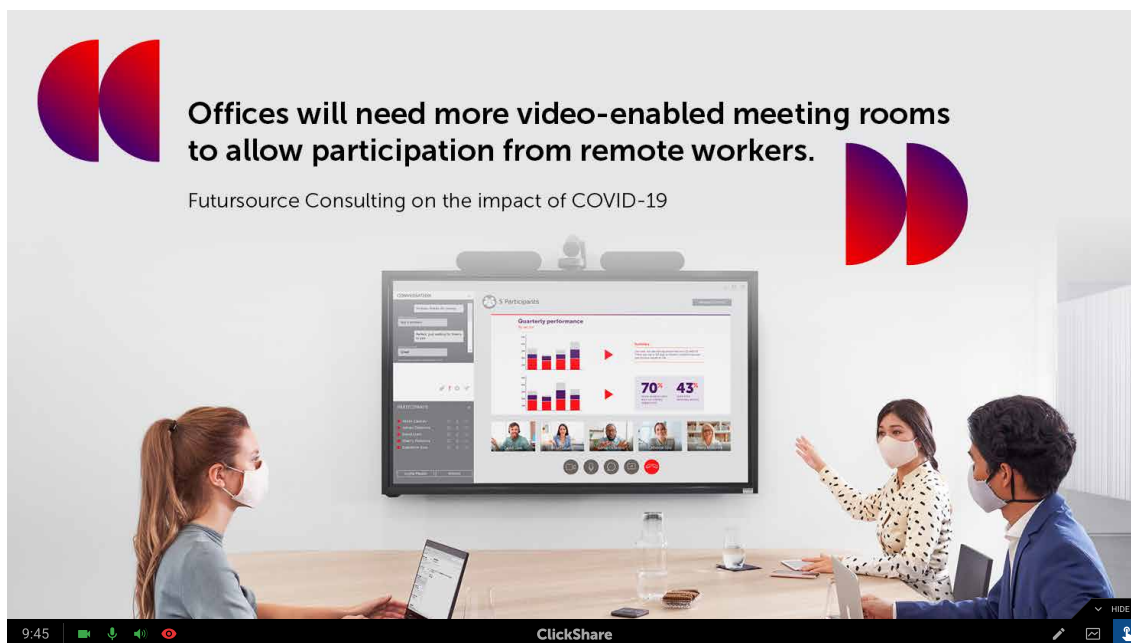


Imagen 3-41 Ejemplo de icono para iniciar anotaciones

Creación de dibujos

En modo pizarra negra o anotación, se habilitarán diferentes iconos para crear o gestionar dibujos.

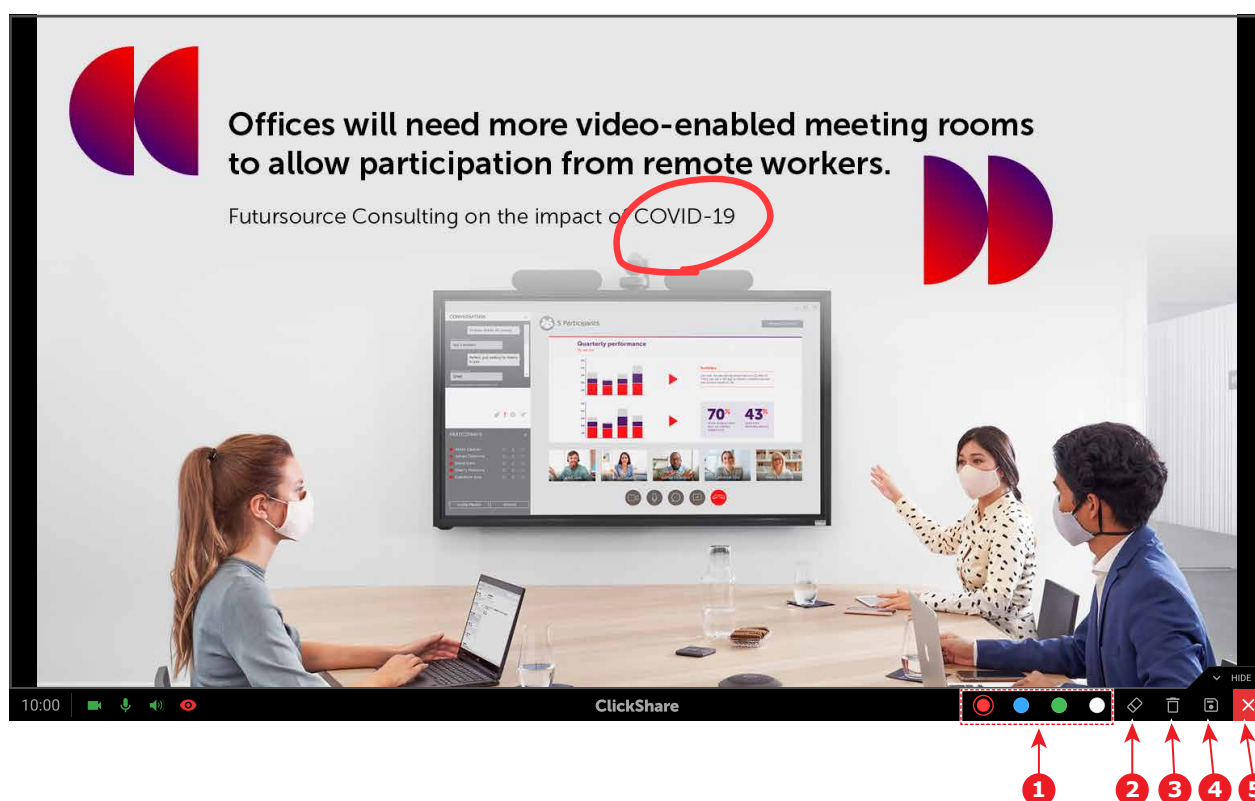


Imagen 3-42 Ejemplo de pantalla en modo anotación

- Pulse sobre la herramienta de lápiz para empezar a dibujar en la pantalla. Mientras la herramienta de bolígrafo esté seleccionada, cualquier acción táctil dentro de la pantalla activa dará lugar a dibujos adicionales.
- Pulse sobre el color deseado para cambiar el color activo en ese momento. (referencia 1, [Imagen 3-42](#)).
- Elimine algunas líneas o borra errores pulsando sobre el icono de la goma de borrar y deslizando el dedo sobre las partes que deban borrarse. (referencia 2, [Imagen 3-42](#))

- Borre todos los dibujos realizados pulsando sobre la opción borrar. (referencia 3, [Imagen 3-42](#))

Guardar dibujos

Pulse sobre el icono de guardar si los dibujos creados, y en caso de anotaciones su fondo, deben guardarse para futuras consultas. (referencia 4, [Imagen 3-42](#))

Después de pulsar, los dibujos, y en caso de anotaciones su fondo, se guardarán automáticamente en una memoria USB que esté conectada a Base Unit. Todos los dispositivos conectados a Button recibirán también una ventana emergente solicitando guardar una copia localmente. El archivo llevará el nombre de la sala de reuniones y la fecha actual.



Las líneas blancas y negras se invertirán al guardar. Es decir, las líneas negras se vuelven blancas y las blancas, negras.

Modo presentador

Para dejar de utilizar la pizarra y las anotaciones, pulse el icono de cierre. (referencia 5, [Imagen 3-42](#))

Esto borrará cualquier dibujo que se haya hecho durante el modo anotación, sin embargo los dibujos que se hicieron en modo pizarra **se restablecerán** al volver a entrar en pizarra negra.

3.5.2 Retroceso táctil

Acerca de retroceso táctil



Solo disponible cuando la pantalla es táctil.

Permite controlar el dispositivo conectado mediante pulsaciones en la pantalla táctil conectada, lo que evita tener que permanecer cerca del dispositivo conectado o controlarlo con un ratón.

Para desactivar la función de retroceso táctil, pulse el icono de retroceso táctil situado en el centro de los iconos de la parte inferior derecha.



Imagen 3-43 Icono de retroceso táctil

3.5.3 Modo de presentador de PowerPoint

Acerca del moderador de PowerPoint

Para ver las notas tomadas en Microsoft Office PowerPoint, se puede utilizar el modo presentador. Esto elimina la necesidad de pantallas adicionales para realizar una presentación eficaz.



Al realizar una presentación en PowerPoint sin utilizar el modo presentador, ClickShare recordará al usuario la función automáticamente.

Cómo utilizar el modo moderador de PowerPoint

1. Abra el PowerPoint deseado en Microsoft Office PowerPoint.
2. Comience la presentación.
3. Compartir la pantalla de presentación con la conexión ClickShare elegida. Para obtener más información, consulte "[Métodos de conexión](#)", [página 20](#)
4. Haga clic con el botón derecho en la diapositiva y seleccione "Mostrar vista Moderador".

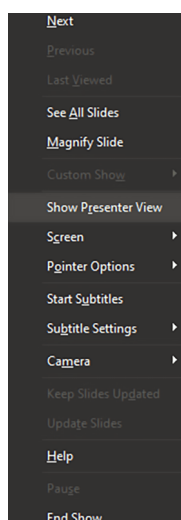


Imagen 3-44 Ejemplo del menú del botón derecho del ratón en Microsoft Office PowerPoint

3.5.4 Integración del calendario

Acerca de la integración del calendario

Permite a ClickShare acceder y utilizar el calendario de las cuentas de correo electrónico conectadas al dispositivo, para simplificar el acceso a las reuniones. Los recordatorios de reuniones y las opciones de participación también serán gestionados y mejorados por ClickShare.

Cómo activar la integración del calendario

1. Abra los ajustes a través del menú de la esquina superior derecha.

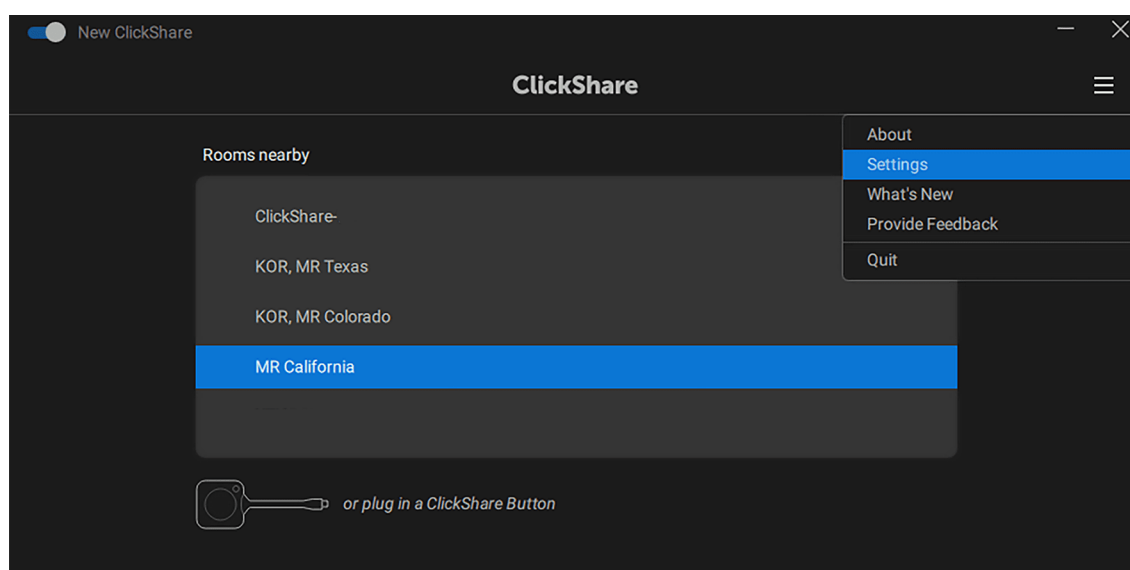


Imagen 3-45 Ejemplo de ubicación de los ajustes de la aplicación de escritorio

2. Habilitada la funcionalidad de integración del calendario.

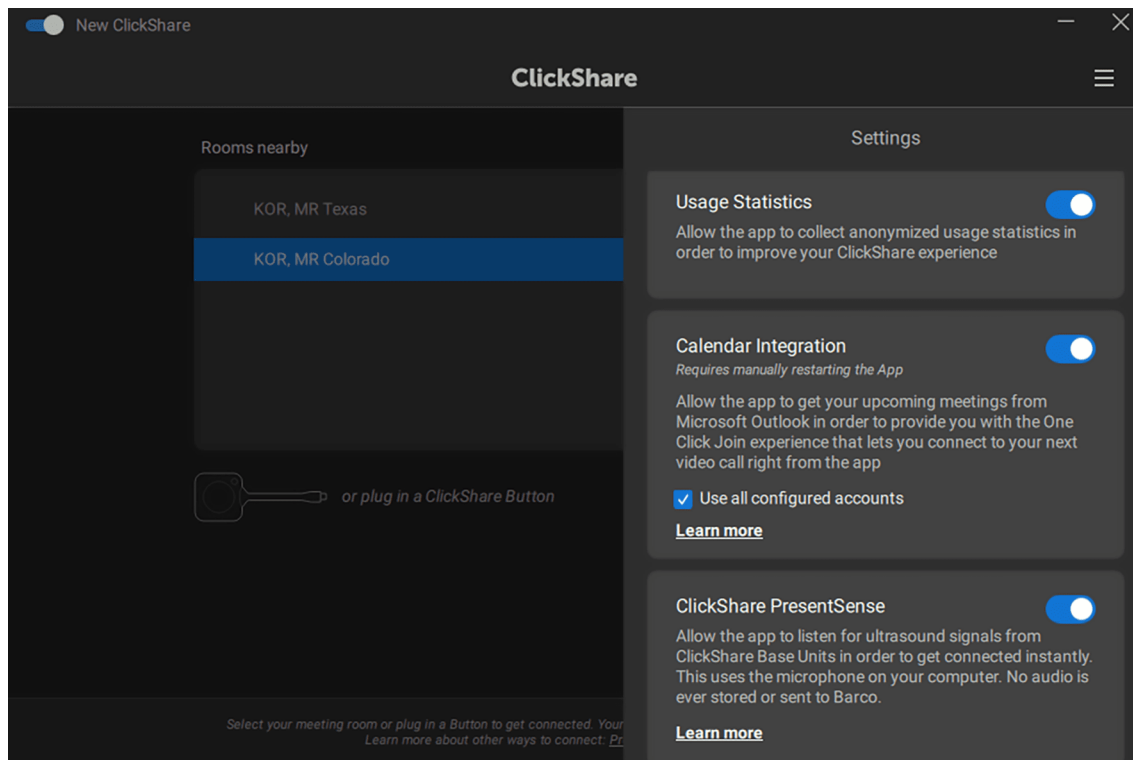


Imagen 3-46 Ejemplo de integración de calendario habilitada con el acceso a todas las cuentas de correo electrónico



Truco: ClickShare puede gestionar los calendarios de todas las cuentas de correo electrónico conectadas a la vez si está marcada la casilla situada delante de “Utilizar todas las cuentas configuradas”.

3. Cierre manualmente la aplicación ClickShare.



Truco: Cerrar la ventana de la aplicación con la cruz no cerrará los procesos en segundo plano de la aplicación. Debe salirse de la aplicación o finalizarse por completo. Si intenta cerrar la aplicación y no lo logra por completo, reinicie todo el dispositivo.

4. Reinicie la aplicación ClickShare.

Las próximas reuniones estarán visibles en la aplicación ClickShare en dos lugares:

- En la pantalla de inicio:

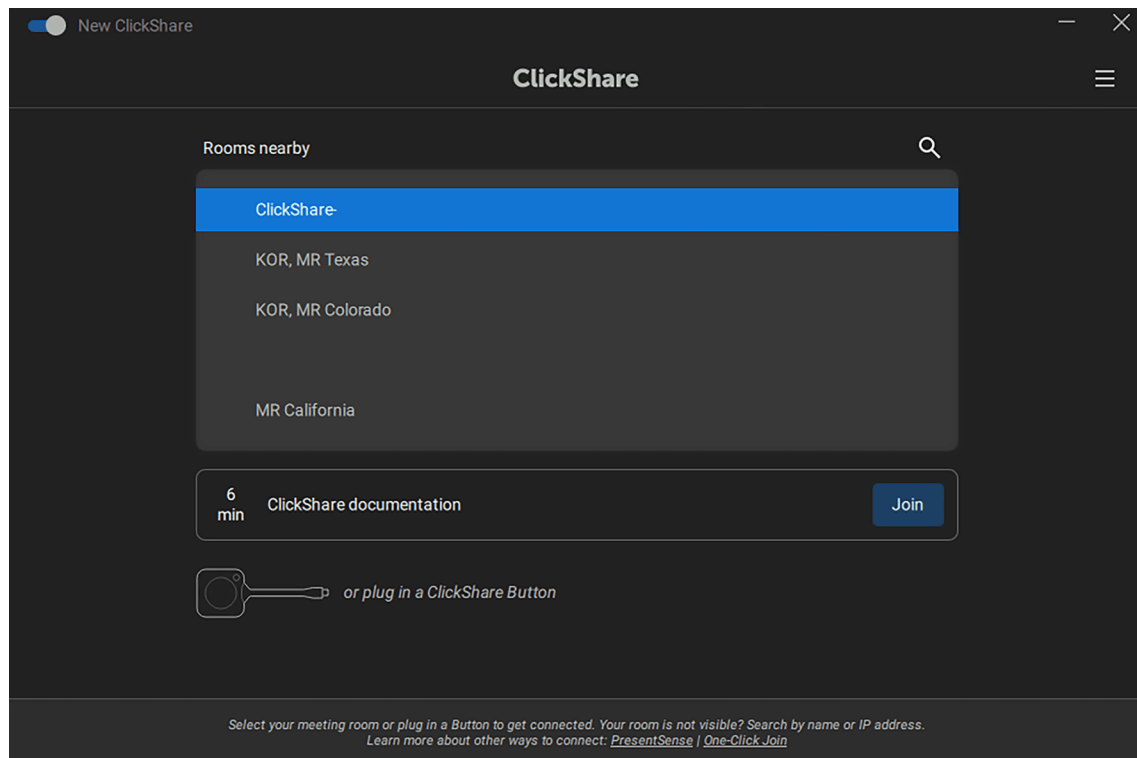


Imagen 3–47 Ejemplo de integración del calendario en la pantalla de inicio

- Al compartir después de pulsar el icono del calendario en la esquina superior derecha:

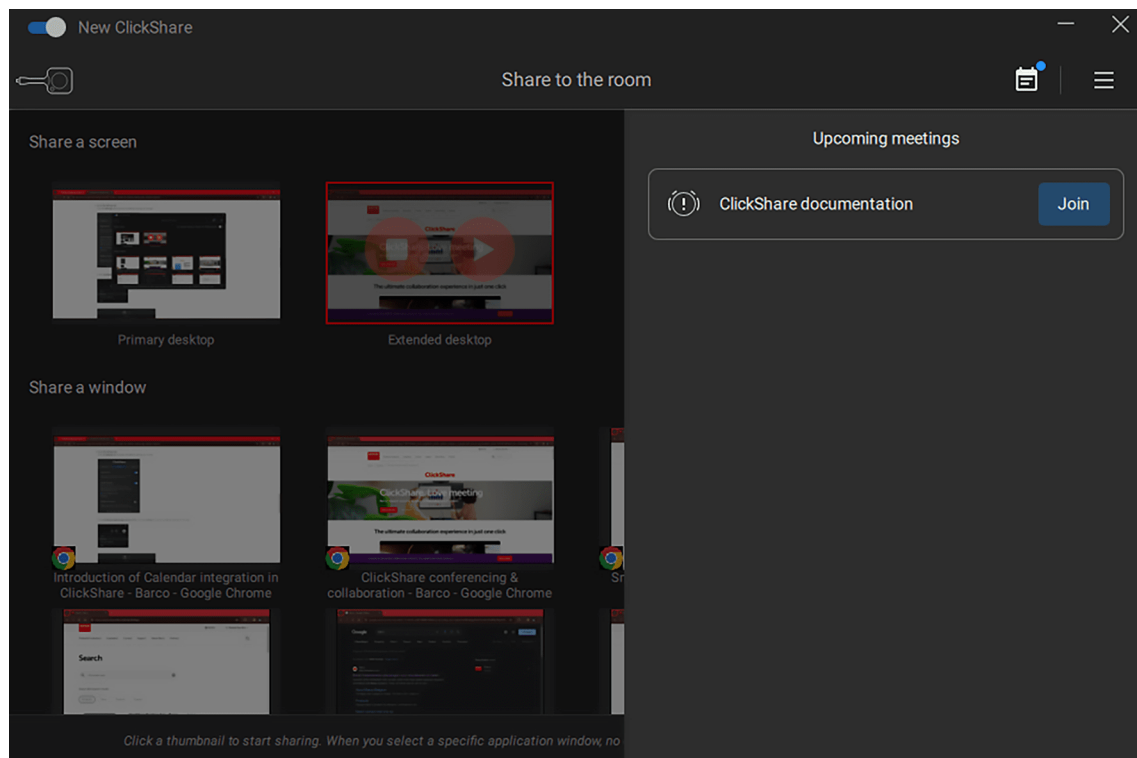


Imagen 3–48 Ejemplo de integración del calendario al compartir

Salir de la sala de reuniones

4

4.1	Cierre de la conexión	44
4.2	Limpieza de hardware.....	44

Acerca de la salida

Una vez concluida la reunión o cuando ya no sea necesario el uso inmediato de ClickShare, en este capítulo se aconsejan algunas buenas prácticas para minimizar el impacto en la siguiente persona.

4.1 Cierre de la conexión

Acerca del cierre de la conexión

Si la conexión entre el/los dispositivo (s) conectado (s) y ClickShare se ha interrumpido o finalizado bruscamente, el sistema ClickShare volverá por defecto al fondo de pantalla una vez transcurrido un tiempo. Ningún contenido permanecerá en pantalla durante largos periodos de tiempo, sin embargo se recomienda cerrar la conexión correctamente.

Los métodos adecuados para cerrar la conexión dependen de la conexión que se haya realizado y son:

- Cierre con el Button
- Cierre con la aplicación ClickShare

Button cierre de la conexión

1. Pulse el botón central para dejar de compartir.
2. Asegúrese de que no se muestra más contenido en la pantalla y de que el fondo de pantalla ha vuelto.
3. Desconectar la (s) Button(s) de su (s) dispositivo (s) conectado (s).

ClickShare cierre de la conexión de la aplicación

1. Para dejar de compartir contenidos, pulse el icono de parada situado a la izquierda de la pantalla o ventana compartida en la aplicación.

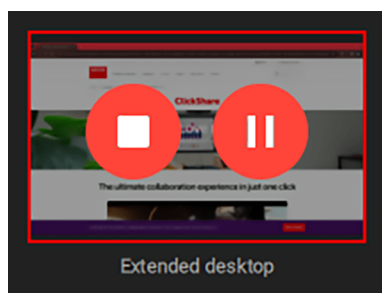


Imagen 4-1 Ejemplo de botón de parada en una pantalla compartida

2. Desconectar de ClickShare pulsando el botón de desconexión situado en la esquina superior izquierda.

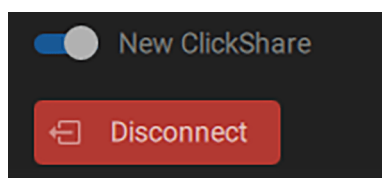


Imagen 4-2 Botón de desconexión

3. Cerrar la aplicación (**opcional**).

4.2 Limpieza de hardware

Acerca de la limpieza del hardware

La página CB Core, CB Pro contiene elementos que pueden dañarse o disminuir su rendimiento debido a un almacenamiento inadecuado. Por ello, se recomienda proteger y limpiar Base Unit al salir.

Button limpieza

Guarde o devuelva los Button usados a su ubicación original en la sala de reuniones. Esto ayuda a evitar que Buttonse pierda o se dañe y acelera el tiempo que puede tardar la siguiente persona en empezar a utilizar ClickShare.

Protección del objetivo

1. Limpie el polvo o las huellas dactilares del objetivo.
2. Coloque la tapa guardapolvo sobre el objetivo.

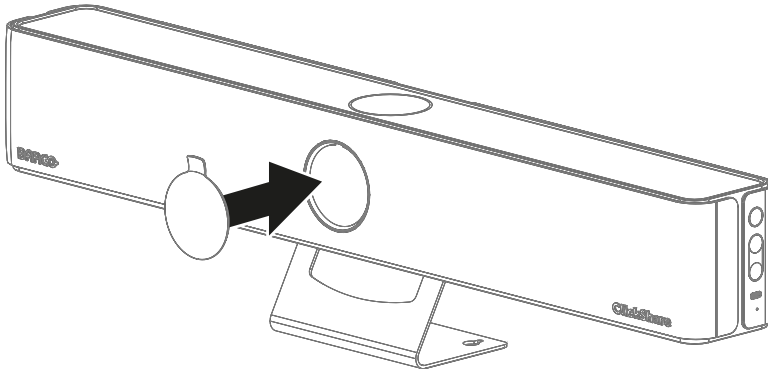


Imagen 4-3 Dirección de montaje de la tapa del objetivo

Servicio

5

5.1	Restablecimiento de la configuración de fábrica del hardware.....	48
5.2	Reemplazamiento de la cubierta frontal.....	48

5.1 Restablecimiento de la configuración de fábrica del hardware

Acerca del restablecimiento de configuración de fábrica

El restablecimiento de la configuración de fábrica devolverá todos los ajustes a su opción predeterminada. Cualquier modificación del nombre, la dirección IP u otras configuraciones se perderá indefinidamente. La Base Unit requerirá una configuración completa como si se tratara de una unidad nueva. Para obtener más información sobre cómo configurar la Base Unit, consulte el manual de instalación <https://www.barco.com/support>.

Herramientas necesarias

Clip pequeño

Cómo se restablece

1. Desconecte la alimentación.
2. Mantenga pulsado el botón de reinicio (referencia 1). Utilice un clip pequeño.



Truco: El botón de reinicio se encuentra a 1 cm de profundidad en la carcasa. Asegúrese de que el clip sea lo suficientemente largo como para alcanzar el botón.

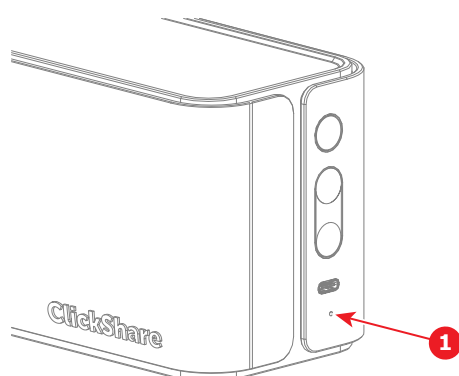


Imagen 5-1

3. Encienda la Base Unit mientras mantiene presionado el botón de reinicio.
4. Suelte el botón de reinicio cuando el indicador LED parpadee rápidamente en rojo.
La Base Unit se reiniciará.

5.2 Reemplazamiento de la cubierta frontal

Acerca del cambio de la cubierta

Solo se puede sustituir la cubierta frontal si está dañada. No se recomienda retirar con frecuencia la cubierta frontal ni utilizar Base Unit sin la cubierta frontal colocada.

Póngase en contacto con Barco para obtener una nueva cubierta frontal si se considera necesario sustituirla.

Cómo sustituir la cubierta

1. Desconectar o retirar el Base Unit para facilitar el acceso. (**opcional**)
2. Retire la cubierta frontal.



Nota: Tenga cuidado para no dañar el objetivo de la cámara ni los altavoces.

- a) Coloque la Base Unit boca arriba o boca abajo.



Nota: No coloque Base Unit sobre su parte delantera, ya que podría dañar la cámara.

- b)** Desenrosque los cinco tornillos Phillips que sujetan el soporte mural a la Base Unit.

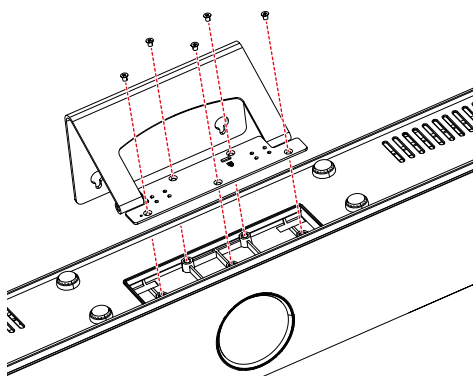


Imagen 5-2 Ubicación de los cinco tornillos a desatornillar

- c)** Desatornille los dos tornillos Philips que sujetan cubierta frontal a Base Unit.

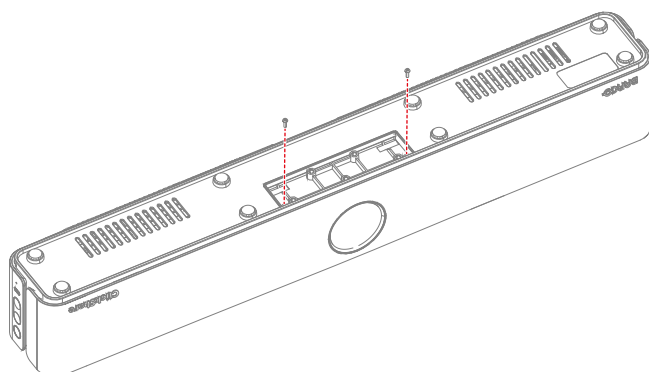


Imagen 5-3 Ubicación de los dos tornillos de la cubierta frontal que hay que desenroscar

- d)** Separe los laterales de Base Unit hasta que las fijaciones dejen de encajar en Base Unit.

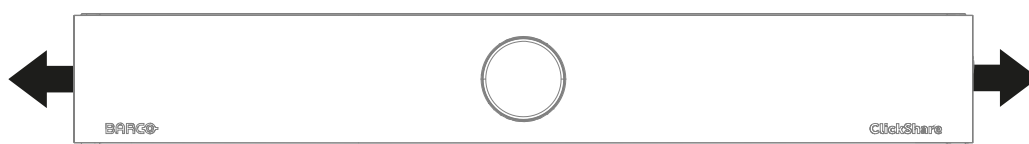


Imagen 5-4 Dirección de tracción para las fijaciones laterales

- e)** Tire de la cubierta frontal para separarla de Base Unit hasta que ninguna de las fijaciones encaje ya en Base Unit.

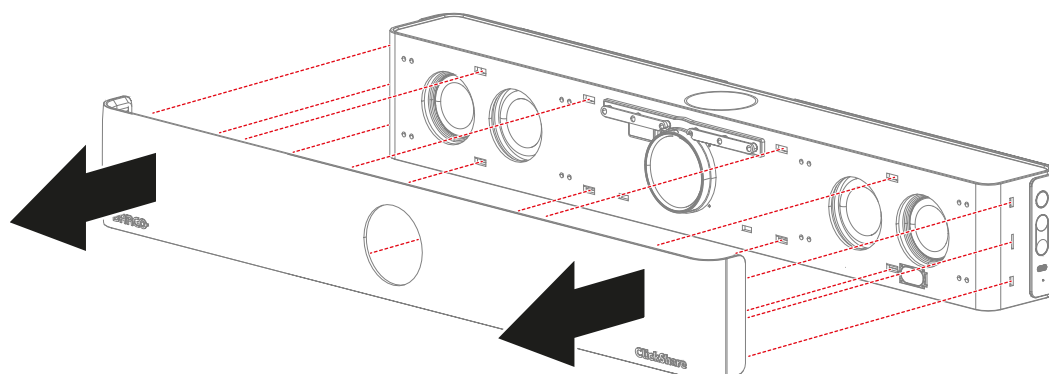


Imagen 5-5 Ubicación de todas las fijaciones y dirección para tirar de la cubierta frontal

- 3.** Coloque la cubierta frontal de repuesto.

- a)** Encaje el lado derecho o izquierdo de la cubierta frontal en los orificios de fijación de Base Unit.

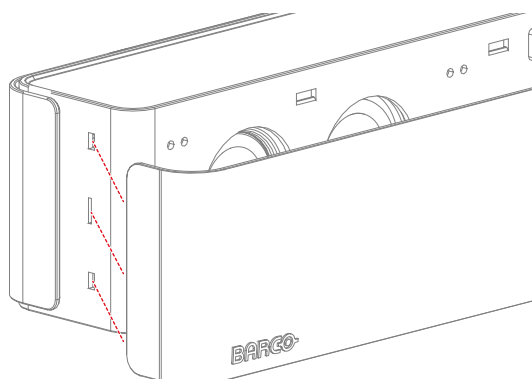


Imagen 5-6 Puntos de fijación izquierda

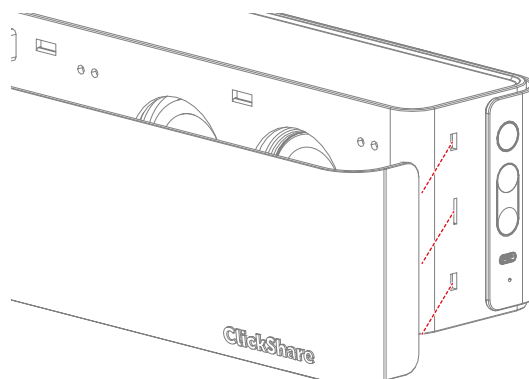


Imagen 5-7 Puntos de fijación derecha

- b)** Continuar haciendo clic en cada fijación secuencialmente hasta que todas las fijaciones estén en su lugar.

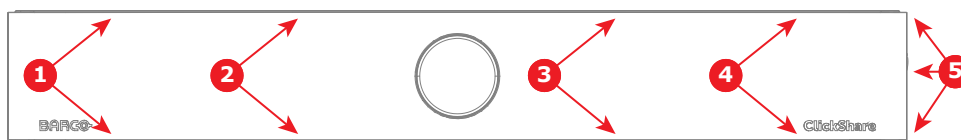


Imagen 5-8 Fijar la dirección si se empieza por la izquierda

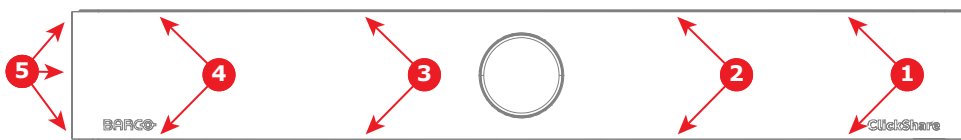


Imagen 5-9 Fijar la dirección si se empieza por la derecha

- c)** Atornille los dos tornillos Philips para fijar la cubierta frontal.

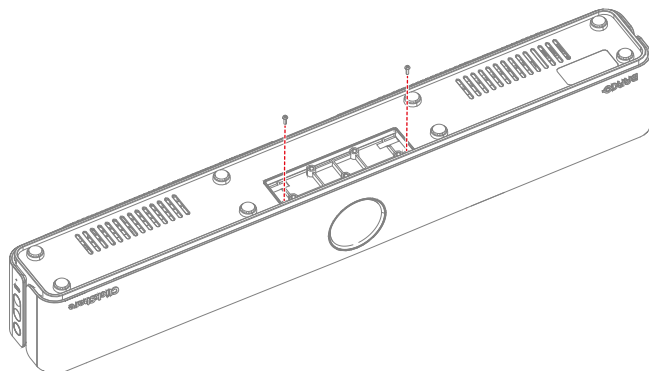


Imagen 5-10 Ubicación de los dos tornillos de la tapa frontal que hay que apretar

- d)** Atornille cinco tornillos Phillips para fijar el soporte mural.

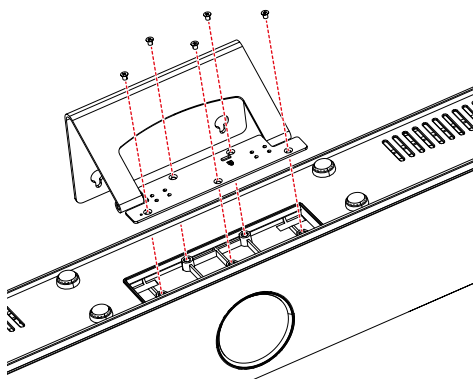


Imagen 5-11 Ubicación de los cinco tornillos a tensar

4. Vuelva a conectar, acoplar y colocar la Base Unit en el lugar deseado. **(opcional)**

Especificaciones

A

A.1	especificaciones de Base Unit	54
A.2	especificaciones de Button	56

A.1 especificaciones de Base Unit

Especificaciones CB Core:

Dimensiones (al. x an. x pr.)	98 mm x 640 mm x 101 mm
Consumo de energía	Funcionamiento: 5-20 W, 65 W máx.
Toma de alimentación	Enchufe estándar 110/220 V CA o USB-C (parte trasera)
Peso	2.500 gr
Sistema operativo	Windows 10 y superior macOS 11 (Ventura) y superior Android v13 y superior (ClickShare App) iOS 16 y superior (ClickShare App)
Requisitos de sistema	Para una experiencia fluida con Microsoft Teams o Zoom Mínimo: procesador Intel i3 de doble núcleo o AMD Ryzen 7/8 GB RAM/ SO: Windows 10 última versión o Mac OS Mojave última versión Recomendado: procesador Intel i5 de 4 núcleos o AMD Ryzen 9/8 GB de RAM/SO: Windows 11 última compilación o Mac OS última compilación
Salidas de vídeo	4K UHD (3840*2160) a 30 Hz. HDMI™ 1.4b o USB-C DP modo ALT (DisplayPort 1.2)
Entradas de vídeo	-
Cámara	Cámara 4K, zoom 3x/ePTZ, 120° FOV
Cámara AI	Modo de encuadre y modo de composición con hasta 4 personas
Salida de audio	2 altavoces full dúplex y estéreo de 10 W, impedancia de 8 ohmios
Captación de audio	6 micrófonos MEMS beamforming con cancelación de eco y ruido de fondo. Alcance de recogida: máx. 4 metros
ClickShare Buttons	1
ClickShare App	Escritorio y móvil
Protocolos nativos	Airplay, Google Cast, Miracast
Número máximo de fuentes en pantalla simultáneamente	1
Nivel de ruido	Sin ventilador
Protocolo de autenticación	WPA2-PSK en modo autónomo WPA2-PSK o IEEE 802.1X mediante el ClickShare Button en modo de integración de la red.
Protocolo de transmisión inalámbrica	IEEE 802.11 a/g/n/ac y IEEE 802.15.1
Alcance	Máx. 30 m (100 pies) entre el ClickShare Button y la barra ClickShare
Banda de frecuencia	2,4 GHZ y 5 GHz (canales DFS compatibles en un número de países seleccionado en el modo de integración de la red)
Conexiones	1x USB-C 3.1 (DP) a pantalla, 1x USB-A 2.0, 1x Ethernet LAN 1Gbit, 1x USB-C 2.0 (lateral)
Intervalo de temperatura	Funcionamiento: de 0 a 40 °C (de 32 a 104 °F) Máxima: 35 °C (95 °F) a 3.000 m Almacenamiento: de 20 a +60 °C (de -4 a +140 °F)
Humedad	Almacenamiento: de 0 a 90 % de humedad relativa, sin condensación Funcionamiento: de 0 a 85 % de humedad relativa, sin condensación
Sistema antirrobo	Bloqueo Kensington (atrás y abajo)

Certificaciones	FCC/CE
Soporte de pantalla táctil e interactividad	No
Conferencia inalámbrica	a través de la aplicación o el Button
Vista local	Sí
Conexión de red	LAN y Wi-Fi
Gestión e informes	Sí
Garantía	1 año, estándar. 5 años de cobertura al registrarse a través de SmartCare

especificaciones de CB Pro

Dimensiones (al. x an. x pr.)	98 mm x 640 mm x 101 mm
Consumo de energía	Funcionamiento: 5-20 W, 65 W máx.
Toma de alimentación	Enchufe estándar 110/220 V CA o USB-C (parte trasera)
Peso	2.500 gr
Sistema operativo	Windows 10 y superior macOS 11 (Ventura) y superior Android v13 y superior (ClickShare App) iOS 16 y superior (ClickShare App)
Requisitos de sistema	Para una experiencia fluida con Microsoft Teams o Zoom Mínimo: procesador Intel i3 de doble núcleo o AMD Ryzen 7/8 GB RAM/ SO: Windows 10 última versión o Mac OS Mojave última versión Recomendado: procesador Intel i5 de 4 núcleos o AMD Ryzen 9/8 GB de RAM/SO: Windows 11 última compilación o Mac OS última compilación
Salidas de vídeo	4K UHD (3840*2160) @ 30Hz. o 2x 1080p @ 30Hz. HDMI™ 1.4b o 1.4b o USB-C DP modo ALT (DisplayPort 1.2)
Entradas de vídeo	4k UHD (3840*2160) @30Hz.USB-C DP modo ALT (DisplayPort 1.2)
Cámara	4K, 1080p, 720p a 30fps, 3x zoom/ePTZ, 120°FOV
Cámara AI	Encuadre en grupo, encuadre con altavoz y modo de seguimiento y composición con hasta 4 personas
Salida de audio	2 altavoces full dúplex y estéreo de 10 W, impedancia de 8 ohmios
Captación de audio	6 micrófonos MEMS beamforming con cancelación de eco y ruido de fondo. Alcance de recogida: máx. 4 metros
ClickShare Buttons	2
ClickShare App	Escritorio y móvil
Protocolos nativos	Airplay, Google Cast, Miracast
Número máximo de fuentes en pantalla simultáneamente	2
Nivel de ruido	Sin ventilador
Protocolo de autenticación	WPA2-PSK en modo autónomo WPA2-PSK o IEEE 802.1X mediante el ClickShare Button en modo de integración de la red.
Protocolo de transmisión inalámbrica	IEEE 802.11 a/g/n/ac y IEEE 802.15.1
Alcance	Máx. 30 m (100 pies) entre el ClickShare Button y la barra ClickShare

Banda de frecuencia	2,4 GHZ y 5 GHz (canales DFS compatibles en un número de países seleccionado en el modo de integración de la red)
Conexiones	1x USB-C 3.1 (DP) a pantalla, 1x USB-C 3.1 (DP) entrada de vídeo, 1x USB-A 2.0, 1x Ethernet LAN 1Gbit, 1x USB-C 2.0 (lateral)
Intervalo de temperatura	Funcionamiento: de 0 a 40 °C (de 32 a 104 °F) Máxima: 35 °C (95 °F) a 3.000 m Almacenamiento: de 20 a +60 °C (de -4 a +140 °F)
Humedad	Almacenamiento: de 0 a 90 % de humedad relativa, sin condensación Funcionamiento: de 0 a 85 % de humedad relativa, sin condensación
Sistema antirrobo	Bloqueo Kensington (atrás y abajo)
Certificaciones	FCC/CE
Soporte de pantalla táctil e interactividad	Sí
Conferencia inalámbrica	a través de la aplicación o el Button
Vista local	Sí
Conexión de red	LAN y Wi-Fi
Gestión e informes	Sí
Garantía	1 año, estándar. 5 años de cobertura al registrarse a través de SmartCare

A.2 especificaciones de Button

Generación 4 Button especificaciones

Dimensiones (al. x an. x pr.)	14,6 mm x 59,3 mm x 161,39 mm/0,57" x 2,354" x 6,354"
Consumo de energía	Alimentado por USB 5 V CC 350 mA típica 500 mA máxima
Peso	60 g - 0,132 lb
Conectores	USB Tipo C
Protocolo de autenticación	WPA2-PSK en modo autónomo WPA2-PSK o IEEE 802.1X en modo de integración de red
Protocolo de transmisión inalámbrica	IEEE 802.11 a/b/g/n/ac
Banda de frecuencia	2,4 GHZ y 5 GHz

Normativa

B

B.1	Referencias de productos y contactos	58
B.2	Estándares de seguridad internacionales	58
B.3	Conformidad del producto UE.....	58
B.4	Conformidad de los productos México.....	59
B.5	Declaración de privacidad de los productos	59
B.6	Aviso de marca comercial	60

B.1 Referencias de productos y contactos

Información de fabricación

El país de fabricación se indica en la etiqueta de identificación del producto en el mismo producto.

Fecha de producción

El mes y año de producción se indican en la etiqueta de identificación del producto en el mismo producto.

Dirección del fabricante

Consulte la dirección del fabricante en la portada de este manual.

Información de contacto de los importadores

Para encontrar el importador local, contacte directamente con Barco o con una de las oficinas regionales de Barco a través de la información que aparece en el sitio web de Barco, <https://www.barco.com>.

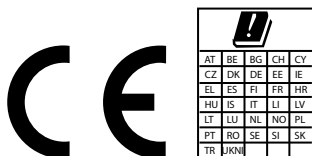
B.2 Estándares de seguridad internacionales

Resumen de los estándares

Este equipo se ha fabricado de acuerdo con los requisitos de los estándares internacionales en materia de seguridad (IEC62368-1, EN62368-1, UL62368-1, CAN/CSA C22.2 No.62368-1), que son los estándares de seguridad aplicables a los equipos de tecnología de la información, incluidos los equipos eléctricos de uso empresarial. Estos estándares de seguridad imponen requisitos importantes en el uso de componentes, materiales y aislantes críticos para la seguridad, con el objeto de proteger al usuario u operador contra el riesgo de descargas eléctricas y peligros relacionados con la energía, al igual que el acceso a partes de baja tensión. Los estándares de seguridad también imponen limitaciones a los aumentos de temperatura interna y externa, los niveles de radiación, la estabilidad y resistencia mecánica, la estructura del encapsulado y la protección contra el riesgo de incendio. Las pruebas de simulación de condiciones de error individuales garantizan la seguridad del equipo para el usuario, aún cuando el equipo no funcione normalmente.

B.3 Conformidad del producto UE

Certificación CE



CB3010S (R9861711EUB1; R9861710EUB2) son aptos para su uso en todos los países de la Unión Europea, EFTA y Turquía.

El CB3010S está limitado a uso en interiores cuando se utiliza en el rango de frecuencias de 5150 a 5350 MHz.

Los dispositivos que funcionan en modo de bajo consumo en interiores (LPI) dentro del intervalo de 5925 MHz a 6425 MHz (UNII-5) están restringidos al uso exclusivo en interiores.

Por la presente, Barco NV declara que el tipo de equipo de radio CB3010S cumple los requisitos de la Directiva 2014/53/UE. El texto íntegro de la declaración de conformidad de la UE está disponible en la siguiente dirección de Internet:

<https://www.barco.com/en/support/docs/tde12849> (Base Unit)

Banda de 2,4 GHz:

- 2402 MHz - 2482 MHz
- PIRE máx.: 20 dBm

Banda de 5 GHz:

- 5150 MHz - 5350 MHz
- 5470 MHz - 5725 MHz
- PIRE máx.: 23 dBm

Para la banda de 6 GHz:

- 5925 MHz - 6425 MHz
- PIRE máx.: 23 dBm

<https://www.barco.com/en/support/docs/tde11913> (Button)

El ClickShare Button CSBTN004 se ha sometido a pruebas y cumple los estándares de exposición a RF de la UE. El valor máximo de SAR registrado es de 0.164 W/kg.

Banda de 2,4 GHz:

- 2402 MHz - 2482 MHz
- PIRE máx.: 19.93 dBm

Banda de 5 GHz:

- 5150 MHz - 5350 MHz
- 5470 MHz - 5725 MHz
- PIRE máx.: 22.99 dBm

Para la banda de 6 GHz:

- 5925 MHz - 6425 MHz
- PIRE máx.: 23 dBm

Información sobre pilas y baterías



Las pilas, las baterías y los acumuladores no deben desecharse como basura doméstica sin clasificar. Utilice el sistema de recogida pública para devolver, reciclar o tratar estos componentes de acuerdo con las regulaciones locales.

B.4 Conformidad de los productos México

Cumplimiento

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

Certificación NOM



ID IFETEL: RCPBACxxx-xxxx

B.5 Declaración de privacidad de los productos

Acerca de

Obtenga más información sobre la declaración de privacidad de los productos de Barco:

<https://www.barco.com/en/about/trust-center/product-privacy-statement>.

Qué datos se recopilan y por qué

Los datos siguientes¹ se recopilan para el funcionamiento seguro del producto en general.

- Dirección IP
- Información del ID de usuario
- Información de la fecha y hora
- Información de la red móvil
- Información de la configuración de la red
- Información de identificación del dispositivo
- Condiciones de funcionamiento del dispositivo
- Condiciones ambientales del dispositivo
- Mediciones de rendimiento del dispositivo
- Información de la configuración del dispositivo
 - Resolución
 - Brillo
- Configuración de entrada del dispositivo
 - Entradas activas
 - Resolución de entrada

1. Solo si proceden para el tipo y modelo de producto.

Mecanismo de conservación de datos

Un administrador debe modificar o eliminar un usuario (a petición del usuario o cuando el usuario ya no trabaje para la empresa), ya sea mediante la función Usuarios o mediante un restablecimiento de la configuración fábrica ejecutado como administrador.

Los registros pueden contener nombres de usuario y direcciones IP y están sujetos a la política de conservación, pero el usuario no puede eliminarlos. El usuario puede enviar una solicitud a dataprotection@barco.com.

B.6 Aviso de marca comercial

HDMI™

Los términos HDMI, HDMI Interfaz multimedia de alta definición, la imagen comercial de HDMI y el logo de HDMI son marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.

USB Type-C™

USB Type-C y USB-C son marcas registradas de USB Implementers Forum

Kensington™

El logotipo de Kensington es una marca registrada de ACCO Brands Corporation.



El resto de marcas comerciales y marcas registradas son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios. En este manual, los símbolos ™ y ® no se especifican.

Información de licencia



C.1	Licencia de usuario final	62
C.2	ClickShare producto licencia de usuario final	67
C.3	Software de código abierto	68

C.1 Licencia de usuario final

Contrato de licencia de usuario final Barco

Al aceptar los presentes términos (mediante una casilla de verificación u otro mecanismo diseñado para mostrar su acuerdo con los términos de una copia electrónica del presente Contrato de licencia), o al instalar, descargar, acceder a, copiar o usar total o parcialmente el Software (como se define a continuación), (i) usted acepta el presente Contrato de licencia en nombre de la entidad para la que está autorizado para actuar (es decir, su jefe) y acepta actuar de conformidad con el presente Contrato de licencia (o, en caso de que no exista ninguna entidad para la que esté autorizado para actuar en su nombre, usted acepta el Contrato de licencia en su propio nombre como individual y reconoce que queda vinculado legalmente al presente Contrato), y (ii) declara y garantiza que el usuario final le ha autorizado debidamente en caso de que usted actúe en nombre de dicha entidad.

Estos términos se aplican al uso del Software durante la Duración original de su licencia. Si renueva o adquiere una licencia adicional, se aplicará la versión actual del presente Contrato de licencia y permanecerá inalterada durante la duración de ese contrato o conforme a dichos elementos cambiados. Asimismo, el resto de documentos contractuales (CLUF específico del producto, Contrato de mantenimiento y soporte técnico, siempre que hayan sido proporcionados junto con este documento) también se aplican a los presentes términos y constituyen el Contrato de licencia completo. Usted reconoce que una copia electrónica del presente Contrato tiene el mismo valor que una copia en papel suscrita por las partes.

Si no está dispuesto a aceptar el presente Contrato de licencia en estos términos, o no tiene el derecho, poder y autoridad para actuar en nombre de y vincular a dicha entidad (o a usted mismo como individual en caso de que no exista dicha entidad), NO PULSE EL BOTÓN "I ACCEPT" (ACEPTO) NI HAGA CLIC EN CUALQUIER OTRO BOTÓN O MECANISMO DISEÑADO PARA ACEPTAR EL CONTRATO, Y NO INSTALE, DESCARGUE, ACCEDA AL, NI COPIE NI USE TOTAL O PARCIALMENTE EL SOFTWARE.

1. Definiciones

- **Afiliado:** hace referencia a cualquier empresa u entidad que directa o indirectamente controle, esté controlada por o bajo el control común de dicha empresa o entidad. Para tal propósito, "control" significará (i) la posesión o el control, directa o indirectamente, del cincuenta por ciento (50 %) como mínimo del capital social o de las acciones o del derecho a voto de la empresa u otra entidad en cuestión o (ii) el control de la composición del consejo directivo de la empresa u otra entidad en cuestión.
- **Barco:** hace referencia a Barco NV (empresa número 0473.191.041) con domicilio social en Beneluxpark 21, 8500 Kortrijk (Bélgica) o su Afiliado designado para concederle la licencia del software propietario que es objeto del presente Contrato.
- **Documentación:** hace referencia a todos los manuales técnicos, de referencia e instalación, guías de usuario, especificaciones de rendimiento publicadas y el resto de documentación por escrito suministrada por Barco generalmente a sus licenciarios relativa al software, junto con las modificaciones y actualizaciones que se realicen.
- **DRM:** hace referencia a la plataforma de administración de derechos digitales de Barco usada para proporcionar acceso y acceder a las condiciones del Software.
- **Contrato de licencia:** hace referencia al presente Contrato de licencia de usuario final de Barco (CLUF), en el que se incorporan los términos del CLUF específico del producto y cualquier modificación que se le realice, tal como se establece.
- **Software:** hace referencia al software propietario de Barco que se licencia en virtud del presente documento, liberado únicamente en código objeto.
- **Plazo:** hace referencia al periodo establecido en el artículo 9.1 del presente documento.
- **CLUF específico del producto:** hace referencia a los términos adicionales del software aplicables.
- **Usted:** hace referencia a la entidad en cuyo nombre se aceptan los presentes términos, y cualquiera de sus representantes que tengan acceso al Software.

2. Concesión de la licencia

1. **Ámbito de la licencia:** Sujeto al cumplimiento de todos los términos de la licencia y al pago de las tarifas aplicables, Barco le concede una licencia de uso limitada, no exclusiva, no cedible y no transferible (sin derecho a conceder sublicencias). A excepción del CLUF específico del producto o cualquier término de licencia más amplio confirmado a través de la herramienta DRM, (i) la licencia bajo este Contrato de licencia se aplica a una (1) copia del Software que debe usarse en un solo dispositivo informático y (ii) instalación en un dispositivo informático al que más de un usuario puede acceder simultáneamente no

constituirá un uso permitido y se requiere una licencia separada para cada usuario activo conectado a un dispositivo informático en el que se está usando el Software.

2. **Tipo de licencia:** El tipo de licencia aplicable, así como los derechos en el tiempo, implementación y uso se describen más detalladamente en el CLUF específico del producto (en cuya ausencia, el alcance será el establecido en el artículo 1 del presente documento).
3. **Restricciones de la licencia:**
 - **Uso previsto:** Usted acepta usar el Software únicamente de la manera permitida en este Contrato de licencia (y cualquier otro CLUF específico del producto que forme parte de él) y de forma acorde a su diseño y Documentación.
 - **Sin transferencia (acuerdo de licencia):** Usted acepta no transferir, asignar ni sublicenciar sus derechos de licencia a cualquier otra persona o entidad, salvo que obtenga el consentimiento previo por escrito de Barco (cuyo consentimiento se dará de forma razonable, pero puede conllevar una tarifa).
 - **Sin transferencia (software):** Si desactiva o desinstala el Software del equipo informático en el que lo instaló originalmente, el presente Contrato de licencia quedará rescindido a no ser que Barco haya aprobado específicamente lo contrario. Usted se compromete a no utilizar el Software en asociación con otro hardware o software que permita agrupar las conexiones, redirigir la información, reducir el número de dispositivos o usuarios que acceden directamente al Software o lo utilizan, o reducir el número de dispositivos o usuarios que el Software gestiona directamente (lo que a veces se denomina "multiplexación" o "pooling") o intentar reducir de otro modo el número de licencias de cualquier tipo que usted necesite.
 - **Usuarios autorizados:** El uso del software se restringe a las personas de su organización, o a todos aquellos terceros que actúen bajo su responsabilidad y control, siempre que dichas personas hayan aceptado los términos del presente Contrato de licencia. Usted acepta no usar ni permitir que el Software se use para prestar servicios a terceros, en una oficina de servicios o en multipropiedad o de cualquier otra manera, sin la autorización previa y por escrito de Barco. No arrendará, alquilará, ni transferirá o concederá una seguridad ni ningún otro interés en el Software.
 - **Sin modificaciones:** No cometerá errores de conexión ni modificará o adaptará de cualquier otra manera el Software, ni creará trabajos derivados basados en el Software, ni permitirá que terceras partes lo hagan.
 - **Sin ingeniería inversa:** Usted acepta no aplicar técnicas de ingeniería inversa ni descompilar, desmontar ni reducir de ninguna otra manera el Software a un lenguaje natural, salvo que se permita expresamente lo contrario en virtud de la legislación aplicable pese a esa restricción, o a excepción de que Barco esté legalmente obligada a permitir dicha actividad específica de acuerdo con lo previsto en cualquier licencia de código abierto aplicable.
 - **Código requerido para garantizar la interoperabilidad:** En la medida en que lo requiera la ley, y si usted lo solicita por escrito, Barco le proporcionará la información de interfaz necesaria para conseguir la interoperabilidad entre el Software y cualquier otro programa creado independientemente que usted use, previo pago de las tarifas aplicables de Barco (si las hubiere). Debe guardar con estricta confidencialidad dicha información y usarla conforme a los términos y condiciones que Barco disponga.
 - **Sin desagregación:** El Software puede constar de varias aplicaciones y componentes, puede ser compatible con varias plataformas e idiomas, y puede ser suministrado en múltiples medios o en varias copias. Sin embargo, el Software ha sido diseñado y le ha sido suministrado a usted como un único producto que se debe usar como tal en dispositivos como aquí se permite. Usted acepta no separar los componentes del Software para usarlos en diferentes equipos informáticos.
 - **Territorio:** Usted acepta usar el Software únicamente en el territorio o región donde adquirió el Software a Barco o a su revendedor autorizado o donde se indique en la Documentación. Toda exportación, siempre que se permita, deberá cumplir las normas y legislación (de exportación) aplicables.
4. **Su infraestructura:** Usted es responsable de proporcionar y mantener el hardware, sistema operativo, red y cualquier otra infraestructura (la "Infraestructura") necesaria para hacer funcionar el Software y para mantener dicha Infraestructura en funcionamiento y sin virus. Usted reconoce que el Software es una aplicación de software informática compleja y que el rendimiento de este puede variar dependiendo de la plataforma de hardware, las interacciones del software y la configuración. Usted reconoce que el Software no está diseñado y producido específicamente para cumplir sus requisitos y expectativas específicos y que la selección del Software por su parte es por completo elección y decisión suyas propias.

3. Titularidad y derechos de propiedad intelectual

1. **Titularidad:** El Software está bajo licencia, no se le vende, a título no exclusivo para su uso solamente bajo los términos de este Contrato de licencia, y Barco y sus proveedores se reservan todos los derechos

no concedidos expresamente a usted. Usted puede poseer el medio en el que se proporciona el Software, pero el Software es propiedad y tiene derechos de autor de Barco o de terceros. Su licencia no confiere ningún título o propiedad y no representa una venta de ningún derecho del Software o de su Documentación.

2. **Materiales de terceros:** El Software puede contener o requerir el uso de determinada tecnología de terceros (bien software propietario bien software de código abierto), identificado por Barco en la Documentación, archivo readme, los apartados de aceptación de terceras partes, en www.barco.com o en otra página (los "Componentes identificados"). Los Componentes identificados pueden estar sujetos a términos adicionales o diferentes, y usted acepta que los Componentes identificados se licencian bajo los términos, descargos de responsabilidad y garantías de sus respectivas licencias en cuyo caso anularán las provisiones del presente Contrato de licencia.
3. **Acceso al código fuente:** En la medida en que lo requieran términos de licencia de terceras partes (código abierto) y por un periodo de 36 meses a partir de la aceptación del presente Contrato de licencia, Barco facilitará el acceso al código fuente regido por una licencia de terceras partes (código abierto) a través del correo electrónico o un enlace de descarga. Si así lo exigen los términos de licencia pertinentes, puede requerir a Barco (a la atención de su departamento jurídico, en la dirección arriba indicada) que le facilite dicho código en un medio tangible previo pago de los costes de medios, envíos y manipulación.
4. **Copyright:** El Software está protegido por legislaciones nacionales e internacionales así como de disposiciones de tratados. Los derechos de autor de los componentes del Software pertenecen a su respectivo propietario de copyright inicial, a cada colaborador adicional o a sus respectivos cesionarios, tal y como se identifica en la Documentación del Software, código fuente, archivo README, o de cualquier otro modo. No se permite eliminar, ocultar o, de cualquier otro modo, alterar los respectivos derechos de autor.
5. **Marcas comerciales:** Los nombres de marcas y productos mencionados en relación al Software pueden ser marcas comerciales, marcas comerciales registradas o derechos de autor de sus propietarios respectivos (terceros). Todos los nombres de marcas y productos mencionados en relación con el Software sirven de comentarios o ejemplos, y no deben entenderse como publicidad para los productos o sus fabricantes.
6. **Secretos comerciales:** Usted acepta no revelar, entregar ni facilitar secretos comerciales contenidos en el Software y la Documentación de ninguna manera a una tercera parte sin el consentimiento previo por escrito de Barco. Debe aplicar las medidas de seguridad razonables para proteger dichos secretos comerciales.

4. Soporte técnico

1. **Principio:** Barco no tiene obligación de prestarle asistencia en relación con el Software, salvo de la manera en que se incluye en el CLUF específico del producto o si ha suscrito un contrato de mantenimiento. Cualquier uso no autorizado del Software puede prohibir a Barco proporcionar dicha asistencia.
2. **Política de soporte:** Barco puede proporcionarle versiones de mantenimiento para solucionar errores o problemas de seguridad en el Software y usted se compromete a instalarlas. Cualquier otra actualización de mantenimiento o mejoras se puede obtener bajo los términos de un acuerdo de mantenimiento de software por separado que se le ofrezca. Usted puede tener el derecho de rebajar su aplicación de Software con licencia (solo) a una versión anterior de la misma aplicación de Software según lo acordado por Barco en el caso correspondiente.

La funcionalidad adicional se le puede licenciar y estar sujeta a términos adicionales o diferentes.

5. Garantía

EXCEPTO POR LA GARANTÍA LIMITADA QUE SE PUEDA APLICAR CONFORME AL CLUF ESPECÍFICO DE PRODUCTO, USTED ENTIENDE QUE EL SOFTWARE SE LE PROPORCIONA "TAL CUAL". BARCO NO TIENE INTENCIÓN DE CONCEDER NINGUNA GARANTÍA NI DECLARACIÓN, EXPRESA O IMPLÍCITA, Y NIEGA ESPECÍFICAMENTE TODAS LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN, IDONEIDAD PARA UN FIN PARTICULAR Y LA NO INFRACCIÓN DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL Y NO GARANTIZA QUE EL SOFTWARE ESTÉ LIBRE DE ERRORES O QUE USTED SEA CAPAZ DE USAR EL SOFTWARE SIN INTERRUPCIONES O QUE DICHOS ERRORES SEAN CORREGIDOS POR BARCO. A EXCEPCIÓN DE LAS OBLIGACIONES DE MANTENIMIENTO Y SOPORTE TÉCNICO ACORDADAS POR SEPARADO, USTED ES EL ÚNICO RESPONSABLE DE TODOS LOS COSTES Y GASTOS DERIVADOS DE LA RECTIFICACIÓN, REPARACIÓN O DAÑOS PROVOCADOS POR DICHOS ERRORES. EN ESE CASO, LA RENUNCIA DE GARANTÍA PRESENTE EN LAS LICENCIAS DE CÓDIGO ABIERTO ANULARÁ LAS PROVISIONES DEL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA.

6. Conformidad y aplicación

1. **Informes y auditoría:** Además de cumplir su obligación de mantenimiento de registro, usted acepta informar del uso del Software y de las métricas de facturación relacionadas en el DRM o de la manera en que se acuerde. Usted otorga a Barco y a sus auditores designados el derecho de verificar sus despliegues del Software y examinar sus libros contables, informes y cuentas durante las horas laborables normales para verificar que cumple el Contrato de licencia. Barco asumirá los gastos derivados de dicha verificación. En el caso de que la auditoría revele que no cumple con las obligaciones de pago, deberá abonar rápidamente a Barco las tasas de licencia apropiadas además del coste razonable incurrido en la auditoría.
2. **Aplicación:** Barco notificará al usuario conocido en ese momento a través de DRM (en su defecto, por escrito) un incumplimiento sustancial, basado en los desencadenantes según el CLUF específico del producto. El incumplimiento puede dar lugar a una denegación de servicio inmediata o gradual (es decir, la terminación de los derechos concedidos en virtud del Contrato de licencia), en parte o en su totalidad, todo ello en función del nivel de gravedad del incumplimiento [as per the Product Specific EULA].
3. **Indemnización:** USTED ACEPTA INDEMNIZAR, DEFENDER Y EXIMIR A BARCO Y A LOS AFILIADOS DE BARCO DE Y CONTRA CUALQUIER Y TODAS LAS ACCIONES, LOS PROCEDIMIENTOS, RESPONSABILIDAD, PÉRDIDA, DAÑOS, HONORARIOS Y COSTES (INCLUIDOS HONORARIOS DE ABOGADOS) Y OTROS GASTOS INCURRIDOS O SUFRIDOS POR BARCO SURGIDOS DE O EN CONEXIÓN CON CUALQUIER INFRACCIÓN DE LOS TÉRMINOS DE ESTA LICENCIA DE SOFTWARE REALIZADA POR USTED.

7. Limitación de responsabilidad

HASTA DONDE LA LEY LO PERMITA, BARCO NO ACEPTA NINGUNA RESPONSABILIDAD POR DAÑOS, PÉRDIDAS O RECLAMACIONES QUE USTED O CUALQUIER TERCERO PUEDA SUFRIR COMO RESULTADO DEL USO QUE HAGA DEL SOFTWARE. EN LAS JURISDICCIONES EN LAS QUE LA RESPONSABILIDAD DE BARCO NO SE PUEDE EXCLUIR, LA RESPONSABILIDAD DE BARCO POR DAÑOS DIRECTOS ESTARÁ LIMITADA A UNA CANTIDAD DE 250 EUROS EN CONJUNTO (O HASTA LA MÁXIMA EXTENSIÓN PERMITIDA POR LEY DONDE NO SE PERMITE LEGALMENTE UNA MAYOR EXCLUSIÓN).

HASTA LA MÁXIMA EXTENSIÓN PERMITIDA POR LEY, EN NINGÚN CASO, BARCO SERÁ RESPONSABLE DE NINGUNA PÉRDIDA O DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, PUNITIVO, INCIDENTAL O CONSECUENTE DE NINGÚN TIPO QUE PUEDA SURGIR DE O EN CONEXIÓN CON EL SOFTWARE, ESTA LICENCIA DE SOFTWARE O EL CUMPLIMIENTO O SUPUESTO CUMPLIMIENTO DE O FALLO EN EL CUMPLIMIENTO DE LAS OBLIGACIONES DE BARCO BAJO ESTA LICENCIA DE SOFTWARE O POR NINGUNA PÉRDIDA ECONÓMICA, PÉRDIDA DE NEGOCIO, CONTRATOS, DATOS, FONDO DE COMERCIO, BENEFICIOS, VENTAS, INGRESOS, REPUTACIÓN O CUALQUIER PÉRDIDA QUE SURJA DE LA INTERRUPCIÓN DEL TRABAJO, FALLOS INFORMÁTICOS O MAL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE, O CUALQUIER Y TODOS LOS DAÑOS O PÉRDIDAS COMERCIALES QUE PUEDAN SURGIR CON RESPECTO AL USO DEL SOFTWARE, INCLUSO SI BARCO HA SIDO AVISADO DE LA POSIBILIDAD DE SU OCURRENCIA.

8. Confidencialidad

1. **Información confidencial:** Durante la negociación y duración del presente Contrato de licencia, usted recibirá información privada y confidencial de Barco. "Información confidencial" incluye (i) la lógica subyacente, el código fuente y los conceptos del Software u otros secretos comerciales (el acceso a dichos elementos está expresamente limitado como se establece en el presente documento), (ii) toda información que Barco haya calificado como confidencial o que tenga la calidad de confidencialidad necesaria y (iii) toda clave de licencia que Barco le proporcione.
2. **No divulgación:** Usted acepta no divulgar Información confidencial alguna a nadie sin el consentimiento previo por escrito de Barco, siempre que el presente artículo 8 no se extienda a la información que estuviera legítimamente en su posesión antes de suscribir las negociaciones previas al presente Contrato de licencia, que sea de conocimiento público o que se revele en el futuro (salvo que sea como resultado del quebrantamiento del presente artículo 8), que deba ser revelada por ley o sea trivial u obvia. Usted acepta no usar ninguna Información confidencial salvo para aquellos propósitos autorizados en este artículo. Las obligaciones de confidencialidad mencionadas seguirán vigentes una vez finalizada la Duración del presente Contrato de licencia.

9. Duración y rescisión

1. **Duración:** El presente Contrato de licencia durará desde la fecha en que usted acepta (como se establece arriba) el Software (por el que usted reconoce que el uso del Software implica la aceptación) hasta que usted desactiva el Software, deja de usar el dispositivo en el que instaló el Software para su uso previsto o vence el periodo de tiempo limitado establecido en el CLUF específico de producto, lo que ocurra antes.
2. **Rescisión:** Usted puede finalizar este Contrato de licencia en cualquier momento destruyendo todas las copias del Software en su posesión y devolviendo toda la Documentación y los materiales relacionados a Barco o al distribuidor de Barco indicado que se los vendió o proporcionó. Barco puede rescindir el presente Contrato de licencia, inmediatamente o gradualmente conforme a lo establecido en el artículo 6. Para ello, le informará en cualquier momento si algún usuario ha quebrantado alguno de los términos del Contrato de licencia.
3. **Consecuencias de la rescisión:** Todos los derechos relacionados con el uso del Software y la adquisición de las actualizaciones y mejoras cesarán una vez extinguido o vencido el contrato. La cancelación de su licencia detendrá las cuotas recurrentes futuras, pero no reembolsará retroactivamente los pagos actuales o pasados.

10. Otros términos relevantes

1. **Protección de datos:** Barco puede, sin restricción, guardar, procesar, utilizar y reutilizar cualquier dato obtenido en relación con las ventas o el suministro de los Servicios. Barco adoptará las medidas técnicas y organizativas adecuadas para proteger los datos personales recibidos contra la pérdida y el tratamiento ilícito.
2. **Información funcional:** A través del Software, Barco puede recopilar información técnica, agregada y/o estadística acerca de (i) la funcionalidad y el funcionamiento de los productos que están conectados a través del Software o (ii) proporcionada por Usted o generada por el uso que Usted haga del Software ("Información funcional"). Barco y sus proveedores de servicios pueden procesar y usar dicha Información funcional para analizar, desarrollar y mejorar productos y servicios, ofrecer productos y servicios a su empresa siempre con el interés legítimo de Barco de evaluar el mercado, examinar y mejorar sus productos y llevar a cabo tareas de investigación y desarrollo. La vigencia de esta Sección irá más allá de la duración de este Contrato.
3. **Devolución de datos:** Si lo solicita dentro de los 60 días siguientes al cese o el vencimiento de este Contrato, Barco pondrá a su disposición los Datos de usuario para su exportación o descarga, tal y como se establece en la Documentación. Después de dicho periodo de 60 días laborables, Barco no tendrá ninguna obligación de mantener o proporcionar Datos de usuario, y según lo dispuesto en la Documentación, a partir de entonces borrará o destruirá todas las copias de los Datos de usuario en los sistemas de Barco o que estén en posesión o control de Barco, a menos que esté legalmente prohibido.

11. Cláusulas finales

1. **Acuerdo completo:** Este Contrato de licencia es el único acuerdo suscrito entre usted y Barco para el uso del Software. El Contrato de licencia reemplaza todas las demás comunicaciones o acuerdos previos al presente Contrato de licencia (a excepción de cualquier acuerdo de confidencialidad continuado).
2. **Avisos:** Los avisos pueden entregarse válidamente en la última dirección conocida de las partes.
3. **Divisibilidad:** Este Contrato de licencia no puede ser alterado, enmendado ni modificado. Si cualquiera de las disposiciones de este Contrato de licencia fuera declarada ilegal, nula o inaplicable, o si cualquier tribunal de la jurisdicción competente en una decisión final así lo determinase, este Contrato de licencia seguirá teniendo plena vigencia, salvo que dicha disposición se considere anulada con efecto a partir de la fecha de tal decisión, o dicha fecha anterior, y será reemplazada por una disposición que sea aceptable por la ley y que exprese la intención de este Contrato de licencia con la mayor precisión posible.
4. **Exportación:** Usted reconoce que este Software puede estar sujeto a la jurisdicción de exportación de los EE. UU. o de otros gobiernos. Usted acepta cumplir todas las leyes nacionales e internacionales pertinentes que se apliquen al Software, incluidas las regulaciones de administración de exportación de EE. UU., así como las restricciones de usuario final, uso final y destino emitidas por los EE. UU. u otros gobiernos.
5. **Vigencia:** Las estipulaciones de los artículos 3, 5, 6, 7 y 8 seguirán vigentes tras la terminación del presente Contrato de licencia, sea cual sea su causa, pero esto no implica ni crea ningún derecho continuado del uso del Software tras la terminación del Contrato de licencia.
6. **Asignación:** Barco tendrá derecho a subcontratar todas o cualquiera de las obligaciones de Barco bajo este acuerdo a un tercero y/o a cualquier afiliada de Barco.
7. **Ley y jurisdicción:** La construcción, validez y cumplimiento de este Contrato de licencia se regirá, en todos los aspectos, por las leyes de Bélgica, sin recurrir a su conflicto con los principios legales. Todas las disputas que surjan, de cualquier forma o que afecten a este Contrato de licencia estarán sujetas a la

jurisdicción exclusiva de los tribunales de Kortrijk, sin perjuicio de la ejecución de ningún fallo o resolución en cualquier otra jurisdicción. La Convención de las Naciones Unidas sobre los contratos de la venta internacional de mercancías (la "Convención") no se aplicará a este Contrato de licencia, sin embargo, si un tribunal de jurisdicción competente considera que la Convención debe aplicarse a este Contrato de licencia, Barco no será responsable de ninguna reclamación por falta de conformidad del Software bajo el Artículo 35(2) de la Convención.

USTED RECONOCE HABER LEÍDO, COMPRENDIDO Y ACEPTADO QUE DEBE CUMPLIR TODOS LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA COMO SE HA INDICADO ANTERIORMENTE

C.2 ClickShare producto licencia de usuario final

Barco ClickShare Contrato de licencia específico de producto para el usuario final²

EL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA ESPECÍFICO DE PRODUCTO PARA EL USUARIO FINAL (CLUF) Y EL CLUF GENERAL DE BARCO ANEXO ESTABLECEN LOS TÉRMINOS DE USO DEL SOFTWARE.

LEA CON ATENCIÓN ESTE DOCUMENTO ANTES DE ABRIR O DESCARGAR Y USAR EL SOFTWARE.

NO ACEPTÉ LA LICENCIA Y NO INSTALE, DESCARGUE, ACCEDA A NI COPIE O USE LA TOTALIDAD O PARTE DEL SOFTWARE SALVO QUE ACEPTÉ LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS EN EL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA.

1. Prestación

Barco ClickShare (el "Software") es un sistema inalámbrico de presentaciones que consta de los componentes de software respectivos que se detallan en la Documentación pertinente.

El Software se puede usar tras haber adquirido ClickShare Base Unit o Button, previo pago del precio de compra correspondiente, a un distribuidor o revendedor autorizado de Barco, o haber descargado las aplicaciones ClickShare autorizadas (cada uno de ellos un "Producto ClickShare de Barco").

- **Duración**

En virtud de los términos del presente CLUF, puede usar el Software a partir del primer día de uso del Producto ClickShare, siempre que utilice dicho Producto ClickShare de Barco.

- **Implementación y uso**

El Software se usará exclusivamente con un Producto ClickShare de Barco conforme a la Documentación que Barco ha suministrado relativa al Producto en cuestión.

2. Soporte técnico

El Software está sujeto a las condiciones de garantía indicadas en la cláusula adicional de garantía de Barco. Si lo desea, puede disfrutar del mantenimiento, incluida la prestación de mejoras y de actualizaciones del Software, y del servicio de soporte técnico en virtud de los términos de la cláusula adicional de garantía de Barco vigente en ese momento.

Puede obtener niveles superiores de mantenimiento y soporte en el momento de la venta del producto o durante el periodo de garantía del Producto ClickShare o Software de Barco.

En la transacción inicial se pueden incluir niveles de mantenimiento y soporte superiores si así lo solicita y abona el coste adicional. Le recomendamos encarecidamente que no interrumpa el acuerdo de mantenimiento y soporte técnico. Barco se reserva el derecho a no restablecer el mantenimiento que haya sido interrumpido por el cliente.

3. Términos de uso

El Software se puede usar de la manera establecida en el CLUF de Barco adjunto.

Las provisiones de este CLUF específico del producto anulan el CLUF general de Barco si hubiera conflictos o inconsistencias.

2. Si hubiera diferencias o inconsistencias entre las traducciones del CLUF y el texto en inglés del CLUF, prevalecerá la versión en inglés.

En el caso de incumplimiento (involuntario o de otra índole) (es decir, donde el uso real vaya más allá del uso autorizado en el presente documento), Barco puede suspender el acceso al Software hasta que se subsane dicho incumplimiento. En caso contrario, Barco puede rescindir el Contrato de licencia tal como se establece.

4. Privacidad

Usted controla los datos personales que se procesan a través del Software. Por lo tanto, usted es el único responsable de cumplir con las legislaciones de datos aplicables, de aplicar medidas de seguridad y de proteger la privacidad (especialmente de los componentes que usted suministra o controla). Barco no asume responsabilidad alguna en ese respecto.

Barco ha creado una política de privacidad específica para la aplicación de software ClickShare para dispositivos móviles, que describe el procesamiento de datos personales a través de esta aplicación (<http://www.barco.com/en/about-barco/legal/privacy-policy/clickshare-app>).

5. Otros términos

- **Componentes de código abierto:**

Este Software contiene componentes de software comercializados bajo una licencia de código abierto.

Para obtener un listado de los componentes de terceros utilizados, consulte los archivos README del Software, que están disponibles en el sitio web de Barco (sección "My Barco") o por otros medios (a través de Internet). Los términos de licencia, los avisos sobre derechos de autor y, si procede, las condiciones del acceso de código abierto se aplican según se establece en el CLUF de Barco adjunto.

- **Retención de datos:**

Barco podrá usar y conservar la Información funcional (sección 10.2 del CLUF) una vez extinguido el presente CLUF.

C.3 Software de código abierto

Disposiciones de Software de Código Abierto

Este producto contiene componentes de software comercializados bajo una licencia de código abierto. A petición del usuario, se ofrece una copia del código fuente. Para ello, contacte con el representante de atención al cliente de Barco.

CADA COMPONENTE INDEPENDIENTE DE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO, ASÍ COMO TODA DOCUMENTACIÓN RELACIONADA, SE PROPORCIONAN "TAL CUAL", SIN NINGUNA GARANTÍA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUIDAS PERO CON LIMITACIONES, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN E IDONEIDAD PARA UN DETERMINADO FIN. EL PROPIETARIO DE LOS DERECHOS DE AUTOR O CUALQUIERA DE SUS COLABORADORES NO ASUMEN RESPONSABILIDAD, EN NINGÚN CASO, DE CUALQUIER DAÑO DIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL, EJEMPLAR O RESULTANTE, AÚN EN EL CASO DE HABER SIDO AVISADOS DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS, RESPONSABILIDAD QUE SE APLIQUE, YA SEA EN CONTRATO, RESPONSABILIDAD OBJETIVA O AGRAVIO (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA U OTRO TIPO), QUE SURJAN DE ALGÚN MODO DEL USO DE ESTE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO. PARA OBTENER INFORMACIÓN MÁS DETALLADA, CONSULTE CADA DOCUMENTO ESPECÍFICO DE LICENCIA DE CÓDIGO ABIERTO.

Los derechos de autor de cada componente de Software de código abierto pertenecen a su respectivo propietario de copyright inicial, a cada colaborador adicional o a sus respectivos cesionarios, tal y como se identifica en la correspondiente documentación, código fuente, archivo README, o de cualquier otro modo. No se permite eliminar, ocultar o, de cualquier otro modo, alterar los respectivos derechos de autor.

Por el presente documento, acepta las condiciones de cada una de las licencias de software de código abierto.

La lista de componentes de software de código abierto utilizados en el desarrollo del software puede descargarse de la página web de Barco a través de la siguiente URL: <https://www.barco.com/en/support/docs/R5917184>

Índice

A

- Activar
 - Base Unit 14
- Actualizar 18
- AirPlay 32
- Altavoces 25
- Anillo LED 8
- Anotaciones 36
- Aplicación Button 22
- Aplicación ClickShare 16
 - DVI-I 20
- Aplicación de escritorio 16
 - Instalar 16
- Aplicación móvil 16
 - Instalar 16
- Audio estéreo 27

B

- Barra de colaboración 8
- Base Unit 8
 - Activar 14
- Base Unit espec. 54
- Button 10, 15
 - Compartir 28
 - DVI-I 20
- Button de reinicio 48
- Button espec. 56
- Buttons 15

C

- Calendario 39
 - Outlook 39
- Captura de pantalla 30
- Características adicionales 36
- CB Core espec. 54
- CB Pro espec. 54
- Cerrar
 - DVI-I 44
- Certificación 57

- ClickShare móvil
 - Instalar 16
- CLUF 62
- Compartir 19
 - Button 28
 - Escritorio 28
 - la actividad 27
 - Método 27
 - Móvil 30
 - Pantalla 27
 - Terceros 32
 - Ventana 27
- Conectarse
 - Sala de reuniones 20
- Conferencia 32, 35
 - Método 32
- Conferencia Button 10
- Control remoto de ClickShare 26
- Control remoto virtual 26
- Controlador de la cámara 26
- Cubierta de la lente
 - Eliminar 14
- Cubierta frontal
 - Reemplazar 48
- Cumplimiento de la normativa de la UE
 - Certificación
 - CE 58
 - Eliminación 58
 - Pila 58
- Cumplimiento de la normativa mexicana
 - NOM 59

D

- Después del uso 43
- Dirección
 - Producción 58
- DVI-I
 - Cerrar 44
 - Finalizar 44

E

Emparejado 15
Escritorio
 Compartir 28
Escritorio ClickShare
 Instalar 16
Espec. 53
Especificaciones 53
especificaciones de Base Unit 54
especificaciones de Button 56
especificaciones de CB Core 54
especificaciones de CB Pro 54
Estándares de seguridad 58
Estándares de seguridad internacionales 58

F

Finalizar
 DVI-I 44
 Hardware 44

G

Google Cast 32

H

Hardware 14

I

Importador 58
Iniciar 13
Instalar
 Aplicación de escritorio 16
 Aplicación móvil 16
 ClickShare móvil 16
 Escritorio ClickShare 16
Introducción 7

L

Lente
 Limpiar 14
Licencia 61, 68
licencia de producto 67
Licencias 61
Limpiar
 Lente 14

M

Marcas comerciales 60
Método 20
 Compartir 27
Micrófono 25
Microsoft
 PowerPoint 38
Miracast 32

Móvil
 Compartir 30

N

Normativa 57

O

Outlook
 Calendario 39

P

Par
 Button 15
 Buttons 15
Participante de 19
 Remoto 32
Periféricos 25
Pizarras 36
PowerPoint
 Microsoft 38
PresentSense 20, 22
Privacidad 59

R

Reemplazar
 Cubierta frontal 48
Remoto
 Participante de 32
Restablecimiento de configuración de fábrica 48
Retroceso táctil 38
Roomdock por cable 25

S

Sala de reuniones
 Conectarse 20
Salir 43
Servicio 47

T

Terceros
 Compartir 32
Terminar 43

U

Un clic 33
Unirse
 Participante de 33
 Un clic 33
Use ClickShare 19
Usuario final 62

V

Vista local	28
Vista previa	28



R5917516ES /04 | 2025-06-13

www.barco.com